

구분	주 기능	상세기능	FE	BE	설명	비고
1. 회원	1.1 회원가입	1.1.1 카카오키	<ul style="list-style-type: none">• 서버에 로그인 요청• JWT 토큰 저장• 회원가입 UI 제작	<ul style="list-style-type: none">• 카카오키 서버에 로그인 요청• DB에 회원정보 저장• 토큰을 프론트에 응답	카카오키 서버에 회원번호 요청	
		1.1.2 기본 정보 입력	<ul style="list-style-type: none">• 입력받은 정보 서버로 전송	<ul style="list-style-type: none">• 기본정보 DB 저장	닉네임, 기, 채증	
	1.2 로그인	1.2.1 카카오키	<ul style="list-style-type: none">• 로그인 요청	<ul style="list-style-type: none">• 카카오키 서버에 회원정보 요청		
	1.3 마이페이지	1.3.1 개인정보 조회	<ul style="list-style-type: none">• 서버에 개인정보 조회 요청	<ul style="list-style-type: none">• 회원정보 DB에서 찾기• 찾은 회원정보 클라이언트에 전달	닉네임, 자기소개, 팔로워/팔로잉 수, 나의 랭킹, 나의 목표/진척도, 스트릭, 설정	
		1.3.2 개인정보 수정	<ul style="list-style-type: none">• 서버에 개인정보 수정 요청	<ul style="list-style-type: none">• 회원정보 DB에서 수정		
		1.3.6 팔로잉/팔로우 조회	<ul style="list-style-type: none">• 팔로잉/팔로우 목록 조회 요청	<ul style="list-style-type: none">• DB에서 정보 찾고 응답		
2. 경험치	2.1 경험치	1.4.1 랭킹 조회	<ul style="list-style-type: none">• 랭킹 조회 요청	<ul style="list-style-type: none">• DB에서 랭킹 정보 찾고 응답		
		2.1.1 획득	<ul style="list-style-type: none">• 경험치 획득 요소 파라미터 실어서 요청	<ul style="list-style-type: none">• 중복 체크• 성장 or 누적 수치를 불러야하는지 판단• DB에 점수 업데이트	일일퀘스트 완료, 일일퀘스트 각 항목 완료, 배틀 승리, 배틀 패배	일일퀘스트 각 +2 exp(일일 최대+20), 일일퀘스트 완료 +5 exp, 배틀 승리 + {배틀 최종 점수/50} exp, 배틀 패배 + {배틀 최종 점수/100} exp
		2.1.2 조회	<ul style="list-style-type: none">• 현재 경험치 조회 요청	<ul style="list-style-type: none">• 성장 경험치, 누적 경험치 DB에서 조회 응답		
3. 캐릭터	3.1 캐릭터	2.1.3 히스토리	<ul style="list-style-type: none">• 히스토리 조회 요청	<ul style="list-style-type: none">• DB에서 꺼내서 응답		
		3.1.1 조회	<ul style="list-style-type: none">• 캐릭터 조회 요청	<ul style="list-style-type: none">• 경험치를 토대로 캐릭터 계산• 캐릭터에 따른 경로를 응답		1단계 0 ~ 499 2단계 : 500 ~ 1299(20일), 3단계 : 1300 ~ 2499(65일), 4단계 : 2500 ~ 3999(125일), 5단계 : 4000 ~ * 배틀 없이 진행했을 때(배틀하면 절반의 시간 걸림)
3.1.2 성장	3.1.2 성장	3.1.2 성장				
4. 배틀	4.1 배틀 생성	4.1.1 코드 생성	<ul style="list-style-type: none">• 배틀 페이지 요청• url 복사or공유 기능 만들기	<ul style="list-style-type: none">• 서버에서 배틀 관련 DB 생성• 고유 랜덤 코드값 생성• 클라이언트에 전송• 유저와 배틀 DB 연결 하는 로직		
4.2 배틀 설정	4.2 배틀 설정	4.2.1 내기자/자극자 선택	<ul style="list-style-type: none">• 내기자/자극자 선택한 정보 서버에 전송	<ul style="list-style-type: none">• 해당 배틀페이지 DB에 역할 저장• 클라이언트에 설정 정보 응답		
