HW机考攻略

【刷题网址】

牛客——https://www.nowcoder.com/ta/huawei

力扣——https://leetcode-cn.com/problemset/all

剑指offer——https://www.nowcoder.com/ta/coding-interviews?page=1

【刷题题型】

1.入门题(5题)

- (1) 输入处理(重要): HJ5.进制转换 stoi 把梭
- (2) 排列组合: (牛客搜索)NC61.两数之和 hash表
- (3) 快速排序: HJ3.明明的随机数 简单题
- (4) 哈希表: HJ10.字符个数统计 如题所示哈希表
- (5) 递归: NC68.跳台阶 DP

(带*题目与第一第二道题目难度相近,以下题目基本覆盖大部分知识点) 2.字符串操作(8题)

- (1) HJ17.坐标移动 ^{算是给后面的BFS/DFS做铺垫吧}
- (2) HJ20.密码验证合格程序 多种情况综合考量
- (3) *HJ23.删除字符串中出现次数最少的字符 hash table
- (4) *HJ33.整数与IP地址间的转换 位运算
- (5) HJ101.输入整型数组和排序标识简单的
- (6) *HJ106.字符串逆序 简单的
- (7) leetcode 1839 最长子字符串 大道至简, 走一步看一步, 别被吓到了
- (8) HJ46 截取字符串 简单的

3.排序(5题)

- (1) HJ8.合并表记录这道题可以用很妙得思路来做
- (2) *HJ14.字符串排序 简单题
- (3) HJ27.查找兄弟单词 思路清晰
- (4) *NC37.合并区间 思路其实是清晰的
- (5) *HJ68.成绩排序 思路清晰,注意排序规则

4.栈 (2题)

- (1) NC52.括号序列 遇到左括号直接入栈,遇到右括号判断栈顶
- (2) *leetcode 1614.括号的最大嵌套深度 遇到左括号++, 遇到右括号就--,

5.排列组合(2题)

- (1) *leetcode 面试题08.08.有重复字符串的排列组合 殊途同归,回溯法yyds
- (2) leetcode 77.组合组合问题回溯法有了大致的了解

6.双指针 (3题)

(1) *leetcode 674.最长连续递增序列 动态规划

- (2) NC17.最长回文子串
- (3) NC28.最小覆盖子串

7.深搜(1题)

(1) HJ41. 称砝码 将复杂的问题简化, 老老实实一个个加

8.二叉树 (2题)

- (1) *leetcode 剑指offer 32 II.从上到下打印二叉树 II 层次遍历,华为要求自行输入输出,那可能硬考这种题目的概率不高
- (2) leetcode 剑指offer 32 III.从上到下打印二叉树 III

9.其他 (12题)

- (1) *HJ108.求最小公倍数 注意计算的公式,其实是简单题
- (2) *HJ28.素数伴侣 匈牙利算法,这道题目有点难
- (3) *HJ60.查找组成一个偶数最接近的两个素数 简单题 直接暴力破解
- (4) *leetcode 994. 腐烂的橘子 BFS, 主要还是不熟悉这个模板, 有点难
- (6) HJ25. 数据分类处理 这道题目思路还是清晰的,但是把代码写出来还是有一定的难度
- (7) HJ29 字符串加解密 常规题目, 大小之间的转换
- (8) 剑指 Offer 61. 扑克牌中的顺子 草稿纸 L写刷写刷
- (9) HJ43 迷宫问题 有点难,主要是回溯法还不是很熟
- (10) leetcode 322. 零钱兑换,也可搜索 动态规划相关题型 (技术面试高频考点) dp问题, 来来回回看代码随想录
- (11) 火锅问题 csdn搜索 不看这个了,考到了认了
- (12) 岛屿问题 leetcode 200 (技术面试高频考点) BFS/DFS

【注意事项】

- 1. 摄像头一定要开,避免离开座位,左右晃头, 以免系统误判作弊
- 2. 可以用本地IDE调试,不能用在线IDE,考试期间会录屏,屏幕只允许在考试页面和本地IDE之间切换
- 3. 练习时要注重语言的数据结构,编程语言的高级函数的使用等
- 4. 编程的时候就用牛客网的 IDE 去答题,因为答题的时候不会提示错误,用自己的会

