

Estimados aprendices,

Cada grupo puede trabajar en su tema asignado y presentar sus exposiciones y ejercicios prácticos al resto de los aprendices. Esto debería ayudarles a comprender mejor los conceptos de POO y MVC en PHP y hacer que el proceso de aprendizaje sea más divertido y práctico. ¡Buena suerte con tu actividad!

Consideraciones:

Deben cargar tanto la presentación del grupo como los ejercicios en territorium acorde a las fechas de inicio y vencimiento indicadas. La carga debe ser individual no uno por grupo, para que todos queden con su evidencia cargada en la plataforma, entendiendo que recibirán observaciones de mi parte según lo que hayan presentado el día de la exposición, quien no exponga o presente su ejercicio se entenderá que no participo en el desarrollo del taller y su calificación será **D**, acorde a lo anterior, los invito a asistir a su formación y realizar las actividades.

Si un compañero no participa deben distribuir el tema faltante en el grupo, pero todos los temas deben ser abordados en su totalidad, o en su defecto se afectará la nota del grupo.

Grupo 1: POO - Conceptos Básicos

Luis Miguel Gamba Tovar
Juan Diego Arenas Cuellar
Marcos Daniel Montealegre Medez
Juan Pablo Ibarra Muñoz
Edier Steven Chavarro Serrato

Tema: Introducción a la Programación Orientada a Objetos (POO)

Ejercicio1 : Crear una clase "Persona" con propiedades básicas como nombre, edad y género, y métodos para obtener y establecer estos valores

Ejercicio 2: Crea una clase "CuentaBancaria" con propiedades privadas y métodos para depositar y retirar dinero.

Ejercicio 3. Ejercicio: Crear una Clase Estudiante: Diseña una clase "Estudiante" con propiedades como nombre, edad y lista de asignaturas inscritas. Implementa métodos para agregar y mostrar asignaturas.

Grupo 2: POO - Herencia y Polimorfismo

Sergio Andrés Narváez Fernández
Andrey Camilo Diaz Cediell
Karol Tatiana Angarita Valero

Daniela Guzmán Vargas
María Paula Embus Polanco

Tema: Herencia y Polimorfismo en la POO

Ejercicio1. Crear una jerarquía de clases relacionadas (por ejemplo, "Vehículo" y "Automóvil") y demostrar el polimorfismo.

Ejercicio 2 : Crear una Jerarquía de Figuras Geométricas Diseña una jerarquía de clases para figuras geométricas, como "Círculo" y "Rectángulo", que heredan de una clase base "Figura". Implementa métodos para calcular área y perímetro.

Ejercicio 3 : Crear una Clase Tienda Online Crea una clase "Producto" y una clase "Carrito" que pueda contener productos. Los productos pueden ser de diferentes tipos, como "Electrónico" o "Ropa", demostrando el polimorfismo.

Grupo 3: MVC – Modelo

Ivone Yulieth Salazar Illera
Diego Fernando Polo Home
Jose Luis Ramirez Gomez
Diomedes Diaz Rocha
Harol Isidoro Beltran Ocampos

Tema: El Componente "Modelo" en el patrón MVC

Ejercicio 1. : Diseñar y implementar un modelo para una aplicación sencilla, como una lista de tarea

Ejercicio 2 : Sistema de Registro de Usuarios

Crea un modelo para un sistema de registro de usuarios. El modelo debe ser capaz de almacenar y recuperar información de usuarios, como nombres y correos electrónicos.

Ejercicio:3 Control de Inventarios

Implementa un modelo que maneje un inventario de productos. Debe permitir agregar, actualizar y consultar los productos en el inventario

Grupo 4: MVC - Vista

Paula Andrea Medina Perdomo

Brayan Steven Arciniegas Correa

Juan Fernando Calderón Vargas

Julián David Salazar Rivera

José Luis Hinestroza Correa

Tema: El Componente "Vista" en el patrón MVC

Ejercicio 1 Crear una vista para la aplicación de lista de tareas que muestre los elementos de manera adecuada.

Ejercicio 2 : Página de Detalles de Producto

Diseña una vista para mostrar los detalles de un producto en un sistema de comercio electrónico. Muestra información como nombre, precio y descripción.

Ejercicio 3: Calendario de Eventos

Implementa una vista de calendario que muestre eventos en diferentes fechas. Los eventos deben poder visualizarse al hacer clic en una fecha.

Grupo 5: MVC - Controlador y Aplicación Completa

Cristian Fernando Lobatón Quiñonez

Luis Rogelio Guerra Marín

Cristian Cañón Sindicue

Jonathan David Bermeo Serrato

Oscar David Osorio Hoyos

Tema: El Componente "Controlador" y Aplicación Completa en MVC

Ejercicio 1: Implementar la lógica del controlador para la lista de tareas y completar la aplicación MVC.

(POO) y el Modelo-Vista-Controlador (MVC) en PHP

Ejercicio 2 : Agregar Productos al Carrito

Mejora el controlador del carrito de compras para permitir agregar productos al carrito. Asegúrate de mantener una lista actualizada de productos en el carrito.

Ejercicio 3. Gestión de Usuarios

Expande el controlador del sistema de registro de usuarios para permitir la creación y actualización de usuarios. Asegúrate de que la vista refleje los cambios.