

Nama : Satria Nur Saputro

Kelas : Kangae

## Student Activity 1

### Student Activity 1

Mengubah tata letak environment:

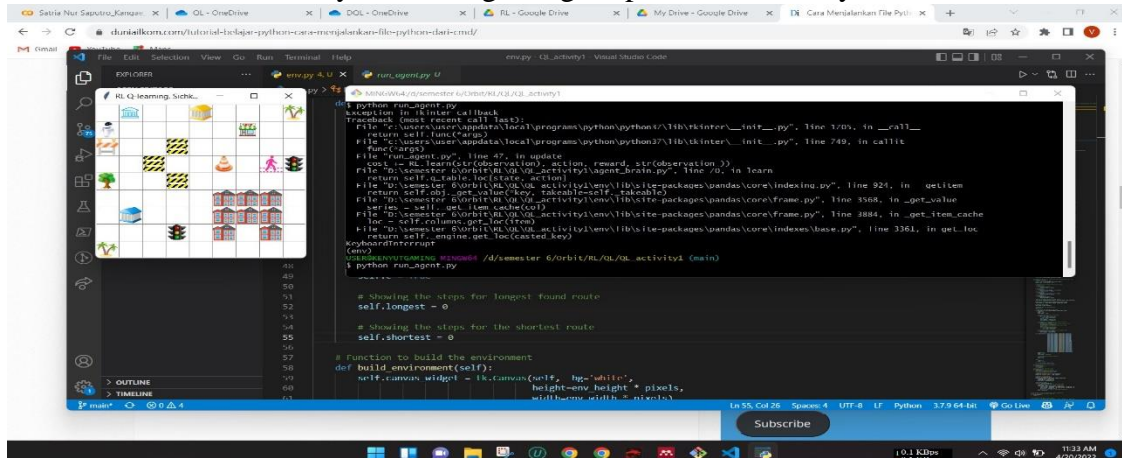
- Mengubah letak obstacle = obstacle 1 gambar tree1 dan obstacle 2 gambar road\_closed1

```
# Creating objects of Obstacles
# Obstacle type 1 - road closed1
img_obstacle1 = Image.open("images/tree1.png")
self.obstacle1_object = ImageTk.PhotoImage(img_obstacle1)
```

- Mengubah Goal tujuan menjadi gambar bank1(final point)

```
# Final Point
img_flag = Image.open("images/bank1.png")
self.flag_object = ImageTk.PhotoImage(img_flag)
self.flag = self.canvas_widget.create_image(
    pixels * 6, pixels * 6, anchor='nw', image=self.flag_object)
```

- Setelah diubah tata letaknya: terlihat gedung berpindah dan lainnya



Rangkuman:

Proses ini dengahn menginstall environment yang dibutuhkan seperti thinker lalu proses membutuhkan waktu cukup lama untuk melatihnya.