

Juan Pablo Marquez Perez - Nicol Dayana Jimenez Guataqui

Punto 2.1

Entidades	Nombre	Descripción
1	Camión	Es la entidad que se encarga de representar el vehículo de la miniempresa.
2	Carga	Es la entidad que se encarga de representar la mercancía que se carga y transporta en un camión
3	Gestor de flota	Es la entidad que se encarga de administrar los Camiones de la miniempresa

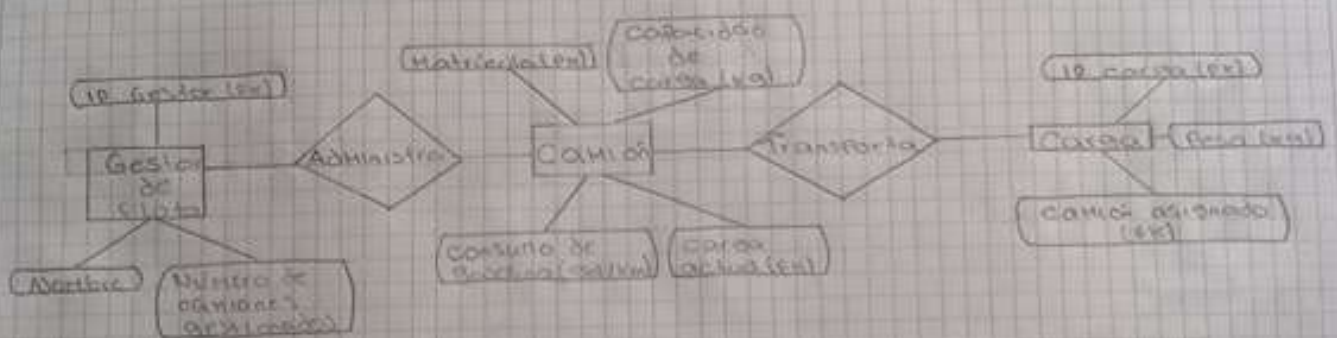
Punto 2.2

Nombre de la entidad	Valores Posibles	Tipo de dato(C++) y explicación
Camión	Alfanumérico	String, se utiliza la variable string para anotar la matrícula del camión, con el objetivo de identificarlo
	Valores fraccionarios positivos	Float, se utiliza la variable float para anotar el peso máximo que puede transportar un camión
	Valores fraccionarios positivos	Float, se utiliza la variable float para anotar el consumo de gasolina por kilometro recorrido.
	Valores fraccionarios positivos	Float, se utiliza la variable float para anotar el peso actual de la carga transportada

