

PRAKTIKUM INHERITANCE PBO

Nama : Muhamad Jembar Fadillah

Kelas : TI21F

NIM : 20210040149

PERCOBAAN 1 :

Percobaan ini menunjukkan penggunaan kata kunci “super”.

```
class Parent {
    public int x = 5;
}

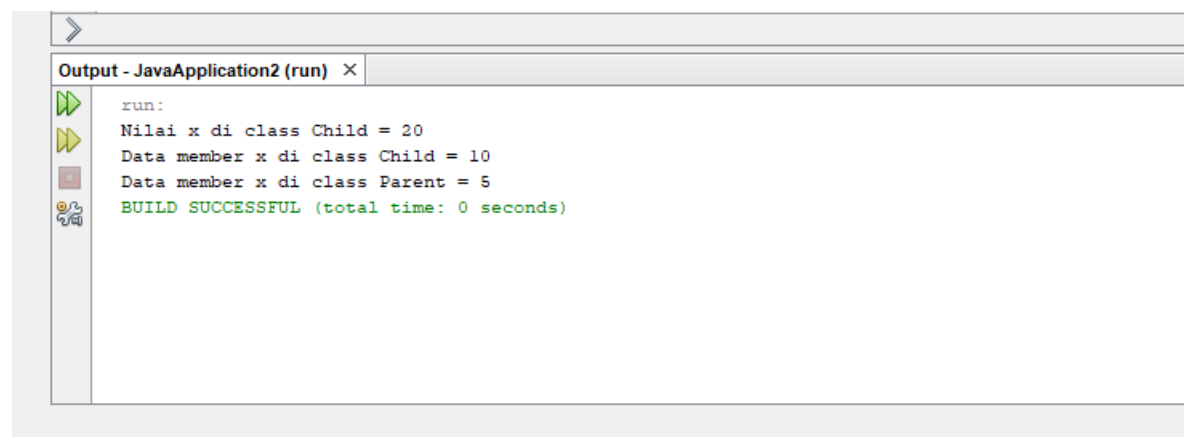
class Child extends Parent {
    public int x = 10;
    public void Info(int x) {
        System.out.println("Nilai x sebagai parameter = " + x);
        System.out.println("Data member x di class Child = " + this.x);
        System.out.println("Data member x di class Parent = " +
super.x);
    }
}

public class NilaiX {
    public static void main(String args[]) {
        Child tes = new Child();
        tes.Info(20);
    }
}
```

HASIL ANALISA :

Pada percobaan 1, class Child mewariskan class Parent. Fungsi tes.info(20) akan menset nilai x menjadi 20 yang terdapat pada class Child. Hasil output akan menunjukkan nilai x sebagai parameter =20. Data member x di class Child= 10 karena di class Child sudah didefinisikan x menjadi 10. Lalu Data member x di class Parent =5.

OUTPUT :



```
run:
Nilai x di class Child = 20
Data member x di class Child = 10
Data member x di class Parent = 5
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

PERCOBAAN 2 :

```
public class Pegawai {  
    private String nama;  
    public double gaji;  
}  
  
public class Manajer extends Pegawai {  
    public String departemen;  
  
    public void IsiData(String n, String d) {  
        nama=n;  
        departemen=d;  
    }  
}
```

HASIL ANALISA :

Error yang pertama terjadi karena class Pegawai dinyatakan sebagai public seharusnya public digunakan ketika kelas pegawai diletakan pada filenya sendiri.

Error kedua terjadi karena fungsi IsiData di class Manajer memanggil variabel nama dari class Pegawai, akan tetapi variabel nama di class Pegawai di private sehingga terjadi error.

SOLUSI :

Dengan mengubah modifier atribut nama pada class Pegawai menjadi public agar bisa diakses oleh class Manajer, lalu menghapus public pada class Pegawai menjadi class Pegawai saja.

PERCOBAAN 3 :

Percobaan berikut ini menunjukkan penggunaan konstruktor yang tidak diwariskan. Mengapa terjadi error, dan bagaimana solusinya?

```
public class Parent {  
    // kosong  
}  
  
public class Child extends Parent {  
    int x;  
    public Child() {  
        x = 5;  
    }  
}
```

HASIL ANALISA :

Tidak terjadi error walaupun class Parent mempunyai constructor.

PERCOBAAN 4 :

Percobaan berikut ini menunjukkan penggunaan kelas Employee dan subkelas Manager yang merupakan turunannya. Kelas TestManager digunakan untuk menguji kelas Manager.