以上题目熟练掌握后进行模拟考试,模拟套卷链接: https://www.nowcoder.com/test/1088888/summary

HW机考在线练习和考试指南

一、在线练习

考试前一定要在线训练,**练习地址:** https:www.nowcoder.com/ta/huawei,直接裸考很容易挂,考试题型都涵盖在训练题当中,难、中、易题型都练习一下,充分熟悉题型和答题逻辑,如下图:



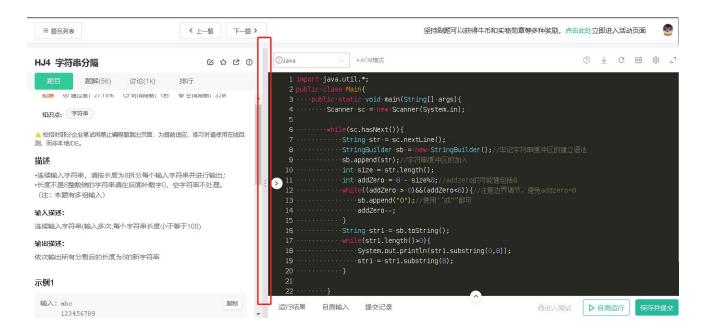
二、使用方法(以Java为例)

在模拟练习时,如下图所示:

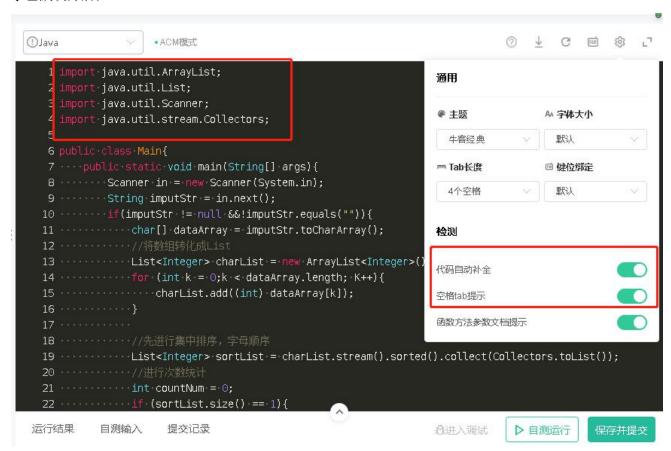


1、程序开发

(1)程序开发时不要紧张,先将工具调整为最合适的宽度(当鼠标悬停在下图红框处鼠标变为"*"时直接拖拽左侧的文本框即可,也可点击右上角的全屏,进行全屏编码),保证编码舒适性,如下图:



(2)编码时,注意 import 所需要的包,代码工具无法自动提示相关类的引入,代码补全及 tab 空格提示已默认开启:



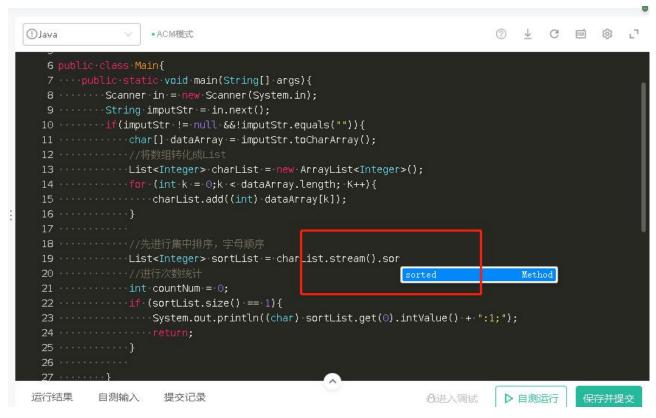
(3)代码错误提示:除了括号匹配外,其他错误如拼写错误一概不会给出提示,直到运行调试时才会在结果框(可理解为控制台 console)中显现,此处建议,编码当达到一定量后做代码自测,以免因无代码报错功能而导致拼写错误有多处时很难找到错误原因。具体详情请见 2、程序调试

```
① Java

 ACM模式

                                                            ② ↓
                                                                   C = @
                                                                            L
  1 import java.util.ArrayList;
  2 import java.util.List;
  3 import java.util.Scanner;
  4 import java.util.stream.Collectors;
  7     public static void main(String[] args){
  9 String imputStr = in.next();
 10 if(imputStr != null &&!imputStr.equals("")){
 11 char[] dataArray = imputStr.toCharArrayss();
 13 ·····List<Integer> charList = new ArrayList<Integer>();
 14 ······for (int k = 0;k < dataArray.length; K++){
 ******//先进行集中排序,字母顺序
   List<Integer> sortList = charList.stream().sorted().collect(Collectors.toList());
    int countNum = 0;
 22 •
            if (sortList.size() == 1){
运行结果
         自测输入
                 提交记录
                                                             ▶ 自测运行
                                                                       保存并提交
```

