VYSOKÉ UČENÍ TECHNICKÉ V BRNĚ FAKULTA INFORMAČNÍCH TECHNOLOGIÍ

IPK Projekt 2

Varianta ZETA: Sniffer paketů

Obsah

1	Úvod	2													
2	Možnosti spuštění programu	2													
3	Návrh aplikace	2													
4	Popis implementace Testování														
5															
	5.1 Testy jednotlivých typů packetů na ipv4 a ipv6:	3													
	5.1.1 TCP	3													
	5.1.2 UDP	4													
	5.1.3 ICMP	4													
	5.2 Arp	(

1 Úvod

Cílem packet snifferu je zachytávání packetů na určitém síťovém rozhraní. Zachytávané packety je možno filtrovat dle portu nebo protokolu. Data a informace z hlavičky packetů jsou vypisovány na standardní výstup.

Pokud je pro zasílání na vrstvě síťového rozhraní využit ethernet, dostaneme na nejnižší úrovní ethernetový rámec. Ten obsahuje např. zdrojovou a cílovou MAC adresu. Pokud se zachytil arp packet, tak jsou data arp requestu uložena přímo v ethernetovém rámci. Pokud se jedná o icmp, tcp nebo udp, tak se uvnitř ethernetového rámce nachází ip datagram, který obsahuje informace, jako je například cílová a zdrojová ip adresa. V případě icmp je v ip datagramu uložena icmp zpráva. V případě udp a tcp jsou data zabalena do hlavičky TCP nebo UDP, ve které se nachází například cílový a zdrojový port.[8] Tato data jsou při zachytávání packetů z jednotlivých úrovní vyextrahována a je sestaven výsledný řetězec a vypsán na výstup.

2 Možnosti spuštění programu

Program je nejprve třeba přeložit příkazem make. Přeložený spustitelný soubor se nakopíruje do root složky projektu a je tedy možné ho spustit pomocí ./ipk-sniffer. Povinným přepínačem je --interface rozhraní nebo jeho alias -i rozhraní. Pokud je zadáno rozhraní, je zahájeno odchytávání paketů. Pokud tento argument není zadán, je vypsán seznam všech dostupných rozhraní. Dále lze pomocí přepínače -n pocet_packetu zvolit počet packetů, které se zobrazí. Pokud není přepínač použit, je zobrazen 1 packet. Zobrazené packety lze filtrovat pomocí přepínačů:

- -p cislo_portu Filtruje packety dle čísla portu může být jak port odesílatele tak příjemce
- --tcp|-t --udp|u --icmp --arp-přepínače pro filtrování packetů používají dané protokoly

Nelze kombinovat přepínač -p a zároveň přepínače, které filtrují pouze icmp a arp (tedy např./ipk-sniffer -p 80 --icmp)

3 Návrh aplikace

Konzolová aplikace obsahuje pouze 1 třídu Ipk-sniffer.cs. Vstupním bodem programu je statická metoda main, která se stará pouze o zpracování argumentů a poté předává řízení metodě SniffPackets. SniffPackets nastaví filtry podle zvolených přepínačů, zachytává jednotlivé packety a pro zpracování dat packetů volá metodu PrintPacket. Tato metoda zjistí, o jaký typ packetu se jedná a parsuje ho do daného formátu. Poté sestaví řetězec v požadovaném formátu a vypíše ho na standardní výstp. Pro zformátování dat a hlavičky využívá pomocné metody PacketDataHex, PacketHeader a FormatMac.

4 Popis implementace

Zpracování argumentů je prováděno pomocí nuget balíčku System.commandline[4]. Ten umožňuje vytvořit přepínače jako objekty a nastavit jim vlastnosti jako je popisek, aliasy, počet povinných argumentů a podobně. Po zpracování argumentů je předáno řízení statické metodě SniffPackets.

