

《JAVA 应用技术》 期末大作业任务书

(内部资料 请勿外传)

ZHKU CS

2019.4

目录

1	总体要求.....	1
1.1	需求分析.....	1
1.2	概要设计.....	1
1.3	详细设计.....	1
1.4	调试分析.....	1
1.5	测试结果.....	1
1.6	用户手册.....	2
2	课程设计考核方法及成绩评定.....	2
3	进度安排.....	2
4	课题要求.....	2
4.1	在线考试系统的设计与实现.....	2
4.2	企业会议室管理系统的设计与实现.....	4
4.3	物流管理系统设计与实现.....	5
4.4	企业项目管理系统平台.....	6
4.5	汽车租赁管理系统的设计与实现.....	7
4.6	企业设备管理系统的设计和实现.....	9
4.7	客户关系管理系统的设计与实现.....	10
4.8	基于 B2C 的网上拍卖系统.....	12
4.9	校园二手交易平台 (C2C).....	14
4.10	连锁酒店订房系统.....	15
4.11	校园网上订餐系统.....	17
4.12	校园图书馆系统.....	18
4.13	校园课外娱乐网.....	19
4.14	快递信息管理系统.....	20
4.15	基于爬虫技术的搜索引擎系统.....	21
4.16	网页版多人聊天室系统（可两人协作完成，一人客户端一人服务器）.....	21
4.17	基于 UDP 的分布式 RPG 游戏（可 2 人协作完成，1 人客户端一人服务器）.....	22
4.18	DHT 磁力搜索引擎系统.....	23

1 总体要求

设计结束后要写出设计报告，以作为整个设计评分的书面依据和存档材料。设计报告以规定格式的电子文档书写、打印并装订，排版及图、表要清楚、工整，内容及要求详见“1.《期末大作业》设计报告模板”，其中“设计报告内容”中一般应包括以下内容：

1.1 需求分析

以无歧义的陈述说明程序设计的任务，强调的是程序的用户是那些人，用这个软件来做什么？并明确规定：

- (1) 输入的形式和输入值的范围；
- (2) 输出的形式；
- (3) 程序所能达到的功能；
- (4) 测试数据：包括正确的输入及其输出结果和含有错误的输入及其输出结果。

1.2 概要设计

说明本程序中用到的所有类的定义、主程序的流程以及各程序模块之间的层次（调用）关系。数据表定义等。

1.3 详细设计

实现概要设计中定义的所有数据类型，对每个操作只需要写出伪代码算法；对主程序和其他模块也都需要写出伪代码算法（伪代码算法达到的详细程度建议为：按照伪代码算法可以在计算机键盘直接输入高级程序设计语言程序）；可采用流程图、UML 活动图进行描述，画出函数和过程的调用关系图。

1.4 调试分析

内容包括：调试过程中遇到的问题是如何解决的以及对设计与实现的回顾讨论和分析；

1.5 测试结果

列出你的测试结果，包括输入和输出。这里的测试数据应该完整和严格，最好多于需求分析中所列。

1.6 用户手册

说明如何使用你编写的程序，详细列出每一步的操作步骤。

2 课程设计考核方法及成绩评定

(1) 由学委组织选题，同一自然班级内最多 2 人一组，原则上要在本任务书内选题（并填写选题安排表）。

(2) 课程设计结束时，要求学生写出设计报告（可不附源程序），可运行的软件系统（包括源程序，在课程中心交电子版）。

(3) 每人在课程中心规定的期限前将电子版的报告（超链接方式）、全套系统源代码压缩包交课程中心。逾期不再收取，期末成绩计为不及格。

成绩分 2 部分

■ 设计报告 (50%)

■ 演示及回答问题 (50%)

如果是组队方式，需注明个人的贡献度。

3 进度安排

整体设计与详细设计 0.5 周

编码 1 周

调试与测试 0.2 周

写课设报告 1 周

演示软件和答辩时间另行安排

4 课题要求

在每个自然班中，每个题目可选的组不应超过 2 组。

4.1 在线考试系统的设计与实现


项目名称	在线考试系统的设计与实现		
项目编号	ZHKU-JAVA-001	开发语言/技术方向	JAVA
课题难度	★★★★★	研发周期	2 周
必备技能	HTML, CSS, Javascript, Ajax, JDBC 基本应用, Sql 等语言或技术的基本应用，了解面向对象分析和设计思想，有一定 J2EE 的编码基础，能够使用 SPRING MVC 框架编程。		
课题概述	在线考试系统的实现，能使考试更加符合客观性、公正性原则。通		

