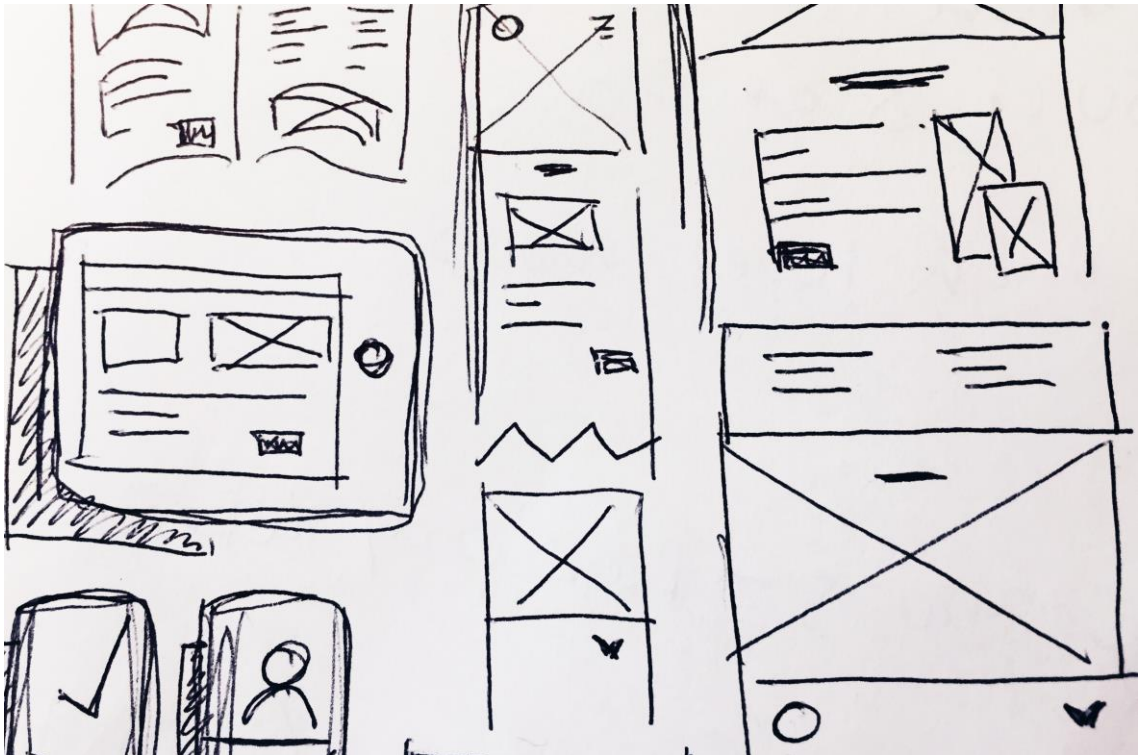


Práctica 1 HTML: Fase de Diseño

GUARDERÍAACC



CENTRO UNIVERSITARIO DE MÉRIDA

13 de diciembre de 2022

Alumno: Jose Luis Obiang Ela Nanguan

Profesor: Enrique Moguel

Memoria

Jose Luis Obiang Ela Nanguan

Tabla de contenido

| | |
|---|----|
| 1. Enunciado..... | 2 |
| 2. Diseño del sitio web (Sketchs, Wireframes, MockUps, Prototipado). | 3 |
| 2.1. Sketchs | 4 |
| 2.2. WireFrames | 5 |
| 2.3. MockUps..... | 8 |
| 2.4. Prototipado | 11 |
| 3. Bibliografía. | 11 |
| 3.1. MockUp, Sketch y Prototipos: invision..... | 11 |
| 3.2. Imágenes: | 11 |

1. Enunciado.

GuarderíaCC es un centro autorizado de primer ciclo de educación infantil por la consejería de educación de la junta de Extremadura en Cáceres que lleva 30 años al servicio de los más pequeños y de sus familias que cuenta con 4 valores fundamentales:

- **Nuestro gran equipo de profesionales en educación,**
- **Nuestros espacios adaptados (1000 m2) al desarrollo del proceso educativo,**
- **Nuestro completo paquete de servicios,**
- **Y nuestra excelente ubicación en pleno corazón de Cáceres.**

Trabaja para conseguir una educación integral, a través de la estimulación temprana, favoreciendo el desarrollo madurativo y la personalidad de los niños de forma armónica e integral, a través del juego y desde un fuerte componente afectivo esencial para esta etapa tan importante en la vida de los niños.