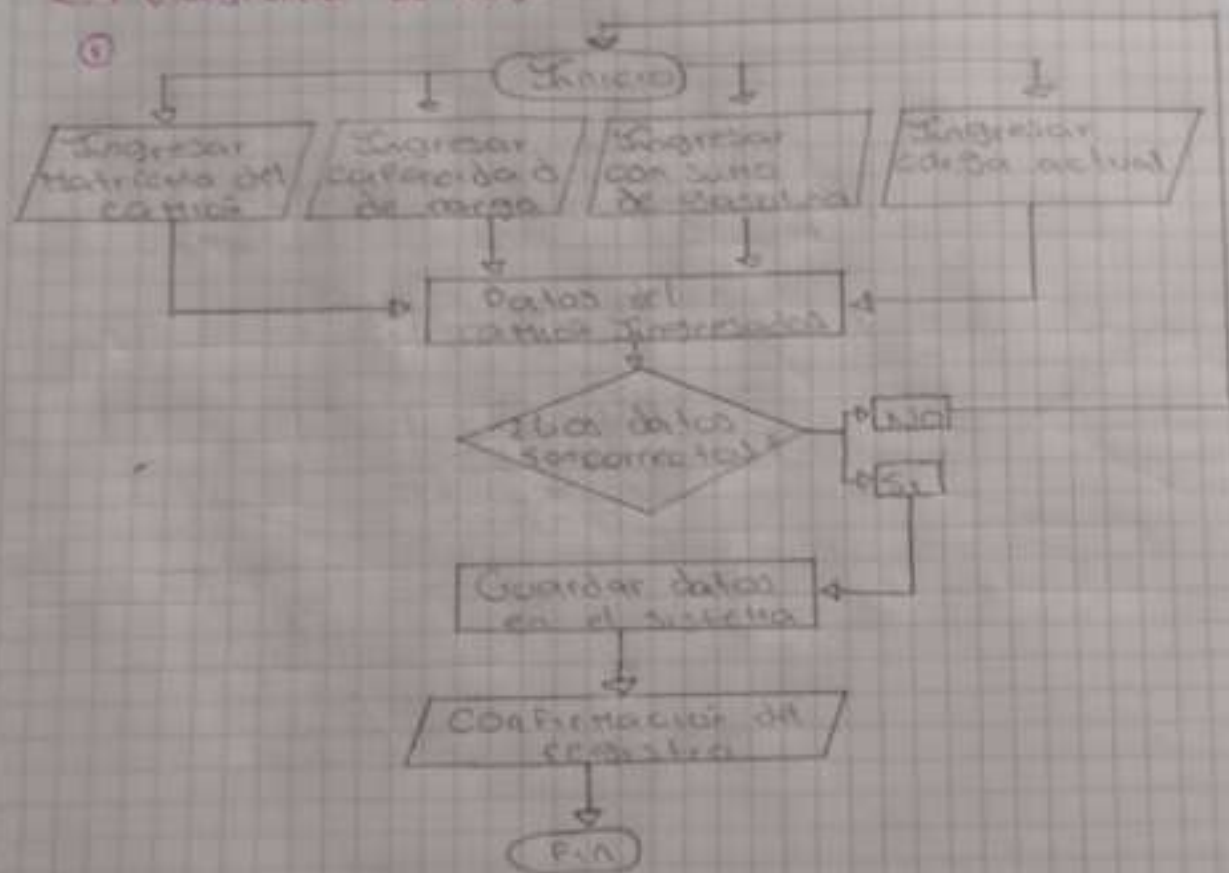
Nombre de la entidad #2	Valores posibles	Tipo de dato (C++) y explicación
Carga	Valores fraccionarios positivos	Float, se utiliza la variable float para anotar el peso de la carga a transportar.

Nombre de la entidad #3	Valores posibles	Tipo de dato (C++) y explicación
Gestor de flota	Valores enteros	Int, se utiliza la variable int para anotar la cantidad de camiones registrados.

