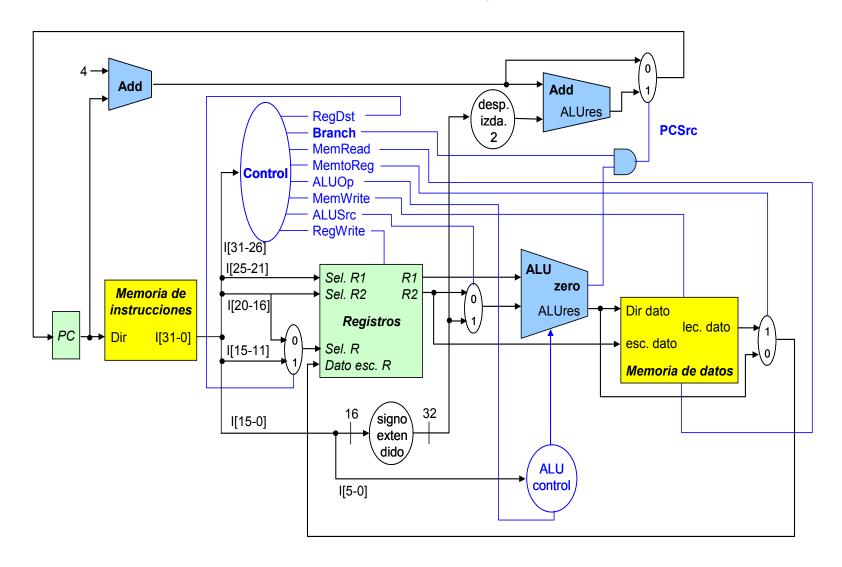
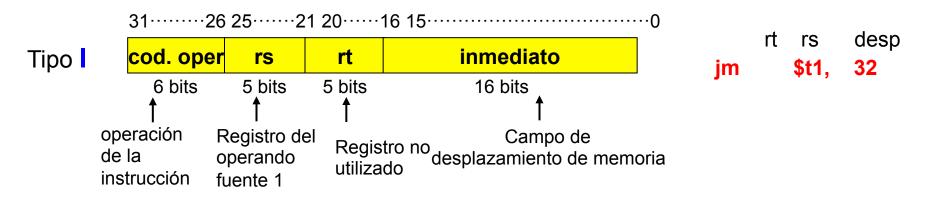
Deseamos añadir al repertorio inicial de instrucciones de la CPU, modelo monociclo, la instrucción **jm**. Realizar las modificaciones necesarias en el datapath y en la unidad de control.

