

Laboratorio 5 evaluado de seguridad informática

Consideraciones importantes

- El laboratorio se puede hacer con un máximo de 2 personas
- Cualquier sospecha de copia será evaluada con la nota mínima 1.0 para todos los involucrados.
- Tiene una semana para entregarlo

Usted tiene permitido:

- Trabajar en conjunto a un compañero
- Utilizar el lenguaje que desee

Desafío: Se le solicita a usted crear un programa del tipo cliente / servidor, el cual tenga como objetivo que el cliente pueda sincronizar con el servidor una llave mediante diffie-helman para posteriormente recibir un el mensaje leído desde el archivo mensajeentrada.txt el cual debe ser encriptado por DES y poder desencriptar en nuevo archivo llamado mensajerecibido.txt

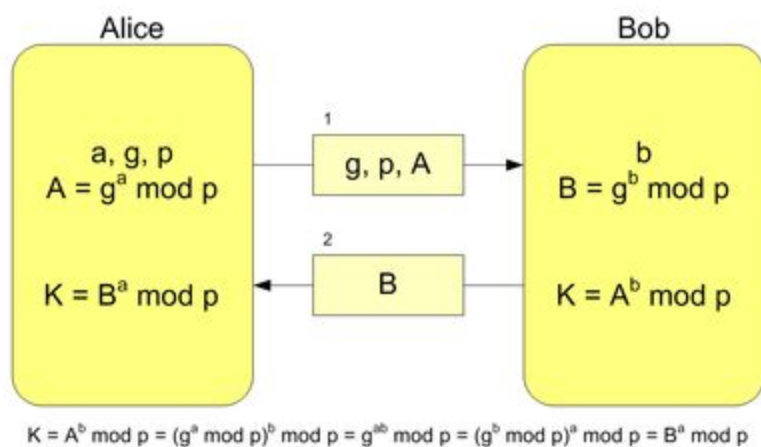
Al terminar la actividad repita lo mismo ocupando 3DES y aes con la cantidad de bytes que usted desee.

Entregable:

- Publicar su codigo en github
- Crear un video de no más de 5 minutos explicando su solución.

Desarrollo:

Se elaboró un programa cliente servidor para la sincronización de una llave.



A través de dos clases llamadas "alice" y "Bob":

```
class alice:
    def __init__(self,g,p,a):
        self.g=g
        self.p=p
        self.a=a

    def A(self):
        A=(self.g**self.a)%self.p
        return A

    def k(self,B):
        k=(B**self.a)%self.p
        return k

a=70
g=50
p=73

#B=55
uno=alice(g,p,a)
A=uno.A()
#k=uno.k(B)
print('A='+str(A))
#print('k='+str(k))

bhu=str(g)+','+str(p)+','+str(A)+','+(g;p;A)
print(bhu)

dos=receptor()
dos.respuesta_A(bhu)

dat=dos.contacto_B()[2:-1]
B=int(dat)
print('_____')
print("B'="+str(B))

k=uno.k(B)
print('k='+str(k))
```

```
class bob:
    def __init__(self,b):
        self.b=b
        self.g=None
        self.p=None
        self.A=None

    def datos(self,s):
        self.g=s[0]
        self.p=s[1]
        self.A=s[2]

    def B(self):
        B=(self.g**self.b)%self.p
        return(B)

    def k(self):
        k=(self.A**self.b)%self.p
        return k

b=20
s=[int(dat[0]),int(dat[1]),int(dat[2])]

dos=bob(b)
dos.datos(s)
B=dos.B()
k=dos.k()
print('B='+str(B))
print('k='+str(k))
```

Estas clases sincronizan una llave a través de diffie-hellman.

(<https://rico-schmidt.name/pymotw-3/socket/tcp.html>)

Además de otras dos clases que realizan la comunicación entre ambos interlocutores “emisor” y “receptor” para “bob” y “alice” respectivamente.

“emisor” con las funciones contacto_A y respuesta_B que realizan la comunicación

```
1 import socket
2 import sys
3 import pyDes
4
5 class emisor:
6     def contacto_A(self):
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43 def respuesta_B(self, tex):
44     # Create a TCP/IP socket
45     sock = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
46
47     # Connect the socket to the port where the server is listening
48     server_address = ('localhost', 1000)
49     print('>>> connecting to {} port {}'.format(*server_address))
50     sock.connect(server_address)
51
52     try:
53         # Send data
54         a=tex
55         message = bytes(a, "ascii")
56         print('>>> sending {!r}'.format(message))
57         sock.sendall(message)
58
59         # Look for the response
60         amount_received = 0
61         amount_expected = len(message)
62
63         while amount_received < amount_expected:
64             data = sock.recv(16)
65             amount_received += len(data)
66             print('>>> received {!r}'.format(data))
67
68     finally:
69         print('>>> closing socket')
70         sock.close()
71
72 class bob:
```

