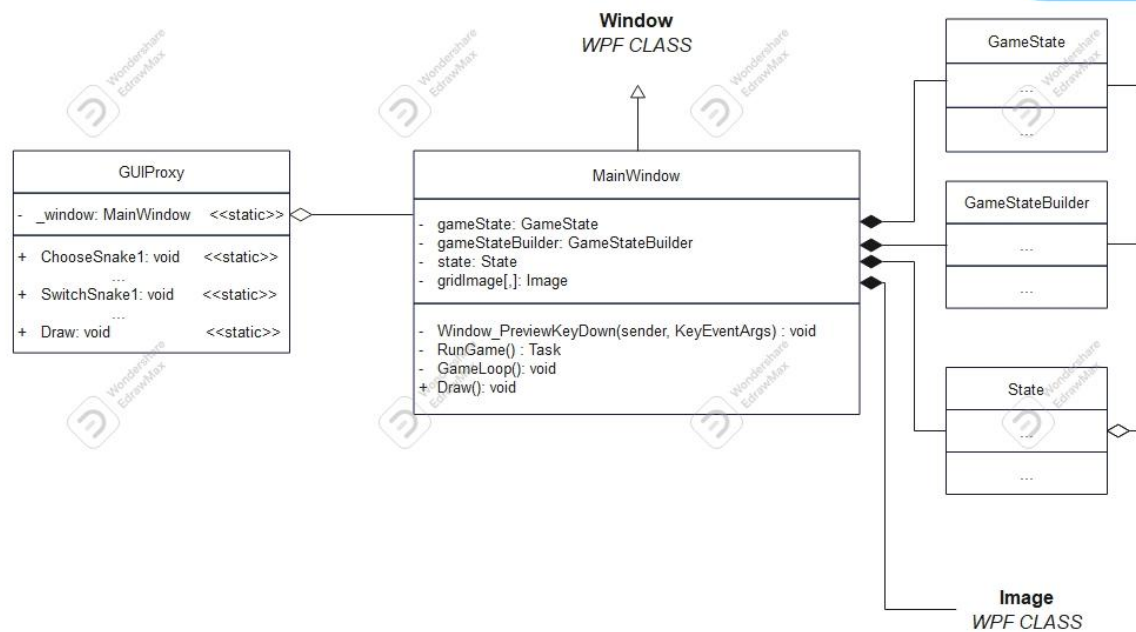


# Opis diagramów klas

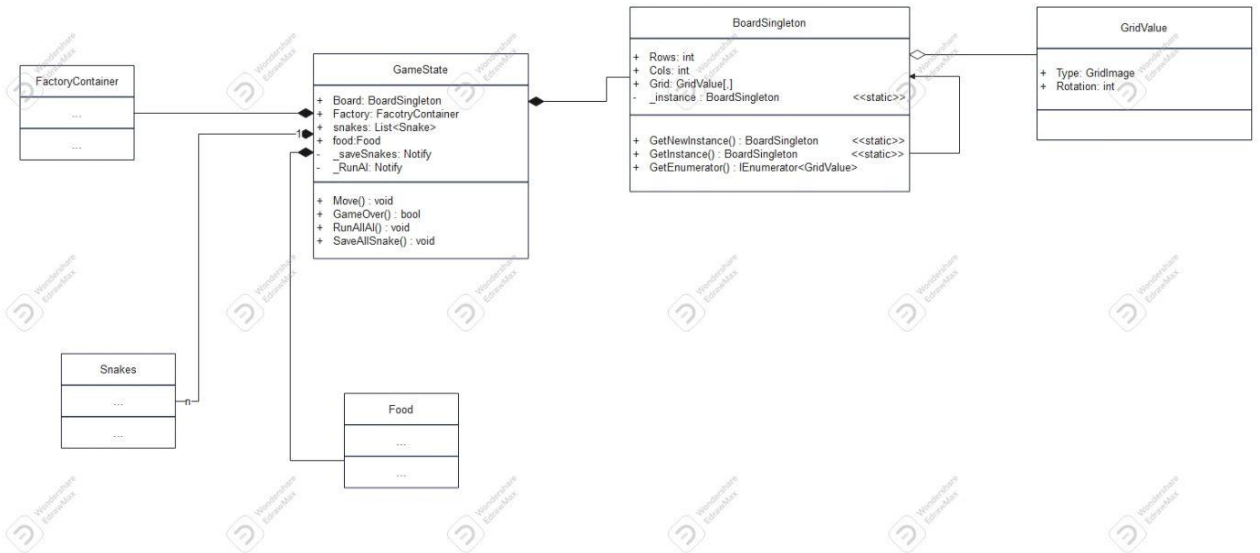
## 1. Diagram główny aplikacji

Diagram pokazujący zależności dla klasy MainWindow. Klasa jest odpowiedzialna za wyświetlania danych na ekranie.