	<p>过使用本系统,学生可以在知识覆盖面较广的题库中随机抽取试题,每个学生的考试题目都是随机生成的,不但可以避免学生的抄袭作弊现象,还能较客观公正地考核学生掌握知识的水平和评价老师的教学情况。</p> <p>在线考试系统能提高工作效率.任课老师免去了每次考试都要出题,印题,装订的繁琐工作,而监考人员免去收发试卷的工作,监考工作也省心省力了.考试结束后也方便统计学生的考试情况。</p> <p>在线考试系统的实现符合经济性原则.在信息时代和市场经济社会中,都要遵循经济性原则.目前大部分高校或事业单位部门都会在课程考试期间大费周章去准备考试工作,而现在他们往往有一定的计算机设备,能够满足这个考试系统的要求.这个考试系统既节省了大量的人力物力,又能保证考试流程正常运作,同时符合经济性原则。</p> <p>AJAX 的工作原理相当于在用户和服务器之间加了一个中间层,使用户操作与服务器响应异步化.这样把以前的一些服务器负担的工作转嫁到客户端,利于客户端闲置的处理能力来处理,减轻服务器和带宽的负担,从而节约了 ISP (Internet Service Provider,即因特网服务提供商)的空间及带宽租用成本。</p>
预期目标	<p>在线考试系统中要求实现以下功能:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 试题库中试题的查询、增加、删除、修改 2. 生成试卷,在线考试 3. 试卷主观题的批阅,试卷分数的查询 4. 试卷的分析与评估,考试过程的监视 5. 教师信息的查询、增加、删除、修改 6. 考生信息的查询、增加、删除、修改 7. 阅卷过程的监视 8. 统计和处理考试报名情况,客观题评分 9. 考试时答案即时上传到服务器
关键技术	<ol style="list-style-type: none"> 1. 学生考试端采用“Swing+内置浏览器”方式实现;教师端采用B/S或C/S模式均可; 2. 学生客户端与服务器的连接模式,采用Web Service 3. Ajax技术:实现验证码的局部刷新、用户名的实时检测、答案的局部提交、数据查询。 4. SPRING MVC 框架技术 5. Excel表的导入技术:利用数据库技术从excel将题目导入题库 6. 统计分析技术:数据绑定和图形生成,以及导出为pdf、word文档。 7. 组卷算法:根据试题的专业类型、方向、题目类型、难度自动

	选择试题。
界面示意	

4.2 企业会议室管理系统的设计与实现

项目名称	企业会议室管理系统的设计与实现		
项目编号	ZHKU-JAVA-002	开发语言/技术方向	JAVA
课题难度	★★★	研发周期	2 周
必备技能	HTML, CSS, Javascript,Servlet 基本应用, Sql 等语言或技术的基本应用, 了解面向对象分析和设计思想, 有一定 J2EE 的编码基础, 能够使用 SPRING MVC 框架编程		
课题概述	<p>在当前企业级系统应用中,会议管理系统应用较为广泛并且也较为典型。该系统主要包括会议申请管理模块和会议设备管理模块,两个功能模块之间存在较多的联系使得系统开发中逻辑较为复杂。因此能否很好的实现该系统的功能具有代表意义。本课题主要的研究内容是通过对于 web 的 B/S 项目架构技术的研究,设计一种软件架构,并通过在会议管理系统的开发实践说明其可行性、可靠性。同时也为企业级系统提供会议管理模块的组件,为系统应用中复杂模块的实现提供参考</p>		
预期目标	<p>课题的目的主要是学习实践 J2EE 的网络开发技术,学习轻量级的 J2EE 开发框架,包括 STRUTS+HIBERNATE+SPRING 的开发。最终开发出一个基于 web 软件开发架构技术在会议管理系统中的应用。该系统的主要目的是帮助企业完成会议室资源申请以及会议室设备管理。同时也为企业级系统提供会议管理模块的组件,为系统应用中复杂模块的实现提供参考。</p>		
关键技术	1. 基于 SPRING MVC 框架的开发技术		

	<p>2. JDBC 操作 MYSQL</p> <p>3. Ajax 技术在项目中的应用</p>
界面示意	

4.3 物流管理系统设计与实现

项目名称	物流管理系统		
项目编号	ZHKU-JAVA-003	开发语言/技术方向	JAVA
课题难度	★★★★	研发周期	2 周
必备技能	HTML, CSS, Javascript,Servlet 基本应用, Sql 等语言或技术的基本应用, 了解面向对象分析和设计思想, 有一定 J2EE 的编码基础, 能够使用 SPRING MVC 框架编程		
课题概述	<p>本课题的开发意图是为了管理物流公司的对外网站,内部省公司以及配送点的物流配送业务整个流程,使物流配送公司的主要业务实现以网络为载体的电子办公,使其工作流程规范化,信息交换畅通、高效;应用目标是提高物流公司的运营收益;并且使物流业务部门借助此管理系统从重复烦杂的日常管理事务中解脱出来,将更多精力投注于物流战略规划以支持和推动企业战略目标的实现,有效地提升企业的核心竞争力。</p>		
预期目标	<p>完成物流公司的对外网站,实现内部省公司以及配送点的物流配送业务整个流程,使物流配送公司的主要业务实现以网络为载体,实时全面的电子化办公。</p>		
关键技术	<p>1. Ajax 技术</p> <p>2. SPRING MVC 框架技术</p> <p>3. GoogleMap Api 或 MapInfo 等地图技术</p>		

4. MD5 加密算法

界面示意

物流网上下单

发货点 省 配送点 省 配送范围

要求发货时间

货物信息

货物名称	数量	总价值	总重量	总体积	类别	备注
itcl	12	10000	123	1	电脑	易碎

[添加货物](#)