Pro zachytávání packetů a jejich zpracování je využit nuget balíček SharpPcap[7]. Nejprve je ze seznamu rozhraní vybráno rozhraní zvolené uživatelem dle jména. Pokud není rozhraní zadáno, je vypsán seznam všech dostupných rozhraní a program se ukončí. Dalé je nastaven filtr packetů podle uživatelem zadných přepínačů. Tento filtr je ve formátu řetězce, který obsahuje jména protokolů a čísla portů spojené pomocí and nebo or, případně závorky pro úpravu priorit. Řetězec je následně zpracován knihovnou SharpPcap. Pro samotné zachytávání packetů je v cyklu volána metoda getNextPacket a to tolikrát, kolik si zvolil uživatel přepínačem –n. Výchozí hodnotou je 1. Každý přijatý packet je převeden do datového typu Packet a předán pro výpis metodě PrintPacket

Metoda PrintPacket využívá knihovnu PacketDotNet[6], která je součástí balíčku SharpPcap. Tato knihovna umožňuje zjistit, o jaký typ packetu se jedná a extrahovat jak data, tak hlavičku packetu do správného datového typu (IPPacket, UdpPacket apod.). K hodnotám z hlavičky lze poté přistupovat pomocí vlastností objektu a sestavit z nich řetězec v požadovaném formátu. Pro každý packet je vypisován čas přijetí, zdrojová a cílová IP adresa, délka packetu a data ve formát hexa i ascii. Pro TCP a UDP packety je navíc vypsán zdrojový a cílový port. Pro arp rámec je namísto ip adresy vypsána zdrojová a cílová mac adresa nacházející se v ethernetovém rámci, která je upravena do formátu oddělených bytů dvojtečkou[2]. Datum je naformátováno dle RFC3339[1]. Data jsou zformátovány metodou PrintHex a poté upraveny do požadovaného formátu pomocí linq. Pro formátování jsou implementovány pomocné metody PacketHeader, PacketDataHex FormatMac. Výsledný řetězec je vypsán na standardní výstup.

5 Testování

Testování bylo prováděno na referenční virtuálce. Packety byly zasílány pomocí příkazu sendip[3], jehož přepínači lze zvolit typ zasílaného packetu. Pouze arp rámce byly zaslány pomocí příkazu nping[5], protože je sendip nepodporuje.

5.1 Testy jednotlivých typů packetů na ipv4 a ipv6:

5.1.1 TCP

```
2021-04-21T14:41:54.407+00:00 127.0.0.1 : 0 > 172.217.23.196 : 0, length 58 bytes

0x0000 80 2a a8 0b 5e 68 08 00 27 7e 8b 8e 08 00 45 00 .*..^h.. '~....E.

0x0010 00 2c c6 91 00 00 ff 06 b1 9b 7f 00 00 01 ac d9 .,.....

0x0020 17 c4 00 00 00 04 a 0f da 71 00 00 00 50 02 .....J. .q....P.

0x0030 ff ff 6e fc 00 00 64 61 74 61 ..n...da ta
```

Obrázek 1: TCP ipv4 zachycený snifferem

```
108 28.642202100 127.0.0.1
                                               172.217.23.196
 Frame 108: 58 bytes on wire (464 bits), 58 bytes captured (464 bits) on
                                                                     '~···E·
                                 27 7e 8b 8e 08 00 45 00
                                                             · * · · ^h · ·
      80 2a a8 0b 5e 68 08 00
0010
     00 2c c6 91 00 00 ff 06
                                b1 9b 7f 00 00 01 ac d9
0020 17 c4 00 00 00 00 4a 0f
                                                            · · · · · · J · · · q · · · · · P ·
                                da 71 00 00 00 00 50 02
                                74 61
0030 ff ff 6e fc 00 00 64 61
                                                             ··n···da ta
```

Obrázek 2: TCP ipv4 ve wiresharku

```
2021-04-21T14:47:43.677+00:00 ::1 : 0 > fe80::bca5:aa0:d747:71f9 : 0, length 79 bytes
        44 8a 5b cd c4 cd 08 00
0x0000
                                 27 7e 8b 8e 86 dd 60 00
0x0010
        00 00 00 19 06 20 00 00
                                 00 00 00 00 00 00 00
0x0020
        00
          00
             00
                00 00 01 fe 80
                                 00 00 00 00 00 00 bc a5
              d7 47
                    71 f9 00
                             66
                                 00 00 4f
        Θa
          a0
                                          91 ae 03 00
                                                            ....Gq.... ..O.....
        00 00 50 02 ff ff 92 9c
0x0040
                                 00 00 64 61 74 61 32
                                                            ..P..... ..data2
```

