

не разобранные	в работе	готовые
09/04 18:30	09/04 18:35	<div>Создать шаблон игры</div> 09/04 18:50
09/04 18:30	09/04 19:05	<div>Добавить класс Hero</div> 09/04 19:20
09/04 18:30	09/04 19:30	<div>Добавить класс Game</div> 09/04 19:50
09/04 18:30	09/04 20:15	<div>Запуск игрового цикла</div> 09/04 22:30