发货方资料

姓名 地址 邮编

传真 手机 邮箱

收货方资料

姓名 地址 邮编

固话 手机

资费信息 请确保您已经选择了收发地并添加了货物

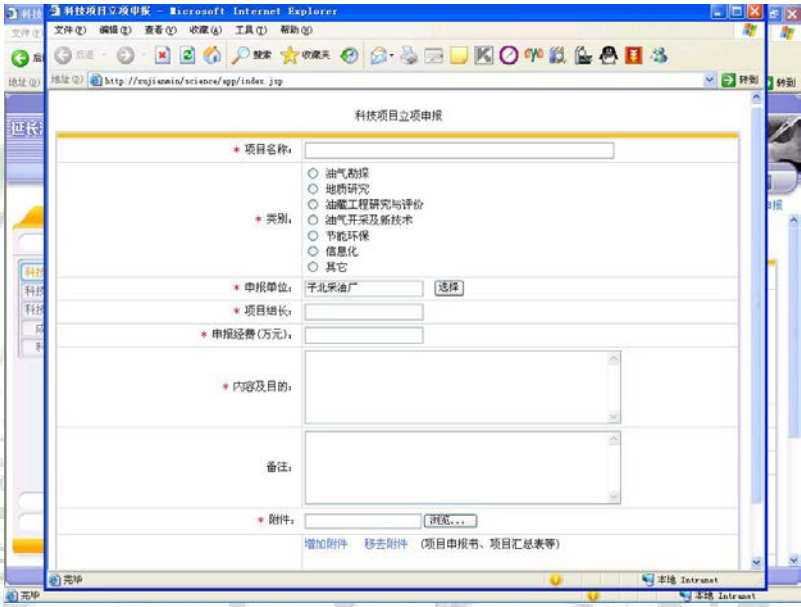
总重量	<input type="text" value="100"/> 千克	总体积	<input type="text" value="1"/> 立方米	保价金额	<input type="text" value="15346"/> 元	<input type="button" value="计算"/>
运输费用	元	配送费用	元	是否保价	<input type="checkbox"/>	元
费用总计	元					

备注

注：后面带*的必须填写

4.4 企业项目管理系统平台

企业项目管理系统平台			
项目名称	企业项目管理系统平台		
项目编号	ZHKU-JAVA-004	开发语言/技术方向	JAVA
课题难度	★★★★	研发周期	2 周
必备技能	HTML, CSS, Javascript,Servlet 基本应用, Sql 等语言或技术的基本应用, 了解面向对象分析和设计思想, 有一定 J2EE 的编码基础, 能够使用 SPRING MVC 框架编程		
课题概述	科技项目管理系统平台旨在为大型企业提供网上业务办理,规范公司科技管理工作、公司组织部门管理和公司人员管理工作;提高科技项目管理和服务水平;降低管理成本,提高科技管理整体效率为目的的应用网络系统。该系统包括科技项目信息发布、网上项目申报、网上项目审批、科技项目合同管理(扫描件)、项目资料管理、资料下载服务等		

预期目标	该系统包括科技项目信息发布、网上项目申报、网上项目审批、科技项目合同管理（扫描件）、项目资料管理、资料下载服务等
关键技术	<ol style="list-style-type: none"> 1. SPRING MVC 框架技术 2. 大文件的上传、下载技术 3. 流程审批技术 4. EXCEL 文件导入和导出
界面示意	

4.5 汽车租赁管理系统的设计与实现

项目名称	汽车租赁管理系统的设计与实现		
项目编号	ZHKU-JAVA-005	开发语言/技术方向	JAVA
课题难度	★★★	研发周期	2 周
必备技能	HTML, CSS, Javascript, Servlet 基本应用, Sql 等语言或技术的基本应用, 了解面向对象分析和设计思想, 有一定 J2EE 的编码基础, 能够使用 SPRING MVC 框架编程		
课题概述	随着汽车工业的发展和汽车的普及, 汽车租赁成为近年来兴起的一个新兴行业。使用汽车租赁管理系统可以规范企业的管理和经营行为, 减少企业的经营成本, 提高工作效率。运用软件开发原理, 开发一套企业管理软件, 进一步熟悉软件的生命周期。		