```
class Employee { private static final double
    BASE_SALARY = 15000.00; private String Name = "";
    private double Salary = 0.0; private Date
    birthDate;
public Employee() {}
    public Employee(String name, double salary, Date DoB){
        this.Name=name; this.Salary=salary;
        this.birthDate=DoB;
    }
    public Employee(String name,double salary){
        this(name,salary,null);
    }
    public Employee(String name, Date DoB){
        this(name,BASE_SALARY,DoB);
    }
    public Employee(String name){ this(name,BASE_SALARY);
    }
public String GetName(){ return Name;} public
double GetSalary(){ return Salary; } }
class Manager extends Employee
{

    //tambahan attribrute untuk kelas manager
    private String department;
public Manager(String name,double salary,String dept){
    super(name,salary); department=dept;
    }
    public Manager(String n,String dept){
        super(n); department=dept;
    }
    public Manager(String dept){ super();
        department=dept;
    }
    public String GetDept(){ return
        department;
    }
}
public class TestManager
{
public static void main(String[] args) {
    Manager Utama = new Manager("John",5000000,"Financial");
    System.out.println("Name:"+ Utama.GetName());
    System.out.println("Salary:"+ Utama.GetSalary());

    System.out.println("Department:"+ Utama.GetDept());

    Utama = new Manager("Michael","Accounting");
    System.out.println("Name:"+ Utama.GetName());
    System.out.println("Salary:"+ Utama.GetSalary());
    System.out.println("Department:"+ Utama.GetDept());
}
```

HASIL ANALISA :

Tidak terjadi eror karena semua penggunaan fungsi sudah benar. Pemanggilan objek pertama menggunakan constructor dengan 3 parameter yaitu nama, salary, dan Dept. Sedangkan objek kedua menggunakan constructor dengan 2 parameter yaitu nama dan Dept.

PERCOBAAN 5 :

Percobaan berikut ini menunjukkan penggunaan kelas MoodyObject dengan subkelas HappyObject dan SadObject. Kelas MoodyTest digunakan untuk menguji kelas dan subkelas.

- SadObject berisi :
 - o sad, method untuk menampilkan pesan, tipe public
- HappyObject berisi :
 - o laugh, method untuk menampilkan pesan, tipe public
- MoodyObject berisi :
 - o getMood, memberi nilai mood sekarang, tipe public, return type string
 - o speak, menampilkan mood, tipe public

```
public class MoodyObject {  
    protected String getMood(){  
        return "moody";  
    }  
    public void speak(){  
        System.out.println("I am"+getMood());  
    }  
    void laugh() {}  
    void cry() {}  
}  
  
public class SadObject extends MoodyObject{  
    protected String getMood(){  
        return "sad";  
    }  
    public void cry(){  
        System.out.println("Hoo hoo");  
    }  
}  
  
public class HappyObject extends MoodyObject{  
    protected String getMood(){  
        return "happy";  
    }  
    public void laugh(){  
        System.out.println("Hahaha");  
    }  
}  
  
public class MoodyTest {  
    public static void main(String[] args) {  
        MoodyObject m = new MoodyObject();  
  
        //test perent class  
        m.speak();  
    }  
}
```

```

        //test inheritance class
        m = new HappyObject();
        m.speak();
        m.laugh();

        //test inheritance class
        m=new SadObject();
        m.speak();
        m.cry();
    }
}

```

HASIL ANALISA :

Tidak terjadi masalah saat menjalankan program ini. dan program berjalan sesuai dengan fungsi fungsi yg telah dibuat.

PERCOBAAN 6 :

Percobaan berikut ini menunjukkan penggunaan kelas A dan dengan subkelas B. Simpan kedua kelas ini dalam 2 file yang berbeda (A.java dan B.java) dan dalam satu package. Perhatikan proses pemanggilan konstruktor dan pemanggilan variabel

```

class A {
    String var_a = "Variabel A";
    String var_b = "Variabel B";
    String var_c = "Variabel C";
    String var_d = "Variabel D";

    A() {
        System.out.println("Konstruktor A dijalankan");
    }
}

class B extends A{
    B() {
        System.out.println("Konstruktor B dijalankan ");
        var_a = "Var_a dari class B";
        var_b = "Var_a dari class B";
    }

    public static void main(String args[]) {

        System.out.println("Objek A dibuat");
        A aa= new A();
        System.out.println("menampilkan nama variabel obyek aa");
        System.out.println(aa.var_a);
        System.out.println(aa.var_b);
        System.out.println(aa.var_c);
        System.out.println(aa.var_d);
        System.out.println("");

