

Trabalho Prático 2
C209-L – Computação Gráfica e Multimídia

Nome: _____ Matrícula: _____ Período: _____

Instruções:

- Utilize os slides e aulas como referência para resolver o exercício.
- Objetivos: Capacitar os alunos a aplicar os conceitos aprendidos em aula sobre computação gráfica na transformação de uma imagem inicial em uma imagem final, utilizando diversas técnicas e ferramentas disponíveis.
- Não deixe de contactar o professor/monitor(a) caso tenha **QUALQUER** dúvida.
- A atividade é individual, em casos de cópia todas as partes serão **ZERADAS**

Descrição do projeto:

- Analisem cuidadosamente as características visuais das imagens fornecidas. Os aluno devem utilizar as técnicas aprendidas em sala para:
 - Gravar um video de si mesmo lendo o texto no arquivo anexo
 - Inverter a imagem, no eixo, a cada 20 segundo
 - Diminuir o som, de forma gradativa, a cada 30 segundos, de forma que os últimos 10 segundos fique em silêncio (sem som)
 - Após o primeiro minuto, 60 segundos, fazer um corte para o segundo 80
 - Por fim, insira os 20 segundos cortados acima no fim do video
- Elaborem um plano detalhado descrevendo as etapas e técnicas que serão utilizadas para transformar a o video inicial no video final. Considerem os conceitos e técnicas discutidos em sala de aula.
- Caso prefira, não é necessário mostrar o seu rosto, deixando outra imagem de fundo. Entretanto, **a voz deve ser a sua**

Entrega do Trabalho:

- Trabalho individual.
- O prazo de entrega está na tarefa.
- Assim que concluírem, não deixem de fazer o upload dos códigos, videos (inicial/original e final) e demais documentos relacionados a esta tarefa.
- A entrega pontual e completa é fundamental, pois esta atividade será pontuada e contabilizada para a nota da NP2 (Nota de Prova 2).
- A entrega deve ser feita por meio de um notebook jupyter, o video original/inicial e o video final, demonstrando todos os passos e modificações e o resultado final (videos enviado).
- O código deve ser hospedado no site Github em um repositório público, entregas de código fora da plataforma não serão aceitos
- O vídeo final e inicial devem ser hospedados em alguma plataforma, como youtube, onedrive,

drive, etc. Sendo enviado apenas o link ao monito. Os links deve ser acessíveis de forma pública, sem precisar de acesso e capaz de reproduzir o download.

- Em caso de dúvidas, entrem em contato com o seu monitor!