

Nombre:

1. Readme.

Se valorará con 1 punto que el proyecto esté completamente descrito y se pueda ejecutar siguiendo los pasos del Readme.

2. Comentarios en el código.

Se valorará con 1 punto si todo el código esta comentado y explicado el flujo del programa.

3. Análisis de Usabilidad.

Se valorará con 1 punto si hay un análisis para manejar la aplicación y el funcionamiento del mismo para el usuario.

4. Buenas Prácticas.

Se valorará con 1 punto todas las buenas prácticas explicadas en clase para el manejo del código, basadas en convenciones generales.

5. Gestión del fracaso.

Se valorará con 1 punto la manera en la que se gestiona la incertidumbre y el fracaso ante los fallos en el código.

6. Presentación del proyecto.

Se valorará con 1 punto la manera en la que se presenta el proyecto a los clientes y la forma de venta antes los mismos. (Sera enfocado al Marketing)

7. HTML, Estructura JS.

Se valorará con 1 punto que la estructura este generada directamente desde el código JavaScript.

8. Manejo de Objetos.

Se valorará con 1 punto si se utiliza el manejo de objetos dentro de la aplicación.

9. Dividido en funciones.

Se valorará con 1 punto si hay varias funciones de JS y se hacen llamadas entre ellas.

10. ¿Funciona?

Se valorará con 1 puntos si la aplicación funciona exactamente igual a como se describe en la usabilidad.

11. Framework CSS (No vale Bootstrap).

Se valorará con 0,5 punto que se use mínimo 1 Framework de CSS.

12. Framework JS (No vale jQuery).

Se valorará con 0,5 puntos si se utiliza un Framework de JS.