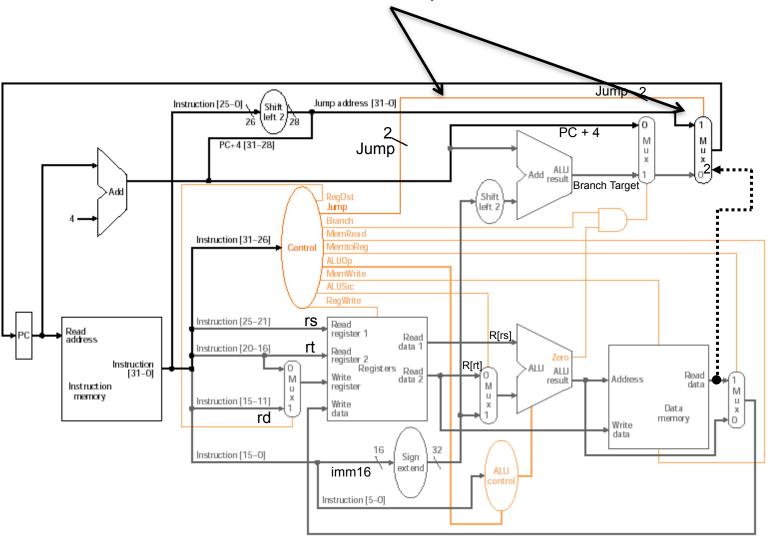


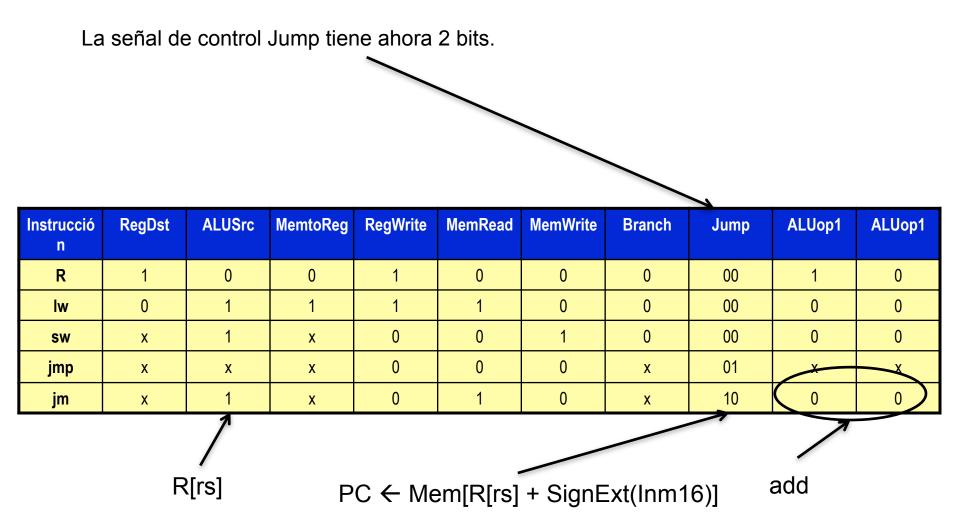


La instrucción **jm** carga una palabra desde una dirección de memoria dada (\$rs + offset), es similar a **lw** excepto porque la palabra cargada se coloca en el PC en lugar de en el registro \$rt

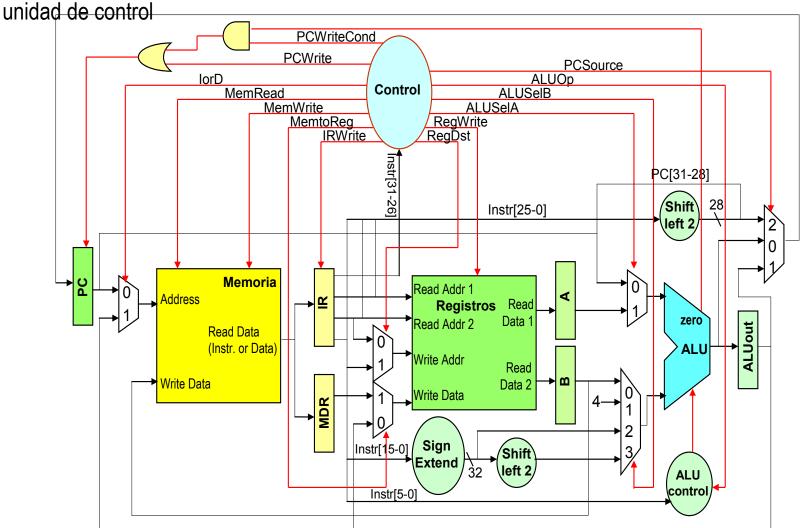
PC ← Mem[R[rs] + SignExt[inm16]]

Expandimos el multiplexor controlado por Jump para incluir la salida de la lectura de memoria como una nueva entrada 2. La señal de control Jump tiene ahora 2 bits.