	<p>汽车租赁管理系统的开发主要包括后台数据库的建立和维护以及前端应用程序的开发两个方面。对于前者要求建立起数据一致性和完整性强、数据安全性好的数据库。而对于后者则要求应用程序功能完备,操作简单等特点。该系统按照汽车租赁的实际业务流程,结合了租赁行业实际运营特点,能够很好的满足汽车租赁行业的信息化需求。该系统功能齐全、易学易用,其中包括汽车租赁过程中的多数环节:预定、租车、续租、还车、检查、加油、违章、事故、投诉、车辆及驾驶员台帐等,并可分为统计查询,日收入、月收入报表等,可以极大的提高工作效率,达到有效管理企业和提高效益的目的。</p>
预期目标	<p>本课题主要功能:</p> <p>系统注册: 包括用户配置、车辆类型、汽车销售商、保险类型、保险信息等;</p> <p>预 租: 客户可以打电话在某时预租某种车, 可以在此先登录;</p> <p>租 车: 选择客户的资料信息和车辆的信息以及租车的详细信息后打印租车合同完成租车;</p> <p>换 车: 客户租车后可以根据需要调换车辆;</p> <p>续 租: 租车完成后, 如果客户需要可以继续租用车辆, 续签合同;</p> <p>还 车: 在此输入租车的合同号, 付清费用完成租车整个过程;</p> <p>加 油: 车辆加油及经办人在此登记, 便于统计车辆加油情况;</p> <p>事故违章: 租车过程中出现违章或事故, 要在此做原始记录;</p> <p>投诉中心: 登记客户的投诉信息, 以便提供更好的服务;</p> <p>车辆档案: 登记公司内所有车辆的详细信息, 可以录入修改注销;</p> <p>驾驶员档案: 登记公司内驾驶员的档案信息, 可以录入修改注销;</p> <p>会员档案: 登记所有客户的详细信息, 便于查询统计, 可以录入修改注销;</p> <p>还车提醒: 提醒当天应该还车的客户, 及时电话催促还车;</p> <p>车辆状态: 查询车辆的状态, 及时了解车辆动态;</p> <p>会员报表: 查询所有来租过车的客户, 保留原始档案;</p> <p>违章报表: 查询哪些车违章过;</p> <p>事故报表: 查询哪些车出过事故过;</p> <p>加油报表: 统计车辆加油的情况;</p>

	<p>租车记录：查询车辆租用的记录；</p> <p>维护保险：及时提醒车辆该维护或保险到期情况；</p> <p>月 报 表：统计当月租车的营业额情况；</p> <p>数据结算：打印出日报表后进行日结，将当天的数据做一个结算。</p>
关键技术	<ol style="list-style-type: none"> 1. SPRING MVC 等框架技术 2. AJAX 技术 3. JDBC+MySQL 技术
界面示意	

4.6 企业设备管理系统的设计和实现

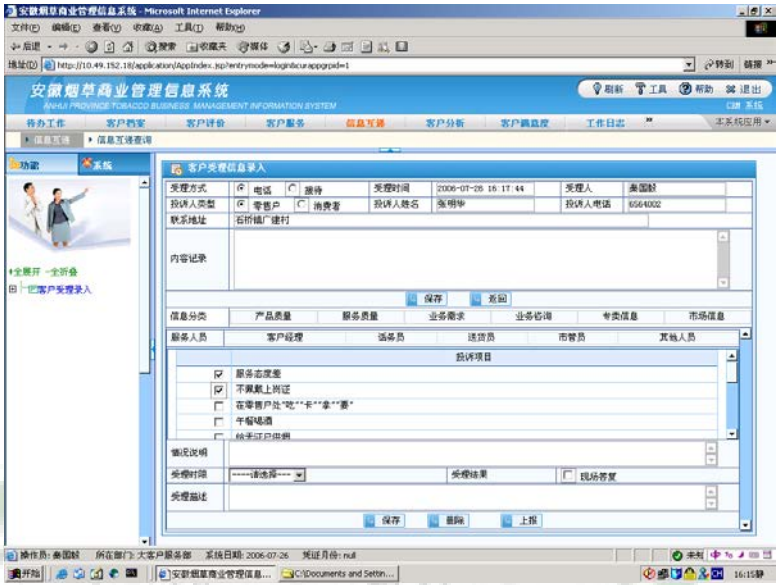
项目名称	企业设备管理系统的设计和实现		
项目编号	ZHKU-JAVA-006	开发语言/技术方向	JAVA
课题难度	★★★	研发周期	2 周
必备技能	HTML, CSS, Javascript,Servlet 基本应用, Sql 等语言或技术的基本应用, 了解面向对象分析和设计思想, 有一定 J2EE 的编码基础, 能够使用 SPRING MVC 框架编程		
课题概述	<p>本课题旨在辅助设备密集型企业对设备进行全生命周期的管理,从设备采购/设备维护/设备报废的每个环节对设备进行跟踪,对于一些石油、化工、排水、电视台等企业,急切需要一种机制来管理自己的设备,使得每种设备在任何时段都具有一个状态与之对应,便于相关人员那的查询和统计。</p>		

	<p>主要研究内容：</p> <p>设备管理系统将先进的设备管理思想和现代信息技术相结合,以建设一个基于计算机网络的覆盖全国检验系统的设备综合管理平台的预定目标,实现设备进行全面的一体化管理,它对于提高设备综合管理服务水平,实现设备综合管理过程中的各个管理环节的信息化定制、信息传输交换以及信息共享,有着无可比拟的优越性。</p> <p>本系统的功能为设备采购管理、设备入库、设备维修、设备报废和系统维护。设备采购需要一个设备申请/审批过程,对所需设备进行具体描述和必要性信息的录入,上级部门审批后方可进行采购,设备采购完成后,相关部门要进行验收入库,产生入库信息。设备维修:分为定期的维护和故障设备进行检修。设备报废:需要进行报废申请,报废后的设备进行相关处理。系统维护:包括用户、角色、权限管理,需满足对菜单和数据进行过滤。</p>
预期目标	<p>设备采购管理(申请/审批过程)</p> <p>设备入库(设备采购完成后,相关部门要进行验收入库)</p> <p>设备维修(定期保养+故障维修)</p> <p>设备报废</p> <p>成本统计(不同类型的设备,都有相应的折旧率)</p>
关键技术	<ol style="list-style-type: none"> 1. SPRING MVC 等框架技术 2. AJAX 技术 3. JDBC+MySQL 技术
界面示意	