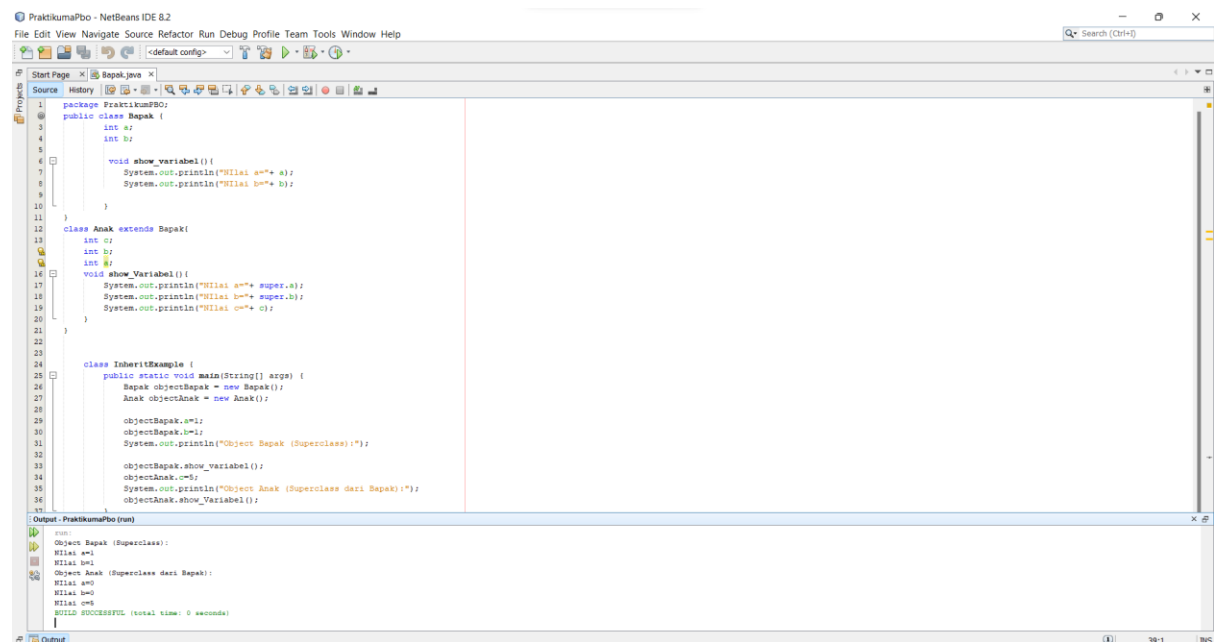
        System.out.println("Objek B dibuat");
        B bb= new B();
        System.out.println("menampilkan nama variabel obyek bb");
        System.out.println(bb.var_a);
        System.out.println(bb.var_b);
        System.out.println(bb.var_c);
        System.out.println(bb.var_d);
    }
}

```

HASIL ANALISA :

Terdapat dua class yaitu kelas A sebagai parent dan class B sebagai subclass dari parent A. Pada percobaan ini class A dan class B dijalankan dalam file berbeda. Class B masih dapat mengakses kelas A karena pada dasarnya modifier default membuat class B dapat mengakses class A yang terdapat pada satu package yang sama.

PERCOBAAN 7 :



```
1 package PraktikumPbo;
2 public class Bapak {
3     int a;
4     int b;
5
6     void show_variabel() {
7         System.out.println("Nilai a==> a);
8         System.out.println("Nilai b==> b);
9     }
10 }
11
12 class Anak extends Bapak {
13     int c;
14     int b;
15     int b;
16
17     void show_variabel() {
18         System.out.println("Nilai a==> super.a);
19         System.out.println("Nilai b==> super.b);
20         System.out.println("Nilai c==> c);
21     }
22 }
23
24 class InheritExample {
25     public static void main(String[] args) {
26         Bapak objectBapak = new Bapak();
27         Anak objectAnak = new Anak();
28
29         objectBapak.a=1;
30         objectBapak.b=1;
31         System.out.println("Object Bapak (Superclass):");
32
33         objectBapak.show_variabel();
34         objectAnak.c=5;
35         System.out.println("Object Anak (Superclass dari Bapak):");
36         objectAnak.show_variabel();
37     }
38 }
39
40 Output - PraktikumPbo (run)
41
42 main:
43 Object Bapak (Superclass):
44 Nilai a=1
45 Nilai b=1
46 Object Anak (Superclass dari Bapak):
47 Nilai a=0
48 Nilai b=0
49 Nilai c=5
50 RUN SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

HASIL ANALISA :

Walaupun sudah melakukan modifikasi pada method show_variabel pada class anak dengan menggunakan super untuk menampilkan nilai a dan b nilainya akan tetap 0 karena nilai dasarnya 0. Jadi, objek subclass tidak akan melakukan "Override" pada objek Bapak selama masih dalam bentuk objek.

PERCOBAAN 8 :

Percobaan berikut ini menunjukkan penggunaan overriding method pada kelas Parent dan subkelas Baby, saat dilakukan pemanggilan konstruktor superclass dengan menggunakan super.

```
public class Parent {
    String parentName;
    Parent() {}

    Parent(String parentName) {
        this.parentName = parentName;
        System.out.println("Konstruktor parent");
    }
}

class Baby extends Parent {
    String babyName;

    Baby(String babyName) {
        super();
        this.babyName = babyName;
        System.out.println("Konstruktor Baby");
        System.out.println(babyName);
    }

    public void Cry() {
        System.out.println("Owek owek");
    }
}
```

HASIL ANALISA :

Pada kelas Parent menurunkan Baby. Terdapat super() pada fungsi constructor yang akan meng-override class parent-nya. this.babyName = babyName untuk melempar nilai babyName pada objek dengan parameter constructor babyName atau bisa juga Class Baby mewariskan class Parent.

Pada class Baby terdapat super untuk meng-override class Parent nya. Atribut babyName diset pada constructor. Ketika class Baby dibuat akan menampilkan print dari constructor kelas Parent juga.