Obrázek 3: TCP ipv6 zachycený snifferem

Obrázek 4: TCP ipv6 ve wiresharku

5.1.2 UDP

Obrázek 5: UDP ipv4 zachycený snifferem

Obrázek 6: UDP ipv4 ve wiresharku

Obrázek 7: UDP ipv6 zachycený snifferem

Obrázek 8: UDP ipv6 ve wiresharku

5.1.3 ICMP

```
2021-04-21T14:38:10.948+00:00 127.0.0.1 > 172.217.23.228, length 42 bytes

0x0000 80 2a a8 0b 5e 68 08 00 27 7e 8b 8e 08 00 45 00 .*..^h.. '~....E.

0x0010 00 1c ce a7 00 00 ff 01 a9 7a 7f 00 00 01 ac d9 ......z.....

0x0020 17 e4 08 00 1f 3d 64 61 74 61 .....=da ta
```

Obrázek 9: ICMPv4 zachycený snifferem

L	2	37	56.	245	636	3140) :	127	.0.0	.1				_ 1	72.	217	. 23	.228			ICMP
4																					
F	Fra	me	237	: 4	2 b	yte	s c	on v	vire	(33	36	bit	s),	42	by	tes	ca	pture	d	(336	bits) o
000	90	80	2a	a8	0b	5e	68	08	00	27	7e	8b	8e	08	00	45	00	. *	/	\h··	'~···E·
001	10	00	1c	се	a7	00	00	ff	01	a9	7a	7f	00	00	01	ac	d9				$\cdot z \cdot \cdot \cdot \cdot \cdot$
002	20	17	e4	98	00	1f	3d	64	61	74	61									=da	ta

Obrázek 10: ICMPv4 ve wiresharku

```
      2021-04-21T14:53:47.969+00:00 ::1 > fe80::bca5:aa0:d747:71f9, length 67 bytes

      0x00000 44 8a 5b cd c4 cd 08 00 27 7e 8b 8e 86 dd 60 00 D.[....'~...`.

      0x0010 00 00 00 0d 3a 20 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00

      0x0020 00 00 00 00 01 fe 80 00 00 00 00 00 bc a5

      0x0030 0a a0 d7 47 71 f9 80 00 65 15 64 61 74 61 5f 69

      0x0040 63 6d 70
```

Obrázek 11: ICMPv6 zachycený snifferem

```
L 226 39.418754939 ::1 fe80::bca5:aa0:d747...ICMPv6

→ Frame 226: 67 bytes on wire (536 bits), 67 bytes captured (536 bits) on i

0000 44 8a 5b cd c4 cd 08 00 27 7e 8b 8e 86 dd 60 00 D·[···············
0010 00 00 00 0d 3a 20 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 ···:
0020 00 00 00 00 01 fe 80 00 00 00 00 00 bc a5 ··········
0030 0a a0 d7 47 71 f9 80 00 65 15 64 61 74 61 5f 69 ···Gq··· e·data_i
0040 63 6d 70 cmp
```

Obrázek 12: ICMPv6 ve wiresharku

5.2 Arp

U arp rámců jsou místo zdrojové a cílové IP adresy vypisovány MAC adresy

Obrázek 13: ARP zachycený snifferem

Obrázek 14: ARP ve wiresharku

Reference

- [1] C# DateTime to RFC3339/ISO 8601. [online], [vid. 2020-04-22]. Dostupné z: https://sebnilsson.com/blog/c-datetime-to-rfc3339-iso-8601/
- [2] Mac Address format from string. [online], [vid. 2020-04-22]. Dostupné z: https://stackoverflow.com/a/22372723
- [3] sendip(1) Linux man page. [online], [vid. 2020-04-22]. Dostupné z: https://linux.die.net/man/1/sendip
- [4] Dotnet: System.commandline. [online], [vid. 2020-04-22]. Dostupné z: https://github.com/dotnet/command-line-api
- [5] MartinGarcia, L.: nping(1) Linux manual page. [online], [vid. 2020-04-22]. Dostupné z: https://man7.org/linux/man-pages/man1/nping.1.html
- [6] Morgan, C.: Packet net. [online], [vid. 2020-04-22]. Dostupné z: https://github.com/chmorgan/packetnet
- [7] Morgan, C.: SharpPcap. [online], [vid. 2020-04-22]. Dostupné z: https://github.com/chmorgan/sharppcap
- [8] Wikipedie: TCP/IP Wikipedie: Otevřená encyklopedie. 2021, [Online; navštíveno 22. 04. 2021]. Dostupné z: https://cs.wikipedia.org/w/index.php?title=TCP/IP&oldid=19334547