4.7 客户关系管理系统的设计与实现

项目名称	客户关系管理系统的设计与实现		
项目编号	ZHKU-JAVA-007	开发语言/技术方向	JAVA
课题难度	★★★★★	研发周期	2 周

必备技能	HTML, CSS, Javascript,Servlet 基本应用, Sql 等语言或技术的基本应用, 了解面向对象分析和设计思想, 有一定 J2EE 的编码基础, 能够使用 SPRING MVC 框架编程
课题概述	<p>客户关系管理系统是一个以客户为中心的企业管理系统,为企业和客户搭建一个非常好的交流平台,是一个买卖双方接触活动的信息系统。客户关系管理系统采用 B/S 结构,从而保证了系统的易维护性和易升级性。采用三层体系结构,整个系统结构层次分明,结构清晰,使整个系统的维护工作更加简单方便。本课题主要研究内容:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 如何制定有效合理的客户测评的标准。 2. 如何做到合理的数据的统计、分析和展现,从而生成各种易于理解的统计图。 3. 如何通过数据的统计分析生成有效的估值,从而帮助企业制定合理的销售计划。 4. JavaMail 的应用 5. 客户资料打印
预期目标	<p>实现以下功能:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 按区域建立客户档案 2. 客户分类管理 3. 客户服务管理和客户投诉 4. 客户经理绩效考核:考核标准维护,考核人员维护、考核目标设置,指标完成进度查询,客户经理考核,考核结果查询 5. 客户访谈服务: 访销日程表维护、日记管理、报告管理,需求计划录入,需求计划审核,需求计划汇总 6. 客户合同管理 7. 客户销售分析(交易额按时间分析,趋势分析和客户间差异化分析)
关键技术	<ol style="list-style-type: none"> 1. SPRING MVC 等框架技术 2. AJAX 技术 3. JDBC+MySQL 技术 4. JFreeChart 技术 和 JasperReports 打印技术

	5. Java Mail 技术
界面示意	

4.8 基于 B2C 的网上拍卖系统

项目名称	基于 B2C 的网上拍卖系统		
项目编号	ZHKU-JAVA-008	开发语言/技术方向	JAVA
课题难度	★★★★	研发周期	2 周
必备技能	HTML, CSS, Javascript,Servlet 基本应用, Sql 等语言或技术的基本应用, 了解面向对象分析和设计思想, 有一定 J2EE 的编码基础, 能够使用 SPRING MVC 框架编程		
课题概述	<p>此课题是为了解决网上拍卖一直存在的问题,让网上拍卖在没有法律保护的情况下也能最大限度保障买卖双方的利益,让根除网上交易欺诈行为成为可能。使用 B2C 方式的网上拍卖系统能保障买卖双方的权益,增加双方在使用网上交易时的信心,会带来网上拍卖的快速发展。</p> <p>主要研究内容</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 能保障买卖双方权益的交易方式 2. 账号安全保护 3. 多种拍卖方式的实现流程 4. 实时的拍卖消息系统 5. 广告展示 		

<p>预期目标</p>	<p>该系统能够实现的功能有：</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 申请开店的客户，如果符合本系统的开店要求,收取一定中介费后,我站向其提供店面. 2. 店面内所有商品均以竞价形式出现. 竞价以时间为准, 1元起拍. 在竞拍模式中加入一口价购买的功能. 3. 注册用户分两种,一种是商家用户,商家用户可以同时拥有申请开店和购物的权限. 另一种是普通用户,普通用户就只有购物的权限. 4. 系统自动把一周内成交额最高的店面显示在首页,并且按类别显示. 5. 商家也可以把自己的店面显示在首页,数量有限,价高者得. 6. 购物用户可以与商家进行即时对话,解决购物方面的疑惑. 7. 用户有对商品发表评论的权利. 8. 付款方式一律采用货到付款形式. 9. 使用 MD5 加密技术保障用户密码安全.
<p>关键技术</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. SPRING MVC 框架技术 2. AJAX 技术 3. MD5 加密技术 4. 使用支付宝接口

界面示意



4.9 校园二手交易平台 (C2C)

项目名称	校园二手交易平台(基于 C2C 的研究)		
项目编号	ZHKU-JAVA-009	开发语言/技术方向	JAVA
课题难度	★★★	研发周期	2 周
必备技能	HTML, CSS, Javascript,Servlet 基本应用, Sql 等语言或技术的基本应用, 了解面向对象分析和设计思想, 有一定 J2EE 的编码基础, 能够使用 SPRING MVC 框架编程		
课题概述	<p>随着世界经济一体化进程的加快,现在的商品生产和消费已经超过了单一国家和地区的范围。</p> <p>目前国内比较大的网上购物网有易趣, 当当, 淘宝和 8848 等, 从这些网站的经验和现状来看,虽然大多没有赢利,但是发展前景却很吸引人,其中模式有 C TO C , B TO C 等。</p> <p>本课题主要研究内容:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 二手货交易网设计理论体系的研究, 包括有: 会员管理, 求购信息发布, 购物车的实现。货物出售信息发布, 支付环节的实现, 站内搜索引擎。 2. 基于 c2c 电子商务的研究: 建立一个客户可以自由交易的网上平台。 		