Y cuenta también con la participación de los padres a la hora de gestionar este centro y desarrollar actividades conjuntas centro-familia.

En esta primera práctica, **abordaremos el diseño del sitio web.**

Los **contenidos básicos** que debe incluir nuestro portal web son:

- Home.
- Nosotros.
- Servicios.
 - Actividades.
 - Noticias.
 - Calendario de eventos.
- Precios.
- Galería de imágenes.
- Contacto.

2. Diseño del sitio web (Sketchs, Wireframes, MockUps, Prototipado).

Diseño web

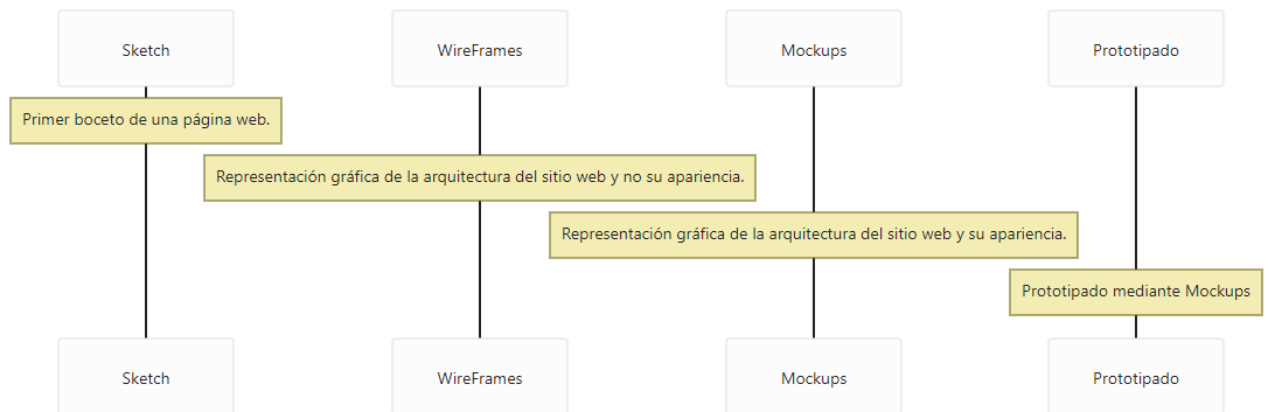


Figure 1: Design

Memoria

Jose Luis Obiang Ela Nanguan

2.1. Sketchs

El Sketch es el primer boceto de una página web.

Un sketch debe reflejar las ideas generales del proyecto:

- Donde se pondrán los elementos más característicos como logos, etc.
- Donde estará la zona de navegación.
- Dónde se cargan los sistemas de ayuda para usuarios.
- Servicios de redes sociales.
- Áreas de contenidos y servicios.

La creación de un sketch permite experimentar. No importan los errores.

