TEMA: UML y Patrones de diseño

SDLS

Software Development Life cycle

Recopilación de requerimiento >> Análisis de requerimientos >> Diseño de software >> Implementación >> Pruebas >> Instalación y mantenimiento

Ingeniería de software Código/ Software de calidad 🡪  **SEI** , **ISO**

-Que sea mantenible

-Que sea funcional

-Que sea reutilizable

-Que se ajuste al tiempo y presupuesto del proyecto

Modelo de Cascada – Waterfall 🡪 Crisis de software

* Software que no sirve
* Margen de Error grande

Modelo de espiral

-iterativo

-incremental

-Modificable en cualquier punto

-Menos riesgo para el usuario

-Forma más común: Rational Unified Process 🡪 **UML**

Aguile**🡪XP🡪 Scrom**