	<p>3. 基于 ajax 的交易网： 实现网站更具人性化、更良好的互动性。</p>
预期目标	<p>用户注册</p> <p>注册用户发布出售信息</p> <p>注册用户发布求购信息</p> <p>用户跟帖</p> <p>线下交易</p> <p>用户信誉等级评定</p>
关键技术	<p>1. Ajax 技术</p> <p>2. SPRING MVC 框架技术，</p> <p>3. 分页技术</p>
界面示意	

4. 10连锁酒店预订系统

项目名称	连锁酒店预订系统
------	----------

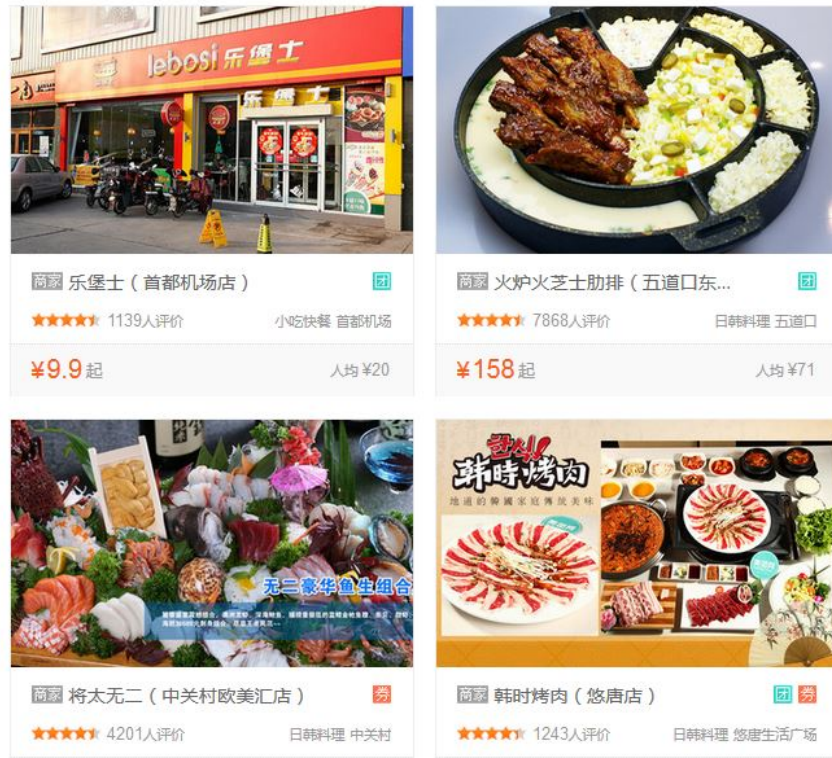
项目编号	ZHKU-JAVA-010	开发语言/技术方向	JAVA
课题难度	★★★	研发周期	2 周
必备技能	HTML, CSS, Javascript,Servlet 基本应用, Sql 等语言或技术的基本应用, 了解面向对象分析和设计思想, 有一定 J2EE 的编码基础, 能够使用 SPRING MVC 框架编程		
课题概述	<p>连锁酒店以其广泛的城市分布, 较为低廉的价格, 标准统一的服务, 已经越来越成为人们出差住宿的首选。因为分布在不同的地域, 管理难度较大, 因此采用一套信息管理系统非常必要。</p> <p>本课题实现一个连锁酒店订房系统。系统一方面将连锁酒店旗下各个城市的酒店信息进行统一管理; 另一方面允许用户搜索符合自己条件的酒店并订房。对于酒店总部来说, 还可以通过订房情况分析酒店在不同时段的空置率、成本、效益等, 从而辅助提供决策方案。</p>		
预期目标	<ol style="list-style-type: none"> 1. 基础数据 <ol style="list-style-type: none"> 1) 酒店的房型和配套设施的定义 2) 网站支持酒店遍布在全国各主要城市的分支酒店, 每个城市内可再细分区和街道 2. 分支酒店管理 <ol style="list-style-type: none"> 1) 系统为每个分支酒店提供一个管理后台 2) 分支酒店管理员登录后台, 录入酒店的房型、房间数量、价格、配套设施、一次性用品等信息。 3) 所有数据的录入和修改, 都需要记录日志, 以便总部管理员核查 3. 用户订房 <ol style="list-style-type: none"> 1) 用户注册后可订房, 未注册用户可浏览 2) 用户在网站搜索合适的分支酒店和房型, 下订单。系统要提供该房型是否可用的信息。 3) 分支酒店管理员看到订单后, 需要电话和邮件确认给客户, 并且按计划保留客房 4) 用户退房后, 系统释放客房资源; 同时为客户计算积分 5) 用户可以对各个分支酒店进行评论 4. 总部管理 <ol style="list-style-type: none"> 1) 总部可以统计各分支酒店在不同时间段的客房预订率 2) 对加盟酒店进行加盟费和管理费受理 		
关键技术	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ajax 技术 2. SPRING MVC 框架技术, 3. 分页技术 		

