|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **HISTORIA DE USUARIO:** | | | | | | | | |
| **Proyecto:(Analista)**  PGBD | | | | | | | | **Departamento solicitante:(Analista)**  **Diseño Experiencia de Usuario** |
| **Nombre historia: (Analista)**  **Diseño de interfaz login** | | | | Fecha:**(Analista)15/11/2020** | | | | **Usuario:(Analista)**  Usuario Final |
| **Prioridad en negocio:**  **(Analista)**  .1  **.**  **Alta Media Baja** | **Descripción:** | | **Riesgo en desarrollo: (Desarrollador)** | | | | **Desarrollador responsable (Desarrollador)**  José Luis Chávez Gómez | |
|  | **(Analista)**  **El servicio no me deja entrar a mi cuenta** | | **Alta Media Baja** | | | |  | |
| Tareas:**(Analista)**  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  Maquetación y diseño de la interfaz de login para las resoluciones 1200px, 800px, 600px, 750px y 450px.  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  El diseño de el login debe ser limpio libre de saturación de imágenes y contenido, fácil de entender con elementos y estructuras definidas, colores institucionales. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  Paleta de colores institucional siguiendo las teorías de color, psicología de el color para el uso de el sistema.  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | | Validaciones:**(Analista)**  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | | | **Depende de historias de usuarios:(Analista)**  Sin dependencia a historia de usuario | | | |
| El formulario de login no debe perderse en ninguna resolución, la estética debe permanecer en cualquier navegador.  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  Los mensajes y/o alertas deben ser de un color rojo discreto sin violentar la vista de el usuario.  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | | |  | | | |
|  | | | |
|  | |
| Logotipo e integración de la imagen corporativa según al manual de identidad de la empresa \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | |  | Anexos  Bocetos de interfaz Archivo: Observaciones  Otros: Cual: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | | |
| \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | | |  | | | |
| Objetivo general del proyecto:(Analista) Aplicación web App progresiva (Plataforma IscjlchavezG) \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  El objetivo es que el usuario ingrese al login sea intuitivo, limpio en contenido y estética, responsivo para cualquier resolución contenga los elementos de navegación como son: recuperar contraseña, registro de usuario.    \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **PROCESO:**  **Login a la plataforma PGBD** | **Código: 001-PSGB** |
| **Versión:0.1** |
| **Fecha: 15/11/2020** |
| **Página: 2 de 3** |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |
|  | **Analista** | **APROBADO POR:** |  | **ENTREGA A DESARROLLADORES** |
| Dependencia | Diseño de experiencia de usuario | José Luis Chávez Gómez | Fecha: | 16 -11-2020 |
| Nombre | José Luis Chávez Gómez |  | Nombre: | Modulo 1 : Identificador de usuarios |
| Cargo | development manager |  | Sprint n° | 1 de 15 |
| Firma |  |  | Firma |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Instructivo Historia de usuario** | **Código:** |
| **Versión:0** |
| **Fecha:** |
| **Página: 2 de 2** |

**Proyecto:** Nombre del sistema ya existe que se le realizaran ajustes o el nombre del nuevo aplicativo a crear.

**Área solicitante:** funcionario o Área el cual realiza la solicitud de cambio, ajustes o creación de software.

**Nombre Historia:** Nombre de la historia de usuario que se desea desarrollar.

**Fecha:** Fecha en la que se genera la historia de usuario.

**Usuario:** Rol el cual interactúa con dicha historia de usuario.

**Prioridad de negocio:** Se estipula la prioridad de la historia de usuario esta puede ser: alta, media o baja

**Objetivo general:** Describe el objetivo general del cambio, ajuste o creación, este objetivo general debe ser escrito en letra clara, legible y sin enmendaduras.

**Descripción:** Se realiza una breve descripción de la historia de usuario, debe ser escrito en letra clara, legible y sin enmendaduras.

**Riesgo en desarrollo:**

**Desarrollador responsable:** Desarrollador que responde por la historia de usuario.

**Depende de historia de usuario:** Se especifica si la historia de usuario depende de otra para ser desarrollada.

**Tareas:** Se describen las tareas específicas a desarrollar en la historia de usuario, estas tareas las especifica el analista.

**Validaciones:** Se especifica las validaciones que tiene que hacer dichas tareas para ser cumplidas, estas validaciones las especifica el analista

**Anexos:** se especifica el tipo de anexo para facilitar el desarrollo de la historia de usuario, los tipos de anexos son: bocetos de interfaz, archivos como Excel, Word, PowerPoint, etc., Observaciones sobre alguna tarea en específico y otros especificando cual.

**Objetivo general del proyecto:** Describe el objetivo general del cambio, ajuste o creación, este objetivo general debe ser escrito en letra clara, legible y sin enmendaduras.

**Referente funcional:** funcionario de el área solicitante que acompaña el proceso de cambio, ajustes o creación de software

**Aprobado por:** Encargado de grupo desarrollador el cual aprueba las tareas asignadas a cada desarrollador.

**Entrega a desarrollador:** Desarrollador que se hará responsable de la historia de usuario y de cumplir con las tareas propuestas.