

Air Drums Hero

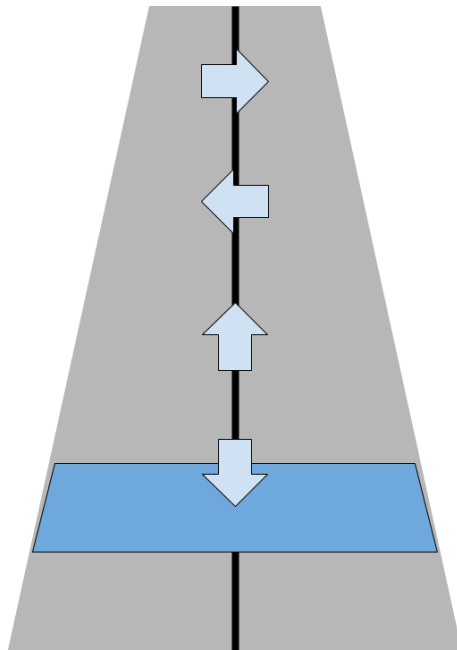
Resumen:

- Juego de ritmo, con el uso de un control de wii, y headset VR para visualizar el juego.

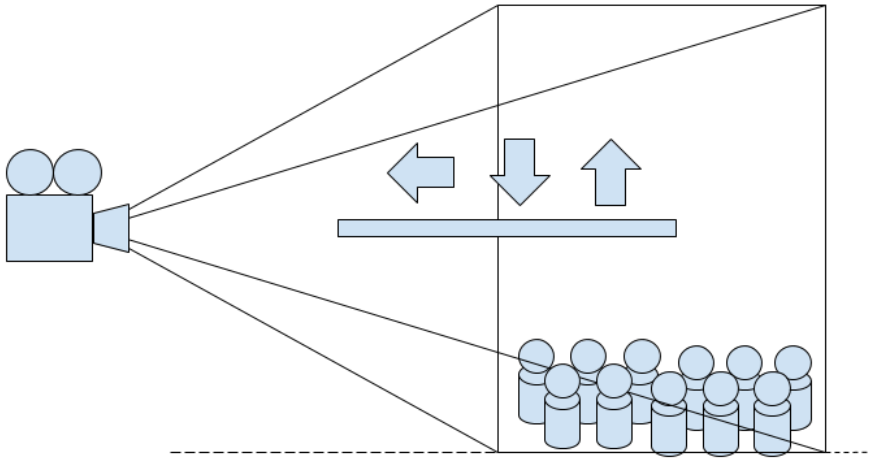
Partes:

- Headset de VR
- Control de wii
- Smartphone con giroscopio
- Habilidad de usar teclado en caso de no tener control de wii

Vista inicial del jugador:



Ambiente Virtual:



El jugador podrá moverse en el espacio para ver la mesa de notas de diferentes ángulos. La mesa de notas no es más que un plano con un área a color que indica el momento cuando el jugador deberá hacer el movimiento correspondiente. La mesa estará a una altura constante. Las notas tienen forma de flecha y son planas, siempre perpendiculares a la dirección que mira el jugador

Habrán un número aleatorio de figuras moviéndose de arriba-abajo para simular una multitud. A medida que el jugador ejecute bien las notas, se irán añadiendo efectos a la multitud. Para detectar los movimientos del control de wii, se conecta por bluetooth y usando una librería de js (<https://github.com/bramp/nodewii>) se recibe la información del acelerómetro. Para el uso con teclado, asociar cada nota con una flecha y barra espaciadora para efectuar la nota.