

Inheritance

