

Post-Test RL G2 Pertemuan 5

Total points 90/100

?

0 of 0 points

Nama Lengkap \*

Widi Afandi

Email \*

widiafandi58@gmail.com

Kelas (isi kelas sesuai pada group masing-masing) \*

- ☐ Persevere
- ☐ Alan Turing
- ☐ Atlas
- ☒ Visioner
- ☐ Better

ID (nomor 01 - 40)  
<https://docs.google.com/spreadsheets/d/1uTHzT2Llno6hxx52AlsDvhpff0rXQhtr7GUfPSZbP2k/edit#gid=105743379> \*  
02

Pertanyaan

90 of 100 points

Control SARSA terinspirasi dari: \*

10/10

- ☐ Policy evaluation
- ☒ Policy iteration
- ☐ Value iteration
- ☐ Artificial Neural Network
- ☐ Gabungan Q Learning dengan Artificial Neural Network
- ☐ Other:



Control Q Learning terinspirasi dari: \*

10/10

- ☐ Policy evaluation
- ☐ Policy iteration
- ☒ Value iteration
- ☐ Artificial Neural Network
- ☐ Gabungan Q Learning dengan Artificial Neural Network
- ☐ Other: .....

Control DQ Learning terinspirasi dari: \*

10/10

- ☐ Policy evaluation
- ☐ Policy iteration
- ☐ Value iteration
- ☐ Artificial Neural Network
- ☒ Gabungan Q Learning dengan Artificial Neural Network
- ☐ Other: .....

Perbedaan antara Control Q Learning dengan SARSA terletak pada:

10/10

- ☐ Epsilon – greedy policy
- ☒ Greedy policy
- ☐ Eksploitasi policy
- ☐ Epsilon policy
- ☐ Eksploitasi-greedy policy
- ☐ Other: .....

Q-value function memiliki input berupa:

10/10

- ☐ state
- ☐ value
- ☐ state return
- ☐ state value
- ☒ state action
- ☐ Other: .....

Q-value function memiliki output berupa:

10/10

- ☐ state
- ☒ value
- ☐ state return
- ☐ state value
- ☐ state action
- ☐ Other: .....

Eksplorasi pada pemilihan action berguna untuk:

10/10

- ☐ Memilih episode terbesar dari state berikut
- ☐ Memilih value terbesar dari state tersebut
- ☐ Memilih episode terbaik dari state berikut
- ☐ Memilih value terbaik dari state berikut
- ☒ Memilih action lain dari state tersebut
- ☐ Other: .....

Eksplorasi pada pemilihan action berguna untuk:

10/10

- ☐ Memilih episode terbesar dari state berikut
- ☐ Memilih value terbesar dari state tersebut
- ☐ Memilih episode terbaik dari state berikut
- ☒ Memilih value terbaik dari state berikut
- ☐ Memilih action lain dari state tersebut
- ☐ Other: .....

Bagaimana melatih/menghitung Q-value pada Q-Learning?

10/10

- ☐ Dengan melatih ANN
- ☐ Dengan menggunakan ANN yang terlatih
- ☐ Dari hasil perhitungan reward demi reward
- ☐ Dari hasil perhitungan return demi return
- ☒ Dari hasil perhitungan reward dan Q-value state berikutnya
- ☐ Dari hasil perhitungan return dan Q-value state berikutnya
- ☐ Other:

Bagaimana mendapatkan Q-value pada DQ-Learning?

0/10

- ☐ Dengan melatih ANN
- ☐ Dengan menggunakan ANN yang terlatih
- ☐ Dari hasil perhitungan reward demi reward
- ☐ Dari hasil perhitungan return demi return
- ☒ Dari hasil perhitungan reward dan Q-value state berikutnya
- ☐ Dari hasil perhitungan return dan Q-value state berikutnya
- ☐ Other:

Correct answer

- ☒ Dengan menggunakan ANN yang terlatih

This content is neither created nor endorsed by Google. - [Terms of Service](#) - [Privacy Policy](#).

Google Forms