(4) 针对 java 的代码补全功能并不强大,很多提示无法得出,请勿过分依赖于代码补全功能,应早做准备,熟记字符串及数组等常用方法名称,例如 jdk1.8 的排序方法在代码提示中就无法得出,如下图:



其他 jdk1.8 lambda 表达式也是如此, Collectors 以及 Comparator 等常用工具类的引用等需要手动引入, 代码补全不会提示(List 及 ArrayList 的引入均不会自动提示)。

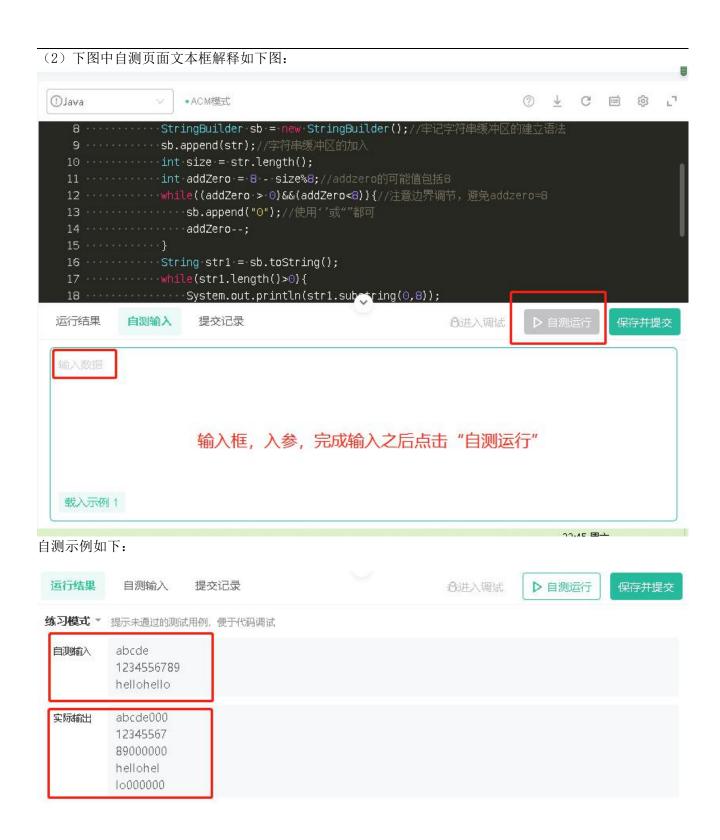
(5) 牛客ACM编程模式, 你的代码需要处理输入输出, 如下图:

```
1 import java.util.*;
  3 --- public static void main(String[] args){
  4 Scanner sc = new Scanner(System.in);
  6 while(sc.hasNext()){
   String str = sc.nextLine();
  8 ·····StringBuilder·sb·=·new·StringBuilder();//牢记字符串缓冲区的建立语法
  9 ·····sb.append(str);//字符串缓冲区的加入
 int size = str.length();
 11 ·····int·addZero = 8·-·size%8;//addzero的可能值包括8
 12 ··········while((addZero·>·0)&&(addZero<8)){//注意边界调节,避免addzero=8
 13 ·····sb.append("0");//使用''或""都可
 14 addZero--;
 .....while(str1.length()>0){
 18 System.out.println(str1.substring(0,8));
 19 str1 = str1.substring(8);
 20 · · · · · · · }
 22 · · · · · }
运行结果
        自测输入
                提交记录
                                             8进入调试
                                                       ▶ 自测运行
```

2、程序调试

(1) 当代码完成一部分时,如需调试,请点击右下角的自测运行,打开自测页面,如下图:

