**Ryhmäpalaveri**

Aika ma 30.1.2017 klo 19.15–19.50

Paikka virtuaalipalaveri, ryhmän AC-työtila

Osallistujat Tomi Kenkkilä

Johanna Länsisaari

Ville Pelto

Jarno Mattila (pj)

1 Bluetooth ristinollan toiminnallinen määrittely

Määriteltiin Ristinolla- pelin toimintoja ryhmän jäsenten esitysten pohjalta. Ohjelman pääpiirteet, tärkeimmät ominaisuudet ja toiminnot päätettiin.

* Ohjelman päätoiminnot (Activity) ovat bluetooth-yhteyden muodostaminen pelikumppanin puhelimeen, ja varsinainen peliohjelma
* Bluetooth-yhteys toteutetaan malliohjelman (MyBluetoothFirst) pohjalta. Ryhmän jäsenet tekevät oman ratkaisutoteutuksensa, joiden pohjalta kehitetään lopullinen versio.
* Käyttöliittymä muodostuu 9:stä Button painikkeesta, joiden toiminnot ohjelmoidaan tehdyn määrittelyn mukaisesti. Määrittelyä tarkennettiin painikkeiden toimintojen osalta [setnable(true/false) pelivuoron mukaan]. Lisäksi käyttöliittymässä on informatiivinen tekstikenttä (näyttää pelivuoron ja voittajan) ja painikkeet pelin lopettamiseen ja uuden pelin aloittamiseen.
* Johanna, Tomi ja Jarno: kaikilla on 2kpl laitteita. Pystyvät testaamaan bluetoothyhteyttä kotona, joten keskittyvät ensisijaisesti bluetooth-toimintoihin ja käyttöliittymään.
* Ville: vain yksi laite käytössä. Ville keskittyy ensisijaisesti peli-käyttöliittymään ja toimintoihin, kuten merkintöjen tallentamiseen ja tuloksen tarkistamiseen.

2 Tietojen jakaminen Sovittiin että perustetaan projektikansio Githubiin (Johanna hoitaa), koodeja ja dokumentteja varten.

4 Seuraava palaveri Seuraavaa palaveriaikaa ei vielä päätetty. Kun ollaan siirrytty suunnittelusta toteutukseen, pidetään yhteyttä aktiivisemmin sähköpostin kautta ja jaetaan aikaansaannoksia Githubissa. Seuraava palaveri sovitaan erikseen, kun sille nähdään tarve.

Jarno Mattila

pj

Jakelu Tomi Kenkkilä, Johanna Länsisaari, Ville Pelto, Jarno Mattila

Tiedoksi Eino Niemi