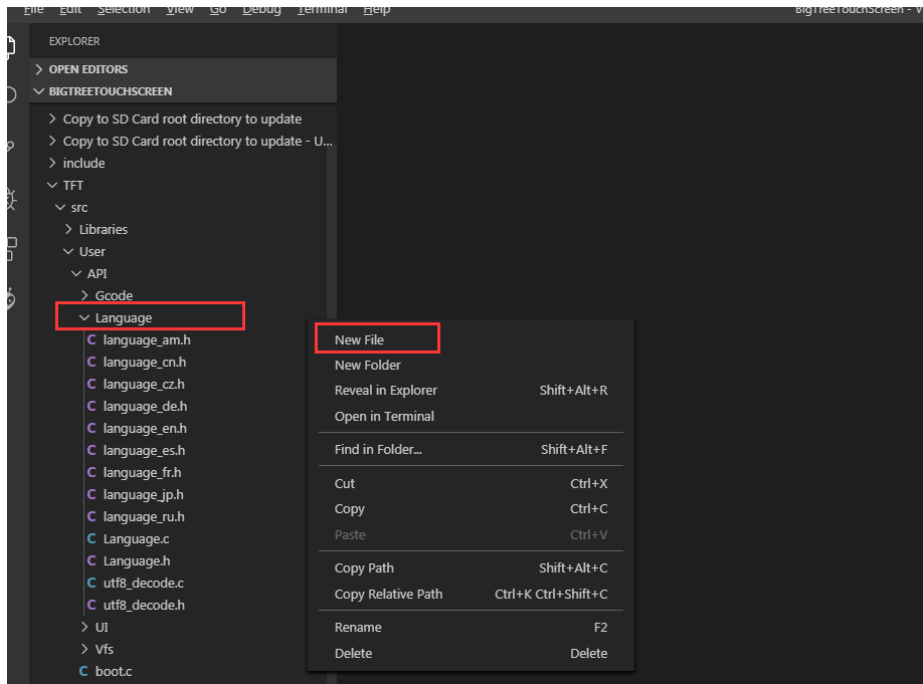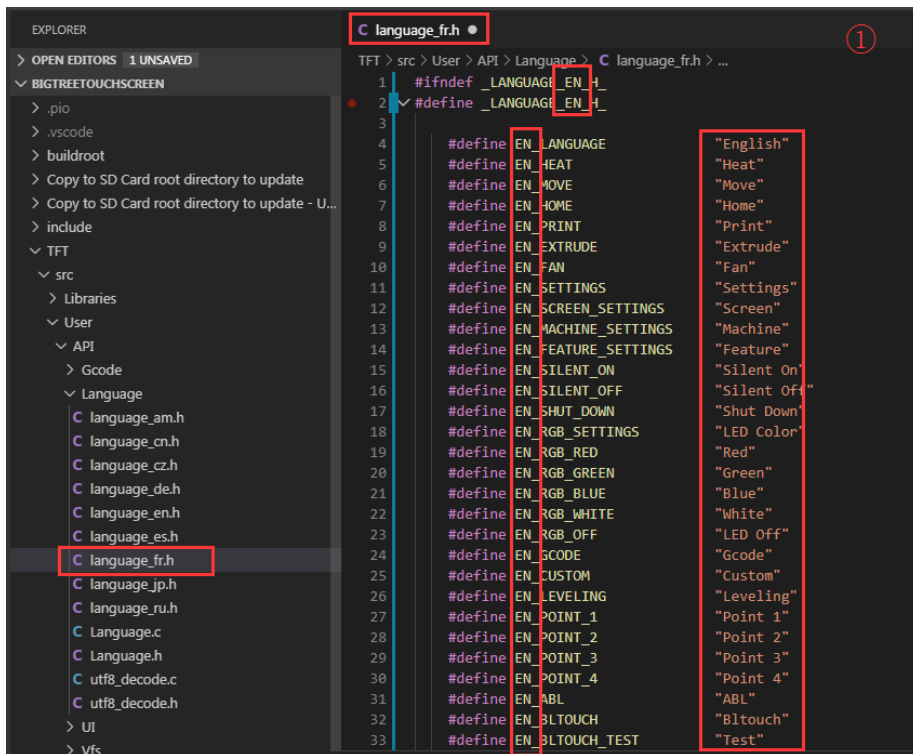一、如何新增语言

1. 假设我们新建的语言是法语(FRENCH)，在 Language 文件夹下新建一个名为"language_fr.h"的法语头文件，将"language_en.h"中的所有内容复制粘贴到"language_fr.h"文件中。

2. 将"language_fr.h"中所有的 'EN_'(代表英文) 修改为 'FR_'(代表法语)，然后将每条词条翻译为对应的语言(button 的翻译最多不能超过 10 个字符，否则无法完全显示)，如下图所示，图①为修改前，图②为修改后。

3. 在 "language.h"文件中新增一个语言的索引。

4. 与第 2 步类似，在"Language.c"文件中，复制整个 en_pack[LABEL_NUM] 语言包数组，粘贴重命名为 fr_pack[LABEL_NUM], 然后将此数组中所有'EN_'修改为 'FR_'。

5. 新增语言的映射关系，至此新语言已经添加完成，编译更新后，在设置界面切换语言即可使用新增的语言。