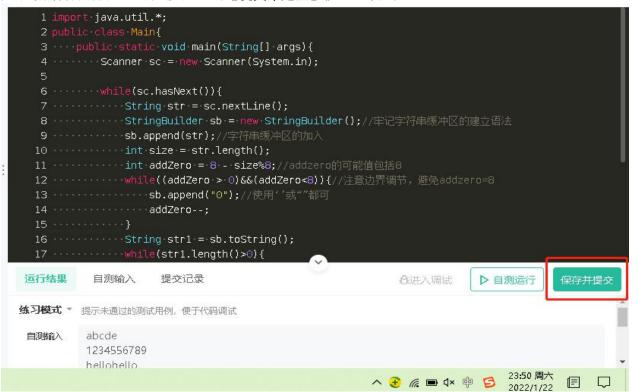




(3) 自测输出框可以拉升,方便查询输出及错误信息,根据输出及错误信息调整代码即可。



(4)程序基本开发完成后记得点击**"保存并提交"**,否则答案不作保存,不限制提交运行次数(以提交中最高得分计分),调试完成点击【**提交本题型**】按钮,最后交卷。



3、牛客判卷系统状态

等待评测: 评测系统还没有评测到这个提交,请稍候:

正在评测: 评测系统正在评测,稍候会有结果;

编译错误: 您提交的代码无法完成编译,点击"编译错误"可以看到编译器输出的错误信息;

答案正确: 恭喜! 您通过了这道题;

运行错误: 您提交的程序在运行时发生错误,可能是空指针;

部分正确: 您的代码只通过了部分测试点,继续努力!

格式错误: 您的程序输出的格式不符合要求(比如空格和换行与要求不一致);

答案错误: 您的程序未能对评测系统的数据返回正确的结果;

运行超时: 您的程序未能在规定时间内运行结束;

内存超限: 您的程序使用了超过限制的内存;

异常退出: 您的程序运行时发生了错误:

返回非零: 您的程序结束时返回值非 0,如果使用 C 或 C++ 语言要保证 int main 函数最终 return 0;

浮点错误: 您的程序运行时发生浮点错误,比如遇到了除以 0 的情况;

段错误: 您的程序发生段错误,可能是数组越界,堆栈溢出(比如,递归调用层数太多)等情况引起;

多种错误: 您的程序对不同的测试点出现不同的错误;

内部错误:请仔细检查你的代码是否有未考虑到的异常情况,例如非法调用、代码不符合规范等。

三、考试提示

- 1、 在线训练和正式考试,**请在本地 IDE 上进行编写,然后再粘贴复制到笔试页面**,保存并调试。
- 2、 考试时不用紧张,保持正常编码习惯即可,遇到无法提示又无把握的实现时,改用其他方式代替。
- 3、 训练和考试的代码均需要编写输入和输出代码,编码一段代码后记得进行调试,保证代码正确性。
- 4、 编码工具删除行 ctrl+d 依旧可以使用, ctrl+c, +v, +z 等均可正常使用, 其他快捷键建议尽量莫
- 用,尤其是有保存习惯的同学,不要用 ctrl+s,否则会打开页面保存键,算弹出当前页面一次。
- 5、 请安装使用最新版 chrome 浏览器作答,考试需开启摄像头,请确保电脑带有摄像头,考试中途请不要查看其它网站。 请关闭所有可能屏幕提示的软件,包括QQ、OUTLOOK、**杀毒软件**等,只要屏幕失焦都算成是退出,**弹窗出现即认为跳出页面**。
- 6、 答题前请注意查看示例(计入考试时长),代码完成后请务必点击【**保存并提交**】按钮(可以多次,以 最高得分记分),否则答案不做保存,调试完成点击【提交本题型】按钮,最后交卷。
- 7、考试时间 150 分钟,满分 400 分,及格 150 分。卷面共 3 道题,2 道一星难度,一题 100 分,1 道二星难度,一题 200 分,考试语言可自行选择。 考试时间合理把握,不要太纠结第一、二道题,十分钟没啥思路就放弃,如果耽误久了,第3道题肯定没时间做,(一定要给第3道题留出一个小时的时间),等第3道做完回头可以再看下之前不会的。第三道虽然题目复杂,但是给分相对宽松,更容易拿分,只要不点击最后的总提交都可返回重新修改前两题;
- 8、 考试时允许使用草稿纸,请提前准备纸笔。如果需要上厕所,请在考试前提前准备好,避免考试中 途离开座位,出现离开监控的情况。
- 9、 考试期间如遇到断电、断网、死机等问题,可以关闭浏览器重新打开试卷链接即可继续做题,遇到问题请及时反馈给 HR。