**Описание:**

Главному персонажу, Амогусу, необходимо починить корабль.

**О проекте:**

Все модели, анимации и код были спроектированы самостоятельно.

**Управление**

* Подбор предметов: F
* Открыть журнал: J
* Остановить таймер: F2
* Рестарт: F1

**Механика:**

* Подбор предмета
* Взаимодействие с объектами
* Таймер
* Условия успешного прохождения

**Этапы:**

1. Поиск места поломки
2. Отключение электричества
3. Поиск отвертки
4. Откручивание винтов
5. Открытие крышки
6. Установка тумблеров
7. Закрытие крышки
8. Закручивание винтов
9. Включение электричества
10. Проверка выполнения