在物件導向中，類別是一個就像是對一個物體的統稱，然後在這個類別裡面會有對於這個物體該有的許多描述事件，比如說類別是「手機」，關於「手機」的描述事件就比如說有這台手機的「品牌」、「價格」、「相機規格」⋯⋯等的一些細項；類別中不管有幾個細項，所佔用的就是一大塊記憶體。

物件就像是已經確認要買哪一台手機了，在下手買的那一刻，就把那一台手機中對應到這個類別的資訊，輸入儲存進一個新的命名空間，以便之後查詢或其他利用時方便查看；在物件裡使用的記憶體的位子可以依照物件多寡分出好幾個。