

Actividad Evaluable XSLT

Clanes

La empresa DawGames busca automatizar la generación de páginas web para mostrar la información de los diferentes clanes que conforman el mundo de uno de sus videojuegos y ha decidido encargarte a ti el trabajo. Estas páginas están destinadas a mostrar información general del Clan, los guerreros que lo componen, así como sus habilidades y estadísticas. La información de cada Clan se encuentra almacenada en diferentes documentos XML.

Como ejemplo, te han proporcionado tres documentos XML con información específica de tres clanes distintos. Además, el departamento de diseño te ha proporcionado una plantilla HTML junto con su hoja de estilos CSS correspondiente, para darle al resultado final el aspecto visual deseado.

Actividad 1 (2 puntos): A partir de los documentos XML proporcionados, donde cada uno recoge información de un clan, queremos generar un documento XSL que transforme los XML en páginas web similares a la plantilla que se ha proporcionado. Se deberán tener en cuenta las siguientes consideraciones:

El formato de salida será **HTML**. Se usará como base la plantilla **HTML+CSS** proporcionada. Se creará un documento **XSL** en el que se incluya un plantilla (xsl:template) sobre el elemento raíz de forma que:

- El **título** de la página web (etiqueta title) muestre el nombre del clan.
- La web usará la gama de **colores** indicada en el XML mediante los elementos “color”.
- En la **cabecera** (header) debe aparecer:
 - El **logo** del Clan
 - El **nombre** del Clan
 - El **emblema** del clan
 - La **descripción** del clan.

El aspecto visual resultante para cada uno de los xml proporcionados debe ser similar a las siguientes imágenes:



Actividad 2 (2 puntos): Modificar la plantilla XSL anterior para incluir los siguientes requisitos:

La plantilla debe mostrar un listado de los mejores integrantes del clan teniendo en cuenta lo siguiente:

- En la sección principal (**main**) se mostrarán los integrantes principales del clan y su líder. (Para diferencial al líder de los integrantes principales y secundarios existe un atributo en el XML llamado **rol**).
- Para cada integrante del clan, mostraremos su **nombre**, **raza**, **nivel**, su **imagen** y sus **habilidades**.
- Además, se mostrará la **puntuación** del guerrero, calculando la suma de todos los puntos de sus habilidades y se mostrará en la capa correspondiente del HTML superpuesta a la imagen.
- Cada una de las **habilidades** (FUE, DES, ...) mostrará su valor en la barra de progreso correspondiente.

El aspecto visual resultante para cada uno de los XML proporcionados debe ser similar a las siguientes imágenes:

Miembros del clan



Raven
6 - Lycan

Habilidades

FUE	<div style="width: 20%;"></div>	5
DES	<div style="width: 25%;"></div>	6
CON	<div style="width: 20%;"></div>	5
INT	<div style="width: 20%;"></div>	5
SAB	<div style="width: 40%;"></div>	8
CAR	<div style="width: 20%;"></div>	6



Thorne
8 - Minotauroide

Habilidades

FUE	<div style="width: 30%;"></div>	9
DES	<div style="width: 25%;"></div>	6
CON	<div style="width: 50%;"></div>	10
INT	<div style="width: 30%;"></div>	6
SAB	<div style="width: 20%;"></div>	4
CAR	<div style="width: 25%;"></div>	5



Blaze
7 - Minotauroide

Habilidades

FUE	<div style="width: 25%;"></div>	6
DES	<div style="width: 25%;"></div>	6
CON	<div style="width: 40%;"></div>	7
INT	<div style="width: 30%;"></div>	6
SAB	<div style="width: 20%;"></div>	4
CAR	<div style="width: 30%;"></div>	7

Miembros del clan



30

Thunderpaw

6 - Dog

Habilidades



40

ShadowClaw

7 - Cat

Habilidades



39

Pica

6 - Bird

Habilidades



Miembros del clan

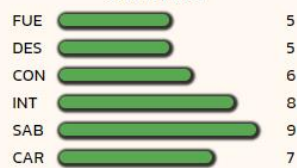


40

Goliathops

7 - Tempestraptor

Habilidades



43

Flamejaw

8 - Goliathops

Habilidades

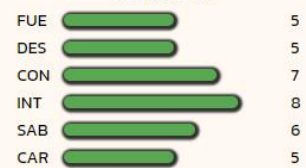


36

Firespike

6 - Tempestraptor

Habilidades



Actividad 3 (2 puntos): Modificar la plantilla XSL anterior para incluir los siguientes requisitos:

La plantilla debe mostrar un listado de los distintos integrantes del clan teniendo en cuenta lo siguiente:

- En la sección secundaria (**div**) se mostrarán los integrantes **secundarios** del clan. (Para diferencial al líder de los integrantes principales y secundarios existe un atributo en el XML llamado **rol**).
- Para cada integrante del clan, mostraremos su **nombre**, **raza**, **nivel**, su **imagen** y sus **habilidades**.
- Además, se mostrará la **puntuación** del guerrero, calculando la suma de todos los puntos de sus habilidades y se mostrará en la capa correspondiente del HTML superpuesta a la imagen.
- Cada una de las **habilidades** (FUE, DES, ...) mostrará su valor en la barra de progreso correspondiente.

