



Estructuras de Datos II

Grupo: 03

Estudiantes:

- Julio Varela Venegas 2019008041

- David Robles Vargas 2019046824

Primer Semestre

Año: 2021

## Contenido

Introducción: .....	3
Descripción de lineamientos: .....	3
Plan de iteraciones y Bitácora: .....	4

## Introducción:

Sobre este proyecto se trabajarán con lineamientos para la organización del mismo los cuales estarán descritos sobre este documento. En este modelo de planificación se buscará mejorar la visión y proyección en cuanto a las incidencias para cada una de las partes del proyecto según los integrantes del mismo, tanto en progreso, como en el tiempo realizado, por lo tanto obtendremos un esquema bien definido y por puntos, tales como: Las metas en el proyecto, los roles de los integrantes, algunas reglas definidas para la realización del proyecto, cronograma y la bitácora.

Todos los puntos mencionados anteriormente comprenderán una organización secuencial que utilizaremos y será mostrada dentro de este mismo documento, tendrá las fechas establecidas para el proyecto y parte de las historias de usuario que se encuentran dentro de la documentación interna, junto con la distribución para los integrantes.

## Descripción de lineamientos:

La comunicación entre los integrantes será realizada mediante dos plataformas sociales, whatsapp y Discord, en la última mencionada se mantuvieron las reuniones con los integrantes para discutir el progreso que llevaba el proyecto además de posibles soluciones que se implementarían dentro del código. Para el control de versiones y los cambios dentro del código se utilizó GitHub y GitHub Desktop, los cambios de forma individual se realizaron dentro de "branches" diferentes con el fin de llevar un progreso por cada integrante sin la consecuencia de causar errores en el desarrollo que tuviera el otro. Las consultas con el profesor fueron necesarias hasta la última semana de entrega y las mismas tendrían un enfoque más orientado hacia la documentación del proyecto que a la parte interna o funcional dentro del mismo.

*Tablero:*

[illegible]

## Puzzle:

Historias de Usuario (features) Puzzle		2-may	3-may	4-may	5-may	6-may	7-may	8-may	9-may	10-may	11-may	12-may	13-may	14-may	15-may
Implementar una interfaz gráfica para el programa.	Julio														
Desarrollar una opción dentro de la interfaz para cargar una imagen.	Julio														
Deconstruir la imagen según la cantidad de partes que desea.	David														
Implementar un servidor que maneje la lógica del puzzle.	David														
Visor de progreso (similar a un reproductor).	David														
Generar un archivo XML para la información genética que se genere.	David														
Barra que muestre los movimientos restantes para construir la imagen.	Julio														



[illegible]