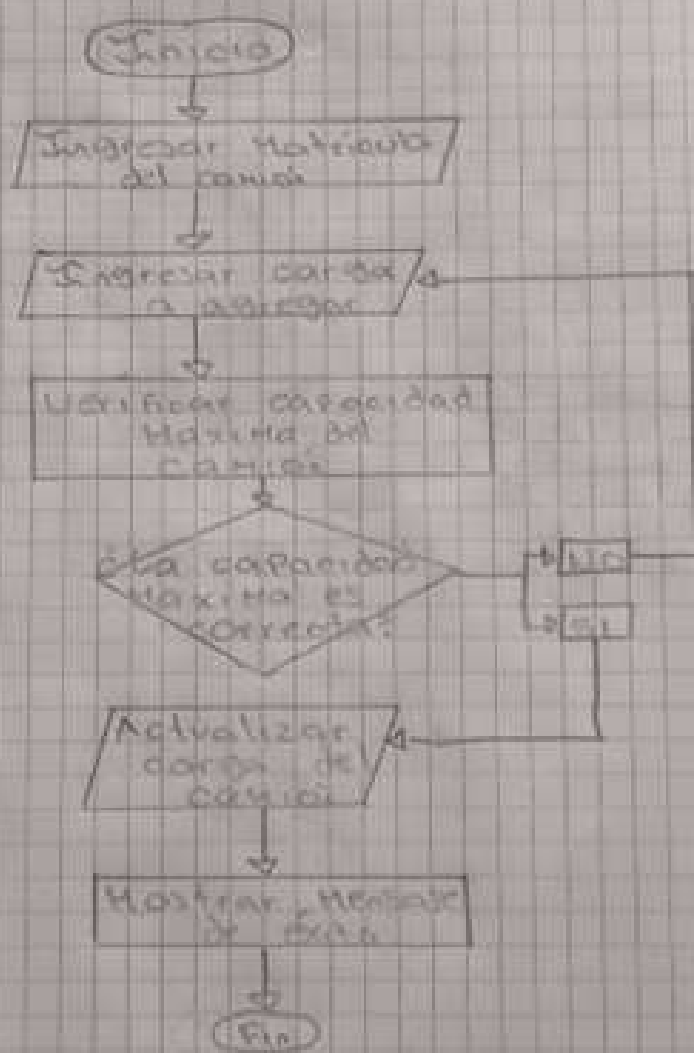
Diagrama E/R 2.3



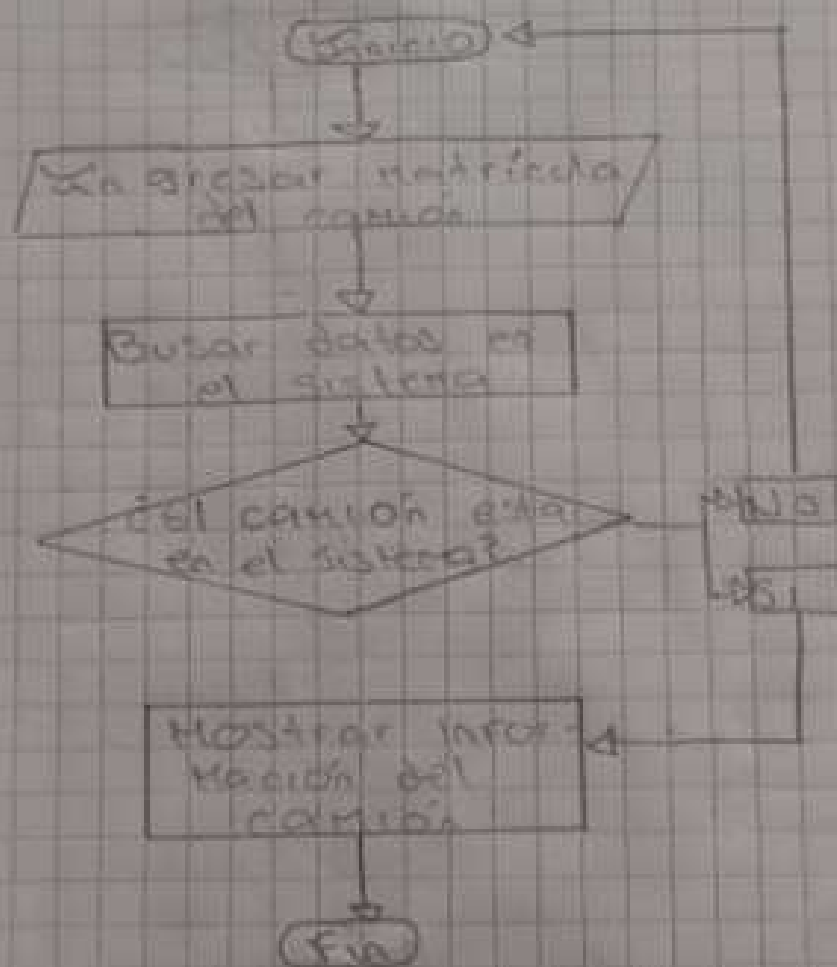
2.4 Diagrama de flujo



③



9



4