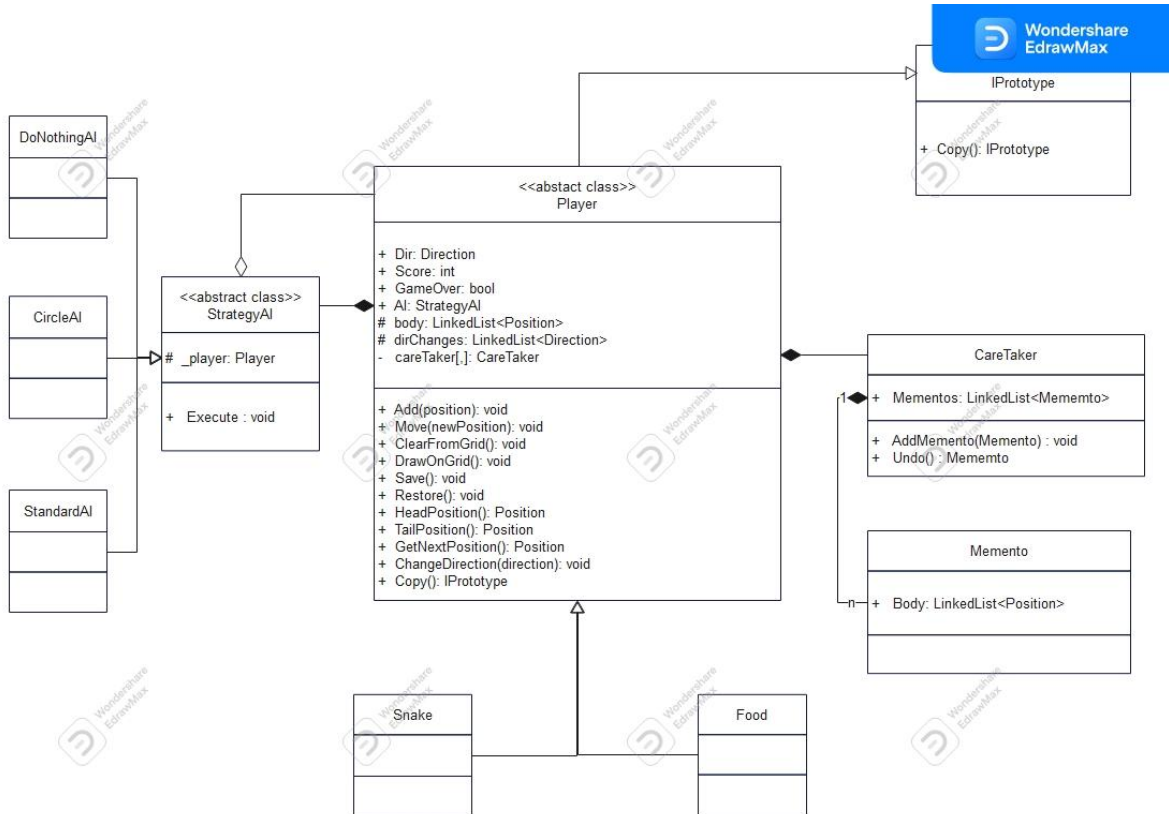
## 2. Diagram GameState

Diagram pokazujący zależności dla klasy GameState. Klasa jest odpowiedzialna za logikę podczas gry.



