

Post Test AI Mastery RL Pertemuan 3 - Group I

Poin total 100/100 ?

0 dari 0 poin

Nama Lengkap *

satria nur saputro

Email *

satrianursaputro06@gmail.com

Kelas (isi kelas sesuai pada group masing-masing) *

- ☐ Ragnarok
- ☐ Snowdrops
- ☒ Kangae
- ☐ Paradox
- ☐ Fibonacci

Pertanyaan

100 dari 100 poin



✓ Dalam lingkup kajian Reinforcement Learning, Monte Carlo termasuk ... 10/10

*

- ☐ Model-based algorithm
- ☒ Model free algorithm
- ☐ Reward-based algorithm
- ☐ Environment-based algorithm



✓ Berikut adalah hal-hal yang diperlukan dalam merancang algoritma Monte Carlo, kecuali ... 10/10

*

- ☐ State
- ☐ Action
- ☒ Matriks probabilitas transisi
- ☐ Agent



✓ Mengapa Monte Carlo hanya untuk episodic environment? 10/10

*

- ☒ Karena Monte Carlo mengevaluasi value-nya setiap episode
- ☐ Karena pada algoritma Monte Carlo tidak perlu ada termination
- ☐ Karena Monte Carlo ditujukan untuk continuous environment
- ☐ Karena setiap episode dalam Monte Carlo tidak independent



✓ Apa yang disebut satu episode dalam Monte Carlo? *

10/10

- ☐ Pergerakan dari satu state ke state yang lain
- ☐ Perpindahan state dari akhir, kembali ke start
- ☐ Perpindahan dua state yang berkebalikan
- ☒ Pergerakan state dari start, ke state lain, sampai selesai



✓ Mana dari pernyataan berikut yang merupakan pernyataan yang benar mengenai Monte Carlo (MC) dan Dynamic Programming (DP) *

10/10

- ☐ MC perlu pengetahuan tentang sistem reward dari environment-nya, sedangkan DP tidak perlu
- ☐ MC perlu pengetahuan tentang model dari environment-nya, sedangkan DP tidak perlu
- ☐ MC bootstrap, sedangkan DP tidak bootstrap
- ☒ Hanya satu pilihan setiap perpindahan state di MC, sedangkan DP mempertimbangkan semua probabilitas transisi setiap perpindahan state



✓ Bagaimana perhitungan value function pada Monte Carlo untuk mengestimasi expected value? *

10/10

- ☒ Dengan mencari nilai rata-rata dari returns
- ☐ Dengan mencari nilai rata-rata dari reward
- ☐ Total returns dikalikan dengan faktor diskon
- ☐ Dengan mencari nilai maksimal dari reward



✓ Apa yang dimaksud dengan First-Visit Monte Carlo? *

10/10

- ☐ Value function dihitung pada akhir dari episode pertama dalam Monte Carlo
- ☒ Value function dihitung pada state pertama dalam setiap episode ✓
- ☐ Value function dihitung pada nilai return maksimal pertama
- ☐ Value function dihitung pada konvergensi pertama dari simulasi Monte Carlo

✓ Apa yang dimaksud dengan Every-Visit Monte Carlo? *

10/10

- ☐ Value function dihitung dari semua state pada episode pertama
- ☒ Value function dihitung dari semua state pada setiap episode ✓
- ☐ Value function dihitung dari semua state pada beberapa episode dengan nilai return paling besar
- ☐ Value function dihitung dari semua state pada beberapa episode dengan nilai return paling kecil

✓ Berikut adalah hal yang benar terkait Monte Carlo Estimation *

10/10

- ☒ Karena model tidak tersedia, perlu untuk mengestimasi action juga, selain hanya mengestimasi state-nya. ✓
- ☐ Tidak seperti DP, pada MC, state saja sudah cukup untuk menentukan policy.
- ☐ Karena model tidak tersedia, Monte Carlo sudah cukup hanya dengan mengestimasi state-nya.
- ☐ Tidak seperti DP, pada MC, state saja sudah cukup untuk mengestimasi expected return.



✓ Berikut pernyataan yang benar tentang Monte Carlo... *

10/10

- ☐ Penghitungan nilai rata-rata dari returns dapat menyebabkan iterasi MC tidak konvergen pada expected value
- ☐ Penghitungan nilai median dari returns dapat menyebabkan iterasi MC tidak konvergen pada expected value
- ☐ Penghitungan nilai median dari returns dapat menyebabkan iterasi MC konvergen pada expected value
- ☒ Penghitungan nilai rata-rata dari returns dapat menyebabkan iterasi MC konvergen pada expected value ✓

Konten ini tidak dibuat atau didukung oleh Google. - [Persyaratan Layanan](#) - [Kebijakan Privasi](#)

Google Formulir