“receptor” con las funciones contacto_B y respuesta_A que realizan la comunicación.

```

1 import socket
2 import sys
3 import pyDes
4
5 class receptor:
6     def contacto_B(self):
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
36
37
38
39
40
41
42
43 def respuesta_A(self, tex):
44     # Create a TCP/IP socket
45     sock = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
46
47     # Connect the socket to the port where the server is listening
48     server_address = ('localhost', 10000)
49     print('>>> connecting to {} port {}'.format(*server_address))
50     sock.connect(server_address)
51
52     try:
53         # Send data
54         a=tex
55         message=bytes(a, "ascii")
56         #message = b'sd'
57         print('>>> sending {!r}'.format(message))
58         sock.sendall(message)
59
60         # Look for the response
61         amount_received = 0
62         amount_expected = len(message)
63
64         while amount_received < amount_expected:
65             data = sock.recv(16)
66             amount_received += len(data)
67             print('>>> received {!r}'.format(data))
68
69     finally:
70         print('>>> closing socket')
71         sock.close()
72
73 class alice:

```

Estas realizan la sincronización de la llave entre los dos interlocutores,

“receptor empieza iniciado la comunicación con bob y después “emisor” define ‘a’ , ‘g’ y ‘p’ , para generar el ‘A’ que envía posteriormente a “receptor ”, luego “emisor inicia una comunicación con “Alice” para que después que reciba ‘a’ , ‘g’ y ‘p’ , genere un ‘B’ que envía a de vuelta a “emisor”.

Ejecución de los códigos:

- comunicador_a.py

```
Python 3.9.0 (tags/v3.9.0:9cf6752, Oct 5 2020, 15:34:40) [MSC v.1927 64 bit (AMD64)] on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>>
==== RESTART: C:\Users\jmemr\OneDrive\Escritorio\lab_4_joel\comunicador_a.py ====
*** starting up on localhost port 10000
*** waiting for a connection
*** connection from ('127.0.0.1', 5019)
*** received b'50,73,69,(g;p;A)'
*** sending data back to the client
B=55
k=16
>>> connecting to localhost port 1000
>>> sending b'55'
>>> received b'55'
>>> closing socket

texto original>>> Flor azul, espina roja, flor azul, espina roja. Esto seria mas
facil si no fuera daltonico

Encriptacion DES

Cifrado: b'\\\x05c\xc5\x84\xbb\x941T\x85E\x12@\xc6\x17\x1a\xc97nY\xb4^D:M\xed\xba\xae\xc3\x11\xfe0\xd2\xf4 2\x83\xf8\xb1-\xfb\x9f\x0f\x0h\xfa\x80\x1ezb@R\xa4\xb2\x1e\xf9\x8b}>\x1c\x8fPW\x0e\x0b\x1fu\xd8\x9e\x00\x07u\xf9\x9e+\xdd\x93\x16\xd89\x9b\x1ev\xd9\xe7\xea?\xf6\xc4\xc1\xeb\x80'

Encriptacion 3DES

Cifrado: = b"m9\x08{\xc0\xeb\xec\x8c\xa8a;\x96\x92K\x14F\xd1\x90 \xd3\x83\x88\x8a\x10\x8c\x1e\xa6\x89\x95e0\xe0d\xb8\xa0}\x7fW\xdf'\xb6\x03\xca\x8f\xa3S\xd0W-\x06\xf8\xd1\x86\xd8\xca\x80\xf7(\x9cj!\xe5X\xc3cm\xf3^\xbc#n\xa1\x16:KK/J\x0b\x05=\n\xa3\x1c\xf7U\xfc\r\xea\xe0\xab\xad\xe1\x93\xb0\x82"

>>>
```


- comunicador_b.py

```
Python 3.9.0 (tags/v3.9.0:9cf6752, Oct 5 2020, 15:34:40) [MSC v.1927 64 bit (AMD64)] on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>>
==== RESTART: C:\Users\jmemr\OneDrive\Escritorio\lab_4_joel\comunicador_b.py ====
A=69
50,73,69,(g;p;A)
>>> connecting to localhost port 10000
>>> sending b'50,73,69,(g;p;A)'
>>> received b'50,73,69,(g;p;A)'
>>> closing socket
*** starting up on localhost port 1000
*** waiting for a connection
*** connection from ('127.0.0.1', 5036)
*** received b'55'
*** sending data back to the client

B'=55
k=16

Encriptacion DES

Descifrado: 'Flor azul, espina roja, flor azul, espina roja. Esto seria mas facil si no fuera daltonico'

Encriptacion 3DES

b'Flor azul, espina roja, flor azul, espina roja. Esto seria mas facil si no fuera daltonico'
>>> |
```