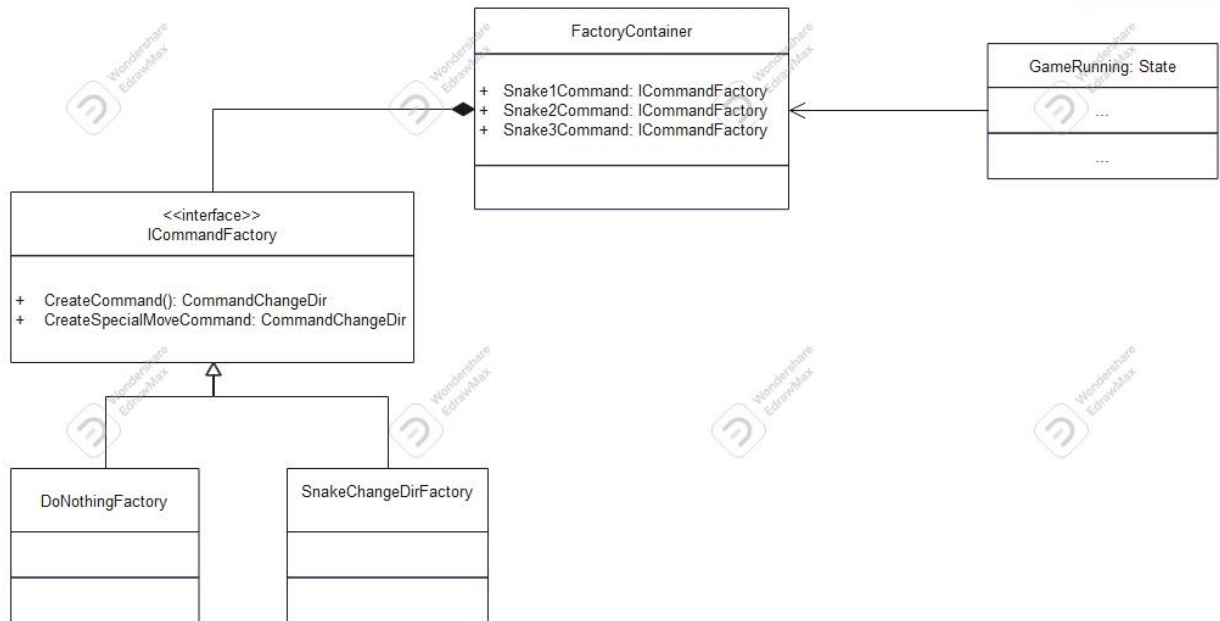
### 3.Diagram Player

Diagram pokazujący zależności dla klasy Player. Klasa jest odpowiedzialna za przechowywanie danych o użytkowniku i NPC.



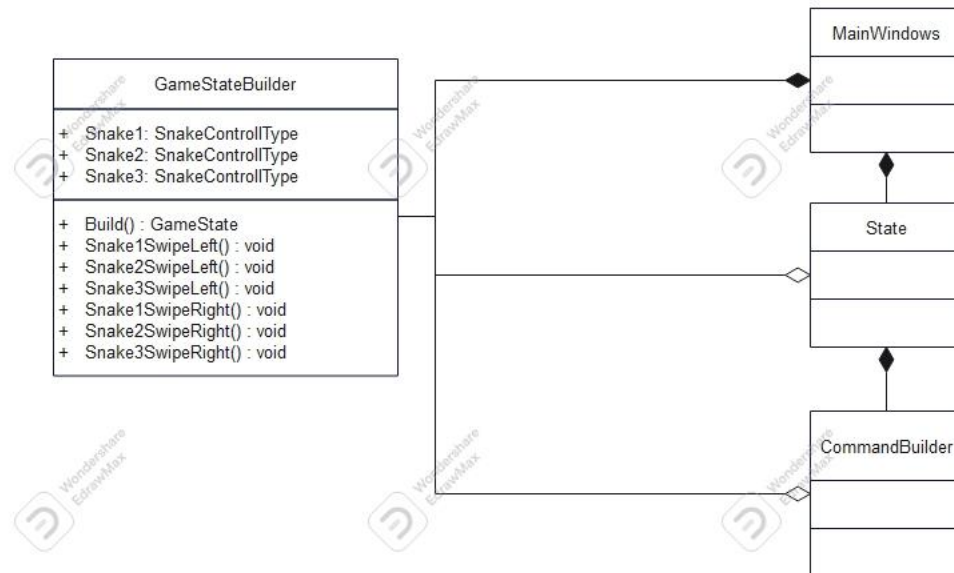
## 4. Diagram Factory

Diagram pokazujący zależności dla klasy FactoryContainer. Klasa jest odpowiedzialna za tworzenie odpowiednich obiektów klasy command dla użytkownika



## 5. Diagram GameStateBuilder

Diagram pokazujący zależności dla klasy GameStateBuilder. Klasa jest odpowiedzialna za tworzenie nowej rozgrywki (klasy GameState)



## 6. Diagram State-Command

Diagram pokazujący zależności dla klas state i command. Klasy są odpowiedzialne za interakcję między użytkownikiem a systemem