El aspecto visual resultante para cada uno de los XML proporcionados debe ser similar a las siguientes imágenes:



Shadow
4 - Lycan
Habilidades

FUE	6
DES	4
CON	6
INT	6
SAB	2
CAR	2



Fang
4 - Pantirus
Habilidades

FUE	8
DES	3
CON	8
INT	2
SAB	2
CAR	2



Lyca
5 - Lycan
Habilidades

FUE	5
DES	5
CON	7
INT	4
SAB	3
CAR	5



Brawnd
5 - Minotauroides
Habilidades

FUE	7
DES	5
CON	7
INT	4
SAB	5
CAR	3



Roze
3 - Minotauroides
Habilidades

FUE	5
DES	5
CON	6
INT	3
SAB	3
CAR	3



Silfe
3 - Minotauroides
Habilidades

FUE	8
DES	4
CON	7
INT	2
SAB	2
CAR	3



Hell
2 - Minotauroides
Habilidades

FUE	9
DES	2
CON	8
INT	1
SAB	1
CAR	1



Stormbreak
6 - Dog
Habilidades

FUE	3
DES	7
CON	4
INT	8
SAB	7
CAR	7



Firefang
5 - Dog
Habilidades

FUE	5
DES	6
CON	6
INT	6
SAB	2
CAR	2



Skypounce
4 - Dog
Habilidades

FUE	6
DES	6
CON	5
INT	1
SAB	2
CAR	2



Rockbiter
4 - Cat
Habilidades

FUE	6
DES	8
CON	4
INT	5
SAB	3
CAR	3



Riverrunner
3 - Cat
Habilidades

FUE	3
DES	7
CON	3
INT	2
SAB	2
CAR	4



Windwhisper
4 - Bird
Habilidades

FUE	3
DES	10
CON	2
INT	6
SAB	1
CAR	4



Flamepaw
4 - Bird
Habilidades

FUE	1
DES	8
CON	3
INT	6
SAB	2
CAR	5



Thunderclaw
5 - Pyrospino
Habilidades

FUE	4
DES	5
CON	5
INT	2
SAB	8
CAR	2



StormSkull
4 - Pyrospino
Habilidades

FUE	6
DES	4
CON	6
INT	6
SAB	2
CAR	2



Rockcrusher
5 - Tempestraptor
Habilidades

FUE	2
DES	3
CON	4
INT	8
SAB	8
CAR	2



Iceheart
4 - Goliathops
Habilidades

FUE	5
DES	3
CON	2
INT	4
SAB	7
CAR	5



Shadowstalker
2 - Pyrospino
Habilidades

FUE	2
DES	2
CON	3
INT	5
SAB	5
CAR	2



Riverrunner
4 - Pyrospino
Habilidades

FUE	5
DES	5
CON	7
INT	4
SAB	3
CAR	5

Actividad 4 (2 puntos): Se incluirán en la plantilla XSL las distintas **estadísticas** del clan:

Se debe mostrar en esta sección, un listado enumerado de los guerreros más fuertes de todo el clan, ordenados de mayor a menor fuerza. Para cada elemento de la lista se incluirá el **nombre** y la cantidad de **fuerza** que posee. Se usará el formato **“1. Nombre – FUE: x”** (donde x es la fuerza del integrante del clan).

Además, también se debe mostrar en esta sección, un listado enumerado de los guerreros más nivel, ordenados de mayor a menor nivel. Para cada elemento de la lista se incluirá el nombre y el nivel que posee. Se usará el formato **“1. Nombre – nivel: x”** (donde x es el nivel del integrante del clan).

En ambos listados se mostrarán únicamente los **5 primeros elementos**. El aspecto visual resultante para cada uno de los XML proporcionados debe ser similar a las siguientes imágenes:

Estadísticas	
Los 5 más fuertes 1. Thorne – FUE: 9 2. Hell – FUE: 9 3. Fang – FUE: 8 4. Silfe – FUE: 8 5. Brawnd – FUE: 7	Los 5 con más nivel 1. Thorne – nivel: 8 2. Blaze – nivel: 7 3. Raven – nivel: 6 4. Lyca – nivel: 5 5. Brawnd – nivel: 5

Estadísticas	
Los 5 más fuertes 1. Thunderpaw – FUE: 7 2. Skypounce – FUE: 6 3. ShadowClaw – FUE: 5 4. Firefang – FUE: 5 5. Stormbreak – FUE: 3	Los 5 con más nivel 1. ShadowClaw – nivel: 7 2. Thunderpaw – nivel: 6 3. Stormbreak – nivel: 6 4. Pica – nivel: 6 5. Firefang – nivel: 5

Estadísticas	
Los 5 más fuertes 1. Flamejaw – FUE: 7 2. StormSkull – FUE: 6 3. Iceheart – FUE: 5 4. Goliathops – FUE: 5 5. Firespike – FUE: 5	Los 5 con más nivel 1. Flamejaw – FUE: 8 2. Goliathops – FUE: 7 3. Firespike – FUE: 6 4. Thunderclaw – FUE: 5 5. Rockcrusher – FUE: 5

Actividad 5 (2 puntos): Se incluirán en la plantilla XSL los distintos **grupos** del clan:

A partir de los XML proporcionados podemos obtener a través de los identificadores de los integrantes del clan a qué grupo pertenecen. La plantilla debe mostrar para cada grupo la siguiente información:

- En la sección **grupos (div)** se mostrarán los distintos grupos del clan **ordenados alfabéticamente** por el nombre del grupo.
- Para cada grupo se mostrarán los integrantes que lo componen.
- De cada integrante, mostraremos su **nombre, nivel e imagen**.

El aspecto visual resultante para cada uno de los XML proporcionados debe ser similar a las siguientes imágenes:

