

Entrega garantizada

Vamos a realizar 3 simulaciones para comprender mejor el proceso de retransmisión de segmentos en protocolos orientados a la conexión de la capa de Transporte. Las simulaciones se realizarán tanto para un modelo de **protocolo retroceder N (GBN)** y se comparará con otro modelo de **repetición selectiva (SR)**.

Controles:

- Pulsar el botón “Send New” repetidamente para enviar segmentos consecutivos dentro de la ventana establecida.
- Pulsar el botón “Pause” para detener la simulación y observar el comportamiento.
- Para eliminar un segmento de datos (denominado como Packet) o un acuse de recibo (denominad ack), pulsar “Pause”, seleccionar el segmento y pulsar el botón “Kill Packet/Ack”.

Simulación 1

Enviar los primeros 5 segmentos consecutivos (0-4) y observar la entrega sin pérdida de paquetes.

Simulación 2

Enviar los siguientes 3 segmentos (5-7) y **eliminar el Packet 5** durante su trayecto al Receptor (Receiver). Observar el proceso de retransmisión de todos los segmentos a partir del último que se reconoció como entregado correctamente.

Simulación 3

Enviar los siguientes 4 segmentos (8-11) y **eliminar al Ack 9**. Observar el proceso de confirmación de los envíos y reconocer el uso del Reconocimiento Acumulativo.

Para el protocolo GBN usar: https://media.pearsoncmg.com/aw/ecs_kurose_compnetwork_7/cw/content/interactiveanimations/go-back-n-protocol/index.html

Para el protocolo SR usar: https://media.pearsoncmg.com/aw/ecs_kurose_compnetwork_7/cw/content/interactiveanimations/selective-repeat-protocol/index.html