		4.2.2 채증 정보 불러오기		<ul style="list-style-type: none">• DB에서 찾아서 응답		
4.3 배틀 정보	4.3 배틀 정보	4.2.3 수기작성	<ul style="list-style-type: none">• 서버에 요청	<ul style="list-style-type: none">• DB에서 정보 업데이트		
		4.2.5 목표량 및 기간 설정		<ul style="list-style-type: none">• DB에 저장		
4.4 라이브 방송	4.4 라이브 방송	4.2.6 내기 요소 설정				
		4.2.7 온라인 서약서 작성	<ul style="list-style-type: none">• 서약서 페이지 띄우기• 입력한 정보 서버에 전송	<ul style="list-style-type: none">• 서버에 서약서 이미지 저장• DB에 경로 저장		
4.5 배틀 식단	4.5 배틀 식단	4.3.1 내기자/자극자 조회		<ul style="list-style-type: none">• DB에서 찾아서 응답		
		4.3.2 배틀 기간 조회				
4.6 배틀 점수	4.6 배틀 점수	4.3.3 내기자 목표 조회				
		4.3.4 내기 요소 조회				
4.7 배틀 종료	4.7 배틀 종료	4.3.5 배틀 서약서 조회	<ul style="list-style-type: none">• 작성한 서약서 조회 요청	<ul style="list-style-type: none">• 이미지 경로 응답		
		4.4.1 라이브 방송 보기		<ul style="list-style-type: none">• 방송 상태 DB에 업데이트		
4.8 배틀 기록	4.8 배틀 기록	4.4.2 라이브 방송 끄기		<ul style="list-style-type: none">• 방송 상태 DB에 업데이트		
		4.4.3 방송 알림		<ul style="list-style-type: none">• 배틀 참여 인원 조회		
4.9 배틀 기록	4.9 배틀 기록	4.4.4 라이브 방송 참여				
		4.4.5 음성 보기/끄기				
4.10 배틀 기록	4.10 배틀 기록	4.4.6 음성 번호				
		4.4.7 실시간 채팅				
4.11 배틀 기록	4.11 배틀 기록	4.5.1 사진 업로드	<ul style="list-style-type: none">• 사진 업로드 기능 구현• 서버에 전송	<ul style="list-style-type: none">• 서버에 이미지 저장• 이미지 경로 DB에 저장		
		4.5.2 상세 조회	<ul style="list-style-type: none">• 서버에 디테일 정보 요청	<ul style="list-style-type: none">• DB에서 이미지, 코멘트, 영상정보 찾아서 응답		
4.12 배틀 기록	4.12 배틀 기록	4.5.3 익명 코멘트	<ul style="list-style-type: none">• 코멘트 입력 후 서버로 전송	<ul style="list-style-type: none">• DB에 저장		
		4.5.4 히스토리 조회	<ul style="list-style-type: none">• 히스토리 조회 요청	<ul style="list-style-type: none">• DB에서 사진, 날짜 조회 후 응답		
4.13 배틀 기록	4.13 배틀 기록	4.6.1 자극자 라이브 점수 후원	<ul style="list-style-type: none">• 서버에 점수 담고 전송	<ul style="list-style-type: none">• 자극자의 남은 점수 조회(가능여부 확인)• 자극자, 후원점수 DB 저장• 내기자 점수에 후원점수 업데이트		하루 최대 100점까지 후원 가능, 1, 5, 10
		4.6.2 자극자 식단 점수 후원	<ul style="list-style-type: none">• 서버에 점수 담고 전송	<ul style="list-style-type: none">• 자극자가 이미 점수 부여한 식단인지 체크하는 로직• 자극자, 후원점수 DB 저장• 내기자 점수에 후원점수 업데이트		하루 최대 90점 각 식단당 0-30점
4.14 배틀 기록	4.14 배틀 기록	4.6.3 기본 식단 점수	<ul style="list-style-type: none">-	<ul style="list-style-type: none">• DB에 점수 업데이트		한 개당 10점
		4.6.4 기본 라이브 점수	<ul style="list-style-type: none">• 라이브 키면 서버에 켜다는 신호 전송	<ul style="list-style-type: none">• 오늘 한 번 켜는지 체크		하루 50점