界面示意	 <div> 北京饭店 ★★★★★ [王府井商业区] 东城区东长安街33号(地铁王府井站A口西侧) 89% 好评 来自 4070 条点评 ¥772 起 858 返86 查看详情 </div>
	 <div> 北京西苑饭店 ★★★★★ [北京展览馆/首都体育馆] 海淀区三里河路1号(动物园正门斜对面) 90% 好评 来自 3234 条点评 ¥442 起 498 返56 查看详情 </div>
	 <div> 北京亚奥国际酒店(原劳动...) ★★★★★ [鸟巢/国家会议中心] 北京市朝阳区北沙滩大屯路甲一号(北沙滩桥边) 96% 好评 来自 4116 条点评 ¥428 起 498 返70 查看详情 </div>

4.11 校园网上订餐系统

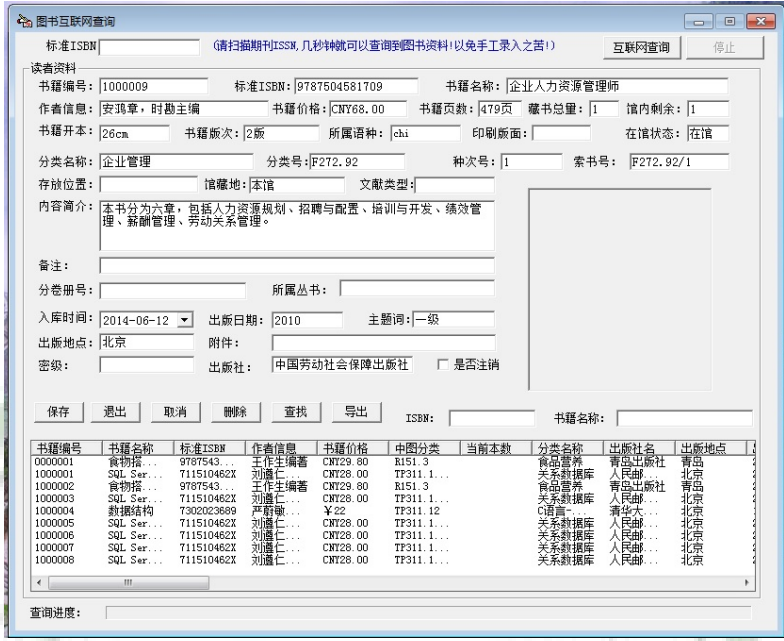
项目名称	校园网上订餐系统		
项目编号	ZHKU-JAVA-011	开发语言/技术方向	JAVA
课题难度	★★★	研发周期	2 周
必备技能	HTML, CSS, Javascript,Servlet 基本应用, Sql 等语言或技术的基本应用, 了解面向对象分析和设计思想, 有一定 J2EE 的编码基础, 能够使用 SPRING MVC 框架编程		
课题概述	如美团外卖、百度外卖等, 还有各种校园周边的网上订餐系统, 越来越普及, 这个系统有很强的实用性		
预期目标	后台: 新增菜品、菜品价格调整、菜品下架、销量统计(按日、月)、用户订单维护 前台: 菜品列表、用户注册、在线下单、菜品评论 注: 结算方式为, 货到付款、线下结算		
关键技术	Ajax技术 SPRING MVC框架技术, 分页技术		

界面示意



4.12 校园图书馆系统

项目名称	校园图书馆系统		
项目编号	ZHKU-JAVA-012	开发语言/技术方向	JAVA
课题难度	★★★	研发周期	2 周
必备技能	HTML, CSS, Javascript,Servlet 基本应用, Sql 等语言或技术的基本应用, 了解面向对象分析和设计思想, 有一定 J2EE 的编码基础, 能够使用 SPRING MVC 框架编程		
课题概述	实现图书馆的书籍管理, 和学生借阅、还书等功能		
预期目标	<p>后台: 管理图书馆的图书信息, 读者借阅信息, 图书归还信息, 图书续借信息</p> <p>前台: 学生实名注册、馆藏图书检索(显示库存数量和已借阅数量)、自己的借阅记录</p>		
关键技术	1. Ajax 技术		

	<p>2. SPRING MVC 框架技术,</p> <p>3. 分页技术</p>
界面示意	

4. 13 校园课外娱乐网

项目名称	校园课外娱乐网		
项目编号	ZHKU-JAVA-013	开发语言/技术方向	JAVA
课题难度	★★★	研发周期	2 周
必备技能	HTML, CSS, Javascript,Servlet 基本应用, Sql 等语言或技术的基本应用, 了解面向对象分析和设计思想, 有一定 J2EE 的编码基础, 能够使用 SPRING MVC 框架编程		
课题概述	参考豆瓣网, 设计完成校园娱乐网, 丰富大学生的课外生活		
预期目标	<p>后台: 设置分类(读书、音乐、电影、户外活动)、设置精华帖、新品推荐(电影、音乐、书)、</p> <p>前台: 用户注册、发起活动、线上报名参与活动、活动后的随笔、对新品的打分评论</p>		
关键技术	1. Ajax 技术		