➤ PC

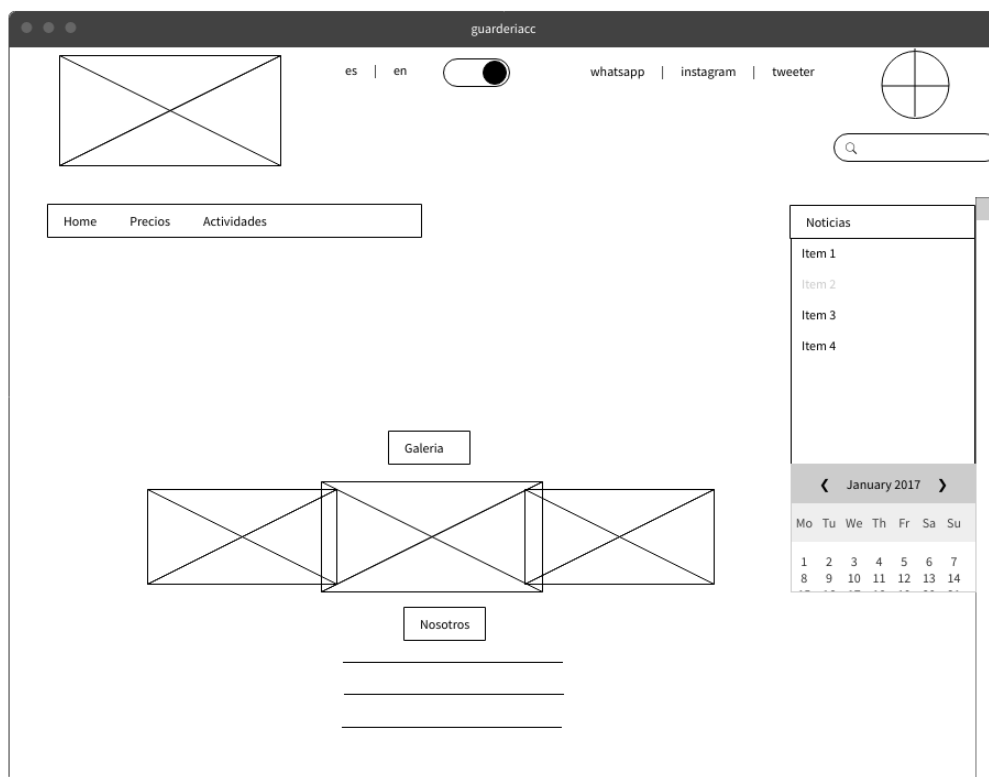


Figura 2: Phone Sketch

Memoria

Jose Luis Obiang Ela Nanguan

2.2. WireFrames

Representación gráfica de la arquitectura de la información de nuestro sitio web. Normalmente, carece de colorees e imágenes, ya que su objetivo es mostrar la estructura y distribución de los elementos y no su apariencia. La información se representa como menús, botones, enlaces, texto plano, etc.

➤ PC

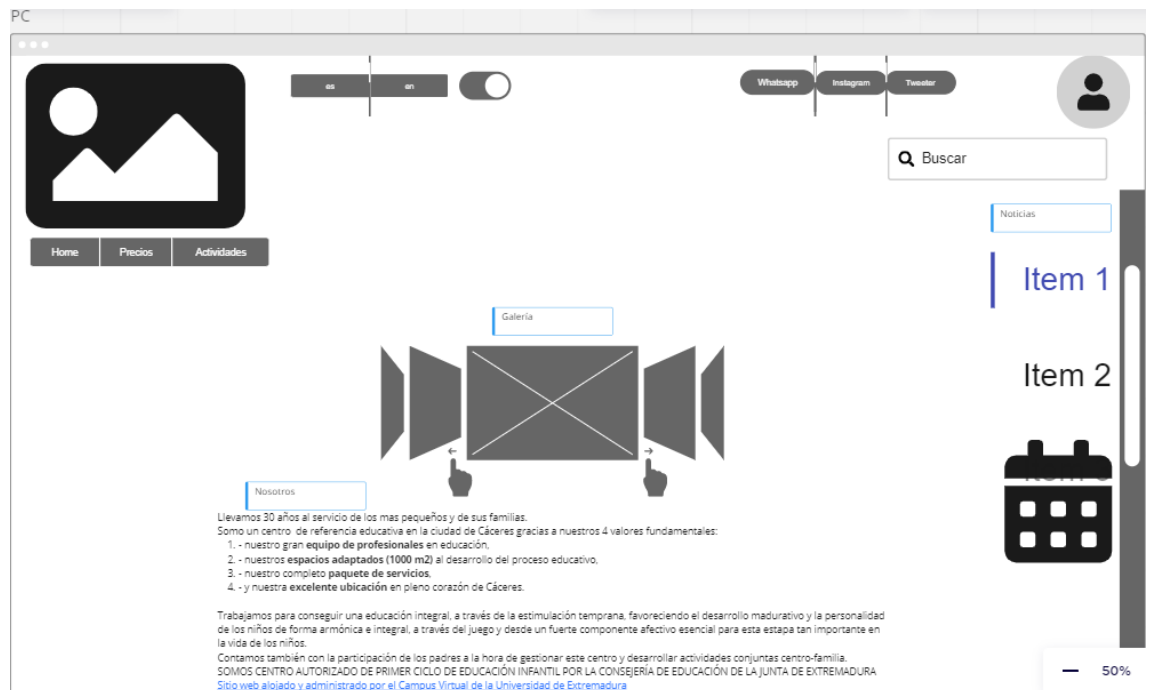


Figura 3: PC Wireframe

Memoria

Jose Luis Obiang Ela Nanguan

➤ Tablet



Figura 4: Tablet Wireframe.

