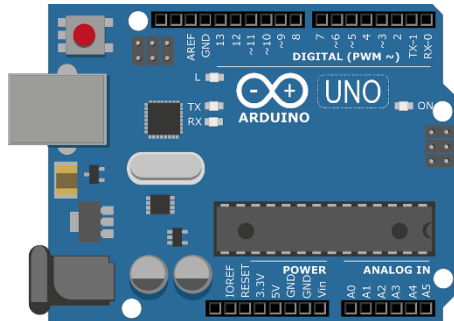


UF 6

Taller de Arduino

EJERCICIO 1



**Universidad
Europea de Madrid**
LAUREATE INTERNATIONAL UNIVERSITIES

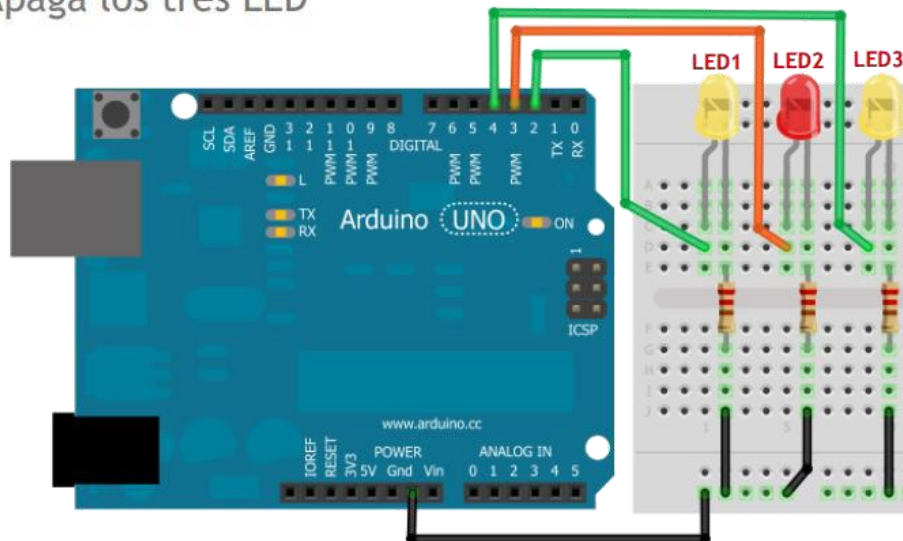
EJERCICIOS

1. Avisos luminosos

Avisos luminosos S.A. te ha contratado para que realices un programa que tiene la característica de recibir datos, porque la idea es que el aviso de luces se ubique en el piso 130 del Edificio Bulli y tu lo puedas controlar desde el piso 1, así que por cada letra que le escribas por teclado a la Consola serial el programa debe hacer determinada rutina con tres LEDs, si le escribes:



- Letra A:** Prende los tres LED
- Letra B:** Prende el LED1 por un segundo y lo apaga, luego prende el LED2 por un segundo y lo apaga y finalmente prende el LED3 por un segundo y lo apaga, y vuelve a comenzar. Esta rutina genera una sensación de movimiento
- Letra C:** Apaga los tres LED





**Universidad
Europea**

LAUREATE INTERNATIONAL UNIVERSITIES

Madrid

Valencia

Canarias