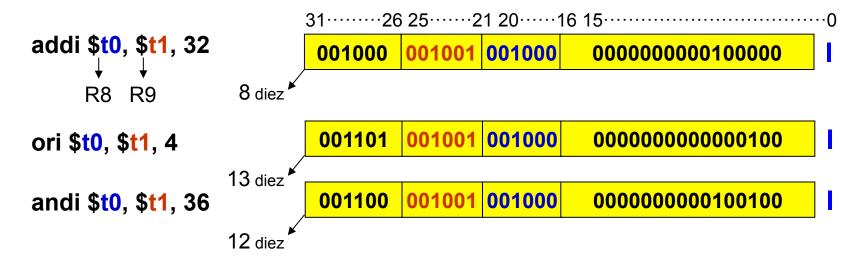


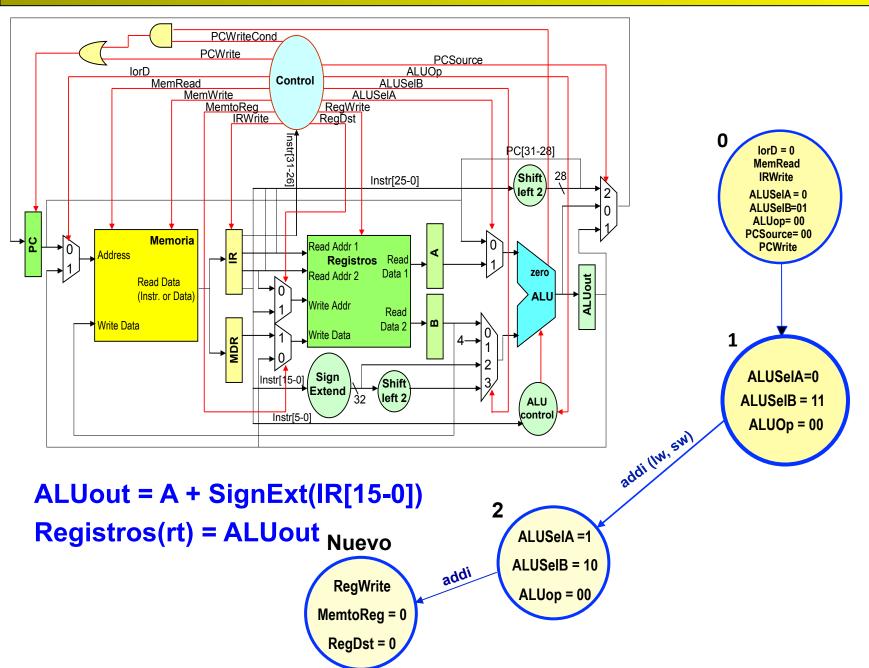


Deseamos añadir al repertorio inicial de instrucciones de la CPU, modelo multiciclo, la instrucción **addi**. Realizar las modificaciones necesarias en el datapath y en el autómata correspondiente a la

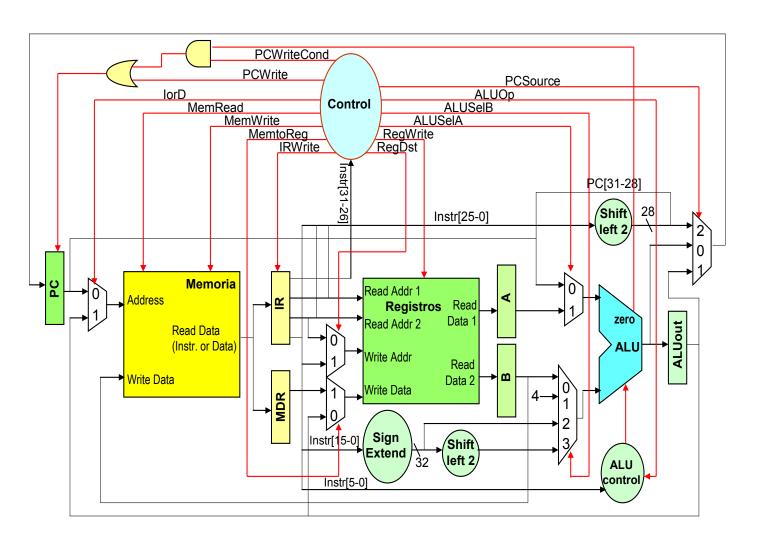


Instrucción:	Formato: op rs rt operando
add immediate	addi rt, rs, operando
(sumar inmediato)	Suma el inmediato con signo extendido al contenido del registro rs y coloca el resultado en el registro rt
or immediate (or inmediato)	ori rt, rs, operando Hace la operación lógica OR del inmediato con cero extendido y el contenido del registro rs y coloca el resultado en el registro rt
and immediate	andi rt, rs, operando
(and inmediato)	Hace la operación lógica AND del inmediato con cero extendido y el contenido del registro rs y coloca el resultado en el registro rt





Deseamos añadir al repertorio inicial de instrucciones de la CPU, modelo multiciclo, las instrucciones **bne** (saltar si no igual), **blez** (saltar si menor o igual que 0) y **bgtz** (saltar si mayor que 0). Realizar las modificaciones necesarias en el datapath y en el autómata correspondiente a la unidad de control



Deseamos añadir al repertorio inicial de instrucciones de la CPU, modelo multiciclo, las instrucciones **bne** (saltar si no igual), **blez** (saltar si menor o igual que 0) y **bgtz** (saltar si mayor que 0). Realizar las modificaciones necesarias en el datapath y en el autómata correspondiente a la unidad de control