Memoria

Jose Luis Obiang Ela Nanguan

➤ Phone

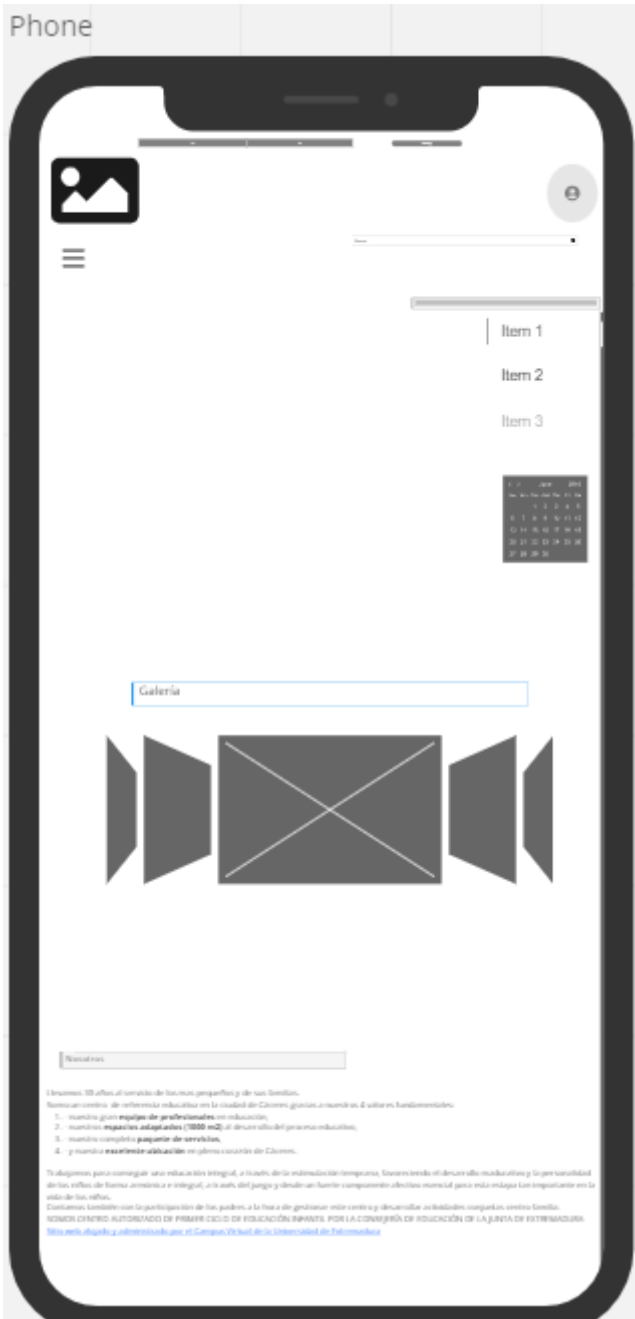


Figura 5: Phone Wireframe.

Memoria

Jose Luis Obiang Ela Nanguan

2.3. MockUps

Es una representación gráfica de una interfaz. Ésta ya sí incluye colores, tipografía e imágenes reales. Es un prototipo de alto nivel. Éste se basa en los Wireframes ya definidos.