4.15 배틀 기록	4.15 배틀 기록	4.6.5 일일퀘스트 점수	<ul style="list-style-type: none">-	<ul style="list-style-type: none">• 일일퀘스트 완료 시 DB에 점수 업데이트		하루 100점
		4.6.6 목표량 점수	<ul style="list-style-type: none">• 현재 변화 채증 담아서 서버에 요청	<ul style="list-style-type: none">• 목표 조회 API 사용해서 목표정보 가져오기• 목표와 현재 채증 정보 계산알고리즘 이용해서 값 계산• 목표량점수 DB에 업데이트		하루 MAX 500 A: 현재 60kg, 목표 55kg B: 현재 70kg, 목표 60kg 일주일 기준 A가 2Kg감량하고 B가 10Kg감량하면 A는 2/5 = 0.4 B는 10/10 = 1 비율 적용하여 점수 계산 실제로 A = 500*7*0.4 = 1400점 B = 500*7*1 = 3500점 획득
4.16 배틀 기록	4.16 배틀 기록	4.6.7 최종 점수 합산	<ul style="list-style-type: none">-	<ul style="list-style-type: none">• 배틀점수API 이용하여 모든 점수 가져오기• 점수 합산 하여 응답		
		4.6.8 공개 점수 조회	<ul style="list-style-type: none">• 서버에 요청	<ul style="list-style-type: none">• 라이브, 식단 점수 합산 결과 조회 해서 응답		
4.17 배틀 기록	4.17 배틀 기록	4.7.1 승패 가리기	<ul style="list-style-type: none">• 배틀 종료 요청	<ul style="list-style-type: none">• 최종 점수 합산 API 이용하여 승자 응답		
		4.7.2 경험치 부여	<ul style="list-style-type: none">-	<ul style="list-style-type: none">• 승자에게 경험치 DB 업데이트(경험치 획득 API 사용)		
4.18 배틀 기록	4.18 배틀 기록	4.7.3 점수 히스토리 조회	<ul style="list-style-type: none">-	<ul style="list-style-type: none">• 점수 후원 내역 히스토리 DB에서 정보 찾아서 응답		
		5.1.1 조회	<ul style="list-style-type: none">• 서버에 요청	<ul style="list-style-type: none">• 일일퀘스트 생성• 일일퀘스트 응답• DB에 저장		
5. 일일퀘스트	5.1 일일퀘스트	5.1.3 수행	<ul style="list-style-type: none">• 서버에 요청	<ul style="list-style-type: none">• DB에서 꺼내서 응답		
		5.1.4 스트릭 뿜기	<ul style="list-style-type: none">-	<ul style="list-style-type: none">• 항목이 5개 이상인지 확인• TRUE라면 DB에 저장	<ul style="list-style-type: none">• 각 종목별은 점수 부여• Finish 값이 True면 스트릭 CSS 적용	
6. 식단/운동	6.1 AI 식단 추천	6.1.1 식단 사진 분석 알고리즘	<ul style="list-style-type: none">• 사진 업로드 기능 구현• 사진과 함께 서버에 전송	<ul style="list-style-type: none">• AI 식단 분석 API로 사진 분석 후 결과 가져오기• DB에 저장		
		6.1.2 chatGPT API 사용	<ul style="list-style-type: none">• 식단 정보, 신체 정보 서버에 요청• 응답 받은 정보로 질문 생성• ChatGPT API에 질문 요청	<ul style="list-style-type: none">• 식단 정보, 신체 정보 클라이언트에 응답		
6.2 운동 생성	6.2 운동 생성	6.2.1 운동 생성	<ul style="list-style-type: none">-	<ul style="list-style-type: none">• 일일퀘스트 운동 생성 기능• DB에 저장		
		6.2.2 운동 조회	<ul style="list-style-type: none">-	<ul style="list-style-type: none">• DB에서 운동 조회해서 응답		