

Proyecto VFAST

Manual de Procesos Intuitivos Área: Diseño UX 31/03/2023

VISITA RÁPIDA

VISIT FAST

[V. FAST] Visit Fast





ÍNDICE

1. V. FAST
1.1 Introducción
1.2 Manual de procesos administrativo



[V. FAST]

VISIT FAST

1. V. FAST

1.1 Introducción

Manual que muestra de manera intuitiva los procesos de los casos de uso, paso a paso y su funcionalidad dentro del sistema e interacción con el usuario.

Colaboradores:

- o Hernández Cervantes Felipe Natanael
- o Liera Zacarías Ximena
- o Alvarez Gonzales Diego Alejandro
- o Ramirez Perez Alejandro
- o Cruz Segundo Joceline



1. V. FAST

1.2 (Manual de procesos administrativos/Diseño UX)

- Login
- Se muestra en pantalla dos campos a llenar: Nombre de usuario/correo electrónico y contraseña.
- Debajo de estos campos se encuentra el botón de 'ingresar', si los datos son correctos, el sistema le da acceso.
- Si el Usuario no recuerda su contraseña, debajo del botón se encuentra el link que le llevará a la pantalla de 'recuperar la contraseña'.
- Si es nuevo Usuario, a lado del link de 'recuperar contraseña' se encontrará el link de 'Registro', este lo llevara a la pantalla para que el usuario pueda registrarse.
- Registro
- Se muestra en pantalla campos a llenar: Nombre, Apellidos, Nombre de usuario/correo electrónico y contraseña.
- Debajo se encuentra el botón de registrarse, esta información es enviada al sistema, si es válida le da el acceso al menú principal.
- Si el usuario prefiere continuar con Google, saldrá un botón en la parte inferior que dice 'Continuar por Google'.
- Si el usuario tiene una cuenta podrá ingresar a ella desde el link 'Iniciar sesión'.
- Registro Tipo de usuario
- Cuando el usuario se registre, habrá una casilla que mostrara el tipo de usuario a elegir: Free y Premium.
- Si el usuario selecciona 'Free', seguirá su registro normal.
- Si selecciona 'Premium' se abrirá una pantalla la cual mostrara las ventajas del Premium, así como su costo.



2. V. FAST

1.3 (Manual de procesos administrativos/Diseño UX)

- Registro Lugares
- El Usuario de lugares podrá cargar al sistema su establecimiento.
- Se llenara un formulario con los datos del lugar: Nombre, Dirección, Asociado, Teléfonos y datos específicos sobre este.
- Abra un apartado para cargar las imágenes del establecimiento.
- Categorías
- El usuario podrá seleccionar el apartado de categorías desde el menú principal, desglosando la barra lateral izquierda.
- Dentro de categorías podrá visualizar y elegir a su preferencia.
- Si selecciona una y no es de su gusto, podrá regresar con una flecha en la parte superior izquierda.
- Lugares
- Al seleccionar una categoría se desglosa el menú de los lugares.
- Muestra en recuadros los lugares.
- Muestra la puntuación del lugar.
- Al seleccionar el lugar muestra la dirección, nombre, y calificación de los lugares
- Reportes
- Si el aplicativo tiene algún problema, se encontrara un formulario de contacto en la parte inferior del menú principal.
- Dentro del formulario están las observaciones y reportes para la mejora del aplicativo.
- El usuario podrá presentar las fallas al hacer enviar, el sistema revisara y se pondrá en contacto con el usuario.



