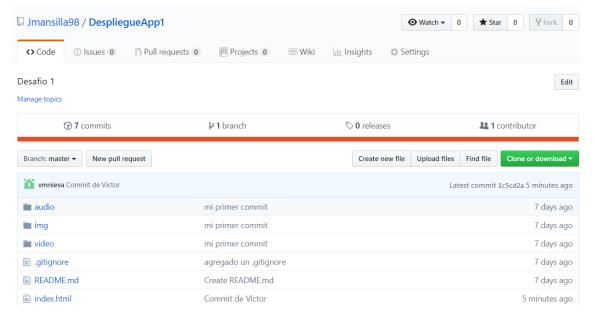
DESAFIO 1: GIT

- Creamos una carpeta donde queramos trabajar, hacemos click encima de la carpeta, le damos a open git bash y hacemos git init para decirle a la carpeta que vamos a controlar sus versiones.
- 2. Añadimos con git add dando nombre a los archivos que hay dentro para poder trakearlos y meterlos dentro del área de trabajo.
- 3. Una vez hecho todo esto configuramos un nombre de usuario para ver quien ha hecho los cambios con git config –global user.name "nombre".
- 4. Hacemos un git commit para hacer la primera snapshot del programa, el punto de partida.
- 5. git checkout -b nueva rama, esto lo que nos hace es crear una rama y meternos en ella directamente.
- 6. Si hacemos un checkout a una rama ya creada nos meterá en ella.
- 7. Modificamos un archivo y le hacemos otro commit y veremos cómo se crea una segunda versión con git status.
- 8. Se pueden crear archivos y carpetas que pueden ser ignorados mediante el archivo .gitignore y metemos el nombre del archivo.
- 9. Para subirlo a github entramos en nuestra cuenta y creamos un repositorio.
- 10. Creamos el enlace con el nombre que queramos, lo ponemos publico
- 11. dentro de la consola de git ejecutamos lo siguiente: git remote add origin https://github.com/ el nombre de usuario y nombre del repositorio.
- 12. Ejecutamos git push -u origin master para subirlos al repositorio.
- 13. Ya tenemos todo en github.
- 14. Para que un compañero pueda utilizarlo para realizar cambios debemos añadirlo en colaboradores dentro de github.



Ya puede realizar sus commits y push.

PARTE 2 Clonar de compañeros.

- 15. Para clonar el repositorio de un compañero basta con entrar a la git bash.
- 16. Buscas la ruta donde lo quieres clonar.
- 17. Ejecutas el comando git clone + url repositorio

```
Mansilla@DESKTOP-JIAFG8L MINGW64 ~ (master)
$ cd Desktop/

Mansilla@DESKTOP-JIAFG8L MINGW64 ~/Desktop (master)
$ git clone https://github.com/TatoBiker/ej
cloning into 'ej'...
remote: Enumerating objects: 16, done.
remote: Counting objects: 100% (16/16), done.
remote: Counting objects: 100% (13/13), done.
remote: Total 16 (delta 0), reused 16 (delta 0), pack-reused 0
Unpacking objects: 100% (16/16), done.

Mansilla@DESKTOP-JIAFG8L MINGW64 ~/Desktop (master)
$ |
```

- 18. Para realizar cambios en un repositorio nos deben dar acceso a nuestra cuenta de github.
- 19. A continuación, modificar el archivo que queramos y realizar un commit.
- 20. Al realizar el push nos pedirá nuestra cuenta de github y al meterla se guardara la nueva versión.

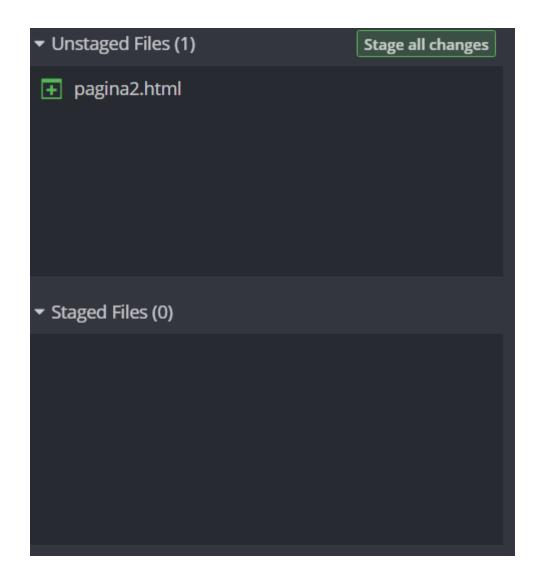
PARTE 3. GitKraken.

Para añadir un archivo desde git kraken al repositorio debemos meterlo en la carpeta donde este alojado.

A continuación poner un nombre al commit que se va a hacer.

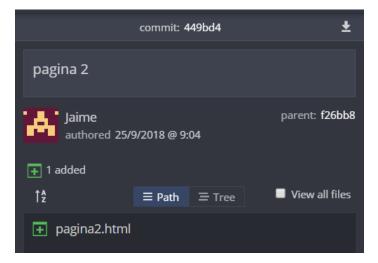


Después metemos los archivos nuevos en la zona de trabajo.



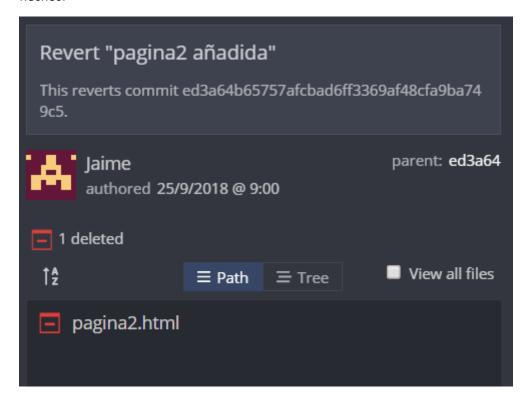
Al cambiarlo le damos a commit en el botón verde para guardar los archivos.

Y hacemos un push para subirlos.

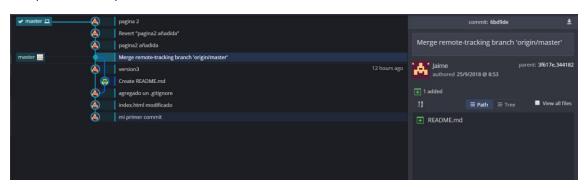


Y ya estaría añadido.

También podemos revertir un commit y de esta forma se eliminarían los últimos cambios hechos.



Así quedaría el repositorio.



Finalmente, para eliminarlo:

Entramos en la carpeta del repositorio y ejecutamos el siguiente comando.

```
Mansilla@DESKTOP-JIAFG8L MINGW64 ~/Desktop/Despliegue (master)
$ rm -rf .git

Mansilla@DESKTOP-JIAFG8L MINGW64 ~/Desktop/Despliegue (master)
$ ls
audio/ img/ index.html pagina2.html README.md test/ video/

Mansilla@DESKTOP-JIAFG8L MINGW64 ~/Desktop/Despliegue (master)
$ |
```

Al eliminar .git el repositorio estaría borrado.