	<p>2. SPRING MVC 框架技术,</p> <p>3. 分页技术</p> <p>4. JDBC+MySQL</p>
界面示意	

4. 14 快递信息管理系统

项目名称	快递信息管理系统		
项目编号	ZHKU-JAVA-014	开发语言/技术方向	JAVA
课题难度	★★★	研发周期	2 周
必备技能	HTML, CSS, Javascript,Servlet 基本应用, Sql 等语言或技术的基本应用, 了解面向对象分析和设计思想, 有一定 J2EE 的编码基础, 能够使用 SPRING MVC 框架编程		
课题概述	参考快递公司的操作界面来设计		
预期目标	后台: 快递种类管理, 寄件管理、收件管理, 用户管理 选做加分内容: 网点管理, 快递员管理、按网点为二级用户来寄件收件		
关键技术	Ajax 技术、SPRING MVC 框架技术, 分页技术、JPA+MySQL		

界面示意	http://www.sto.cn/
------	---

4.15 基于爬虫技术的搜索引擎系统

项目名称	基于爬虫技术的磁力引擎系统		
项目编号	ZHKU-JAVA-015	开发语言/技术方向	JAVA
课题难度	★★★★	研发周期	2 周
必备技能	HTML, CSS, Javascript,Servlet 基本应用, Sql 等语言或技术的基本应用, 了解面向对象分析和设计思想, 有一定 J2EE 的编码基础, 能够使用 SPRING MVC 框架编程。主流的爬虫组件。		
课题概述	参考搜索引擎, 基于爬虫技术从设计		
预期目标	后台: 爬虫参数设置, 主题管理, 用户管理 前台: 类似baidu的搜索界面,		
关键技术	Ajax 技术、SPRING MVC 框架技术, 分页技术、JPA		
界面示意	爬虫框架 https://github.com/code4craft/webmagic/blob/master/README-zh.md		

4.16 网页版多人聊天室系统（可两人协作完成，一人客户端一人服务器）

项目名称	网页版多人聊天室系统		
项目编号	ZHKU-JAVA-016	开发语言/技术方向	JAVA
课题难度	★★★	研发周期	2 周
必备技能	HTML, CSS, Javascript,网页内容推送, 定时刷新技术基本应用, Sql 等语言或技术的基本应用, 了解面向对象分析和设计思想, 有一定 J2EE 的编码基础, 能够使用 SPRING MVC 框架编程		

课题概述	基于中心服务器架构，参考网页版微信的群聊操作界面来设计。
预期目标	具有个人/管理员登录、发送，接收他人信息功能；上线提醒功能。 后台：管理用户信息；管理聊天信息管理。 选做加分项：查询聊天记录；发送图片/文件；微信扫码授权登录验证（ https://github.com/elbbbird/ESSocialSDK ）。
关键技术	Ajax 技术、SPRING MVC 框架技术，分页技术、JPA
界面示意	https://wx.qq.com/

4.17 基于 UDP 的分布式 RPG 游戏（可 2 人协作完成，1 人客户端一人服务器）

项目名称	基于 UDP 的在线 RPG 游戏		
项目编号	ZHKU-JAVA-016	开发语言/技术方向	JAVA
课题难度	★★★	研发周期	2 周
必备技能	HTML/ Swing 界面设计，网络内容推送、接收技术基本应用，Sql 等语言或技术的基本应用，了解面向对象分析和设计思想，有一定 J2EE 的编码基础，能够使用 SPRING MVC 框架编程		
课题概述	基于中心服务器架构，参考角色扮演游戏的功能/界面来设计。		
预期目标	具有个人/管理员登录、发送，接收他人信息功能；上线提醒功能。 后台：管理用户信息；玩家游戏档案；地图档案。 选做加分项：各种游戏特效；道具特效；聊天功能。		
关键技术	Swing、Ajax 技术、SPRING MVC 框架技术，分页技术、JPA		
界面示意	参考 https://github.com/peterchenhdu/tankbattle		

4.18 DHT 磁力搜索引擎系统

项目名称	DHT 磁力搜索引擎系统		
项目编号	ZHKU-JAVA-018	开发语言/技术方向	JAVA
课题难度	★★★★	研发周期	2 周
必备技能	HTML, CSS, Javascript,Servlet 基本应用, Sql 等语言或技术的基本应用, 了解面向对象分析和设计思想, 有一定 J2EE 的编码基础, 能够使用 SPRING MVC 框架编程。主流的爬虫组件。		
课题概述	参考主流 DHT 磁力搜索引擎, 基于 github 爬虫技术从设计		
预期目标	后台: 爬虫参数设置, 主题管理, 种子热度管理、热门搜索关键词管理, 用户管理 前台: 类似主流磁力搜索展示界面,		
关键技术	Ajax 技术、SPRING MVC 框架技术, 分页技术、JPA		
界面示意	爬虫框架 https://github.com/atomashpolskiy/bt		