➤ PC

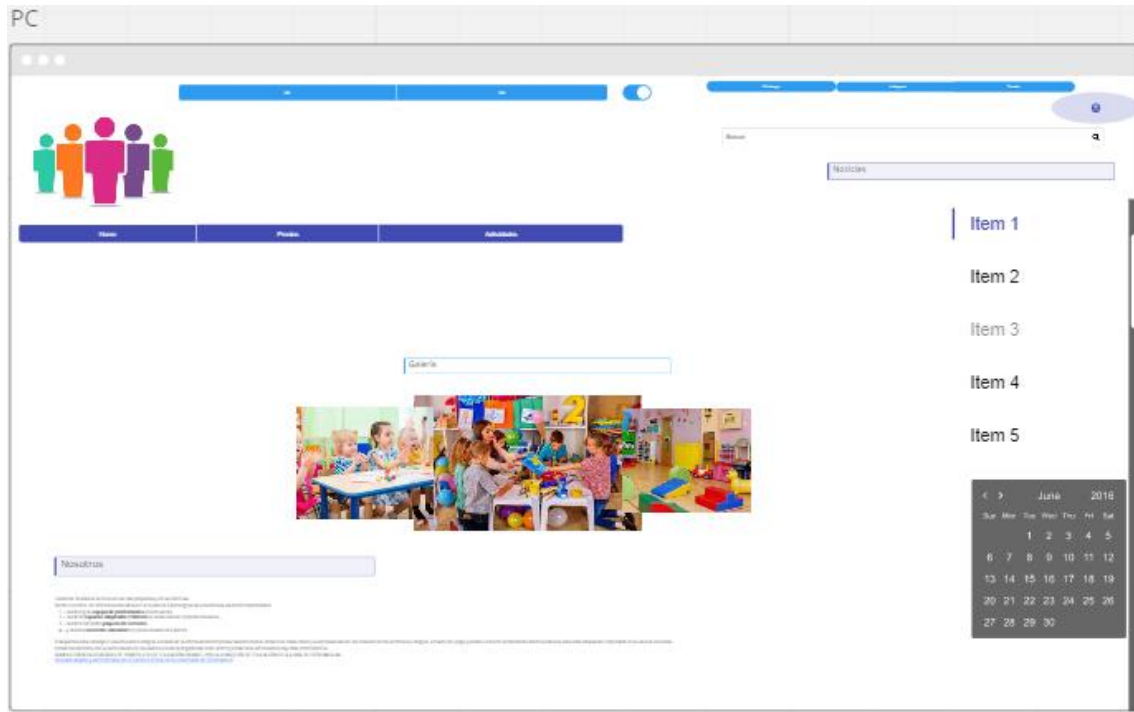


Figure 6: PC MockUp

Memoria

Jose Luis Obiang Ela Nanguan

➤ Tablet

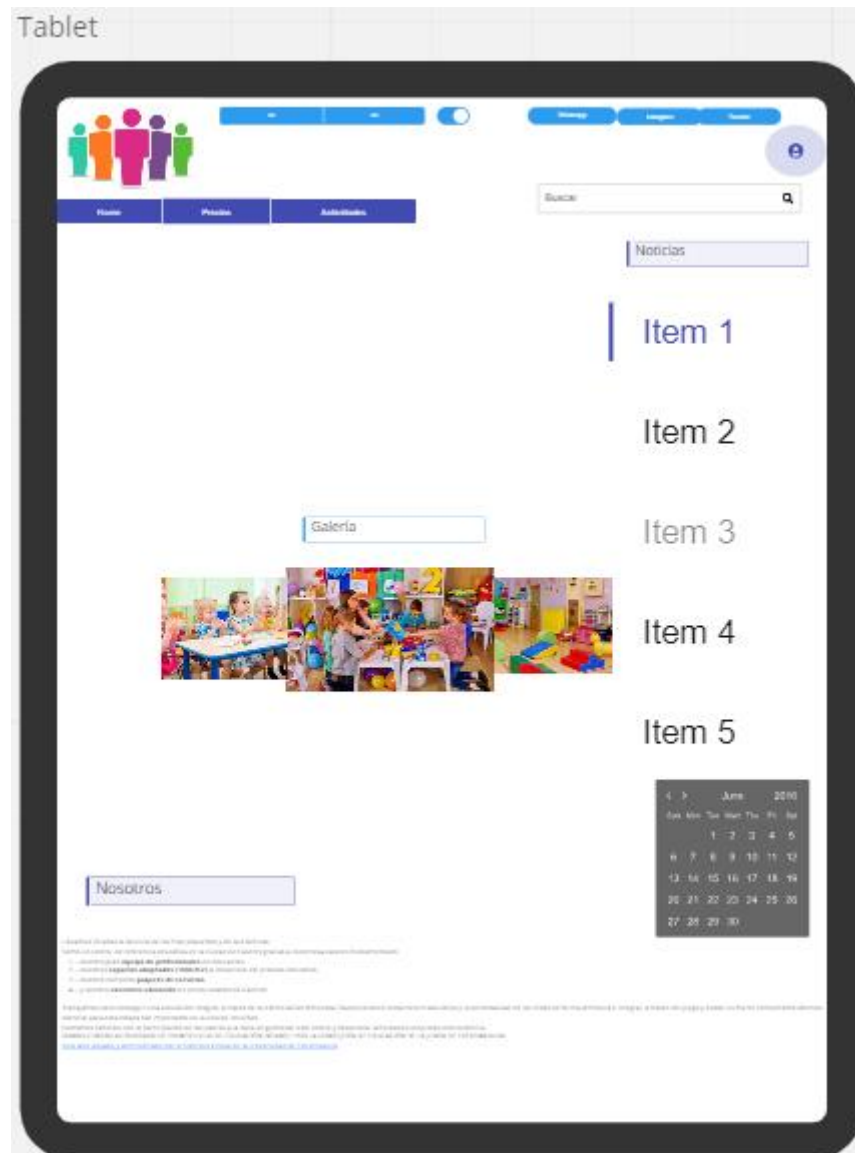


Figura 7: Tablet MockUp.

Memoria

Jose Luis Obiang Ela Nanguan

➤ Phone



Figura 8: Phone MockUp

Memoria

Jose Luis Obiang Ela Nanguan

2.4. Prototipado:

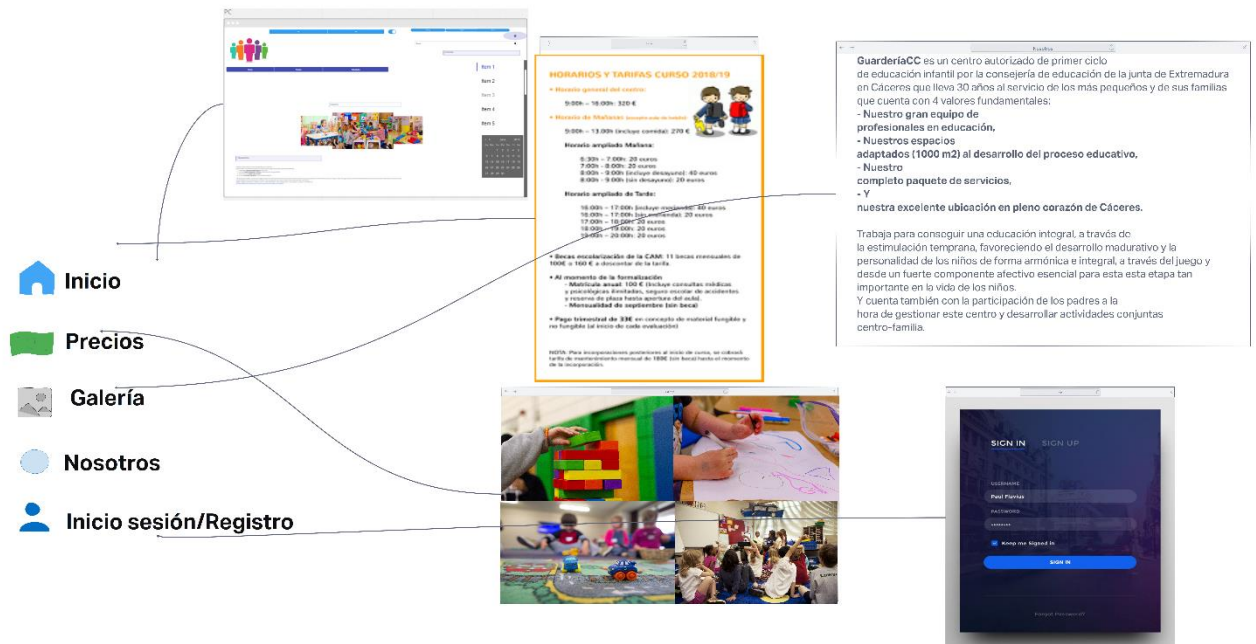


Figure 9: Prototipo

3. Bibliografía.

3.1. MockUp, Sketch y Prototipos: [invision](#)

3.2. Imágenes:

- Pexels: <https://www.pexels.com/>
- Unsplash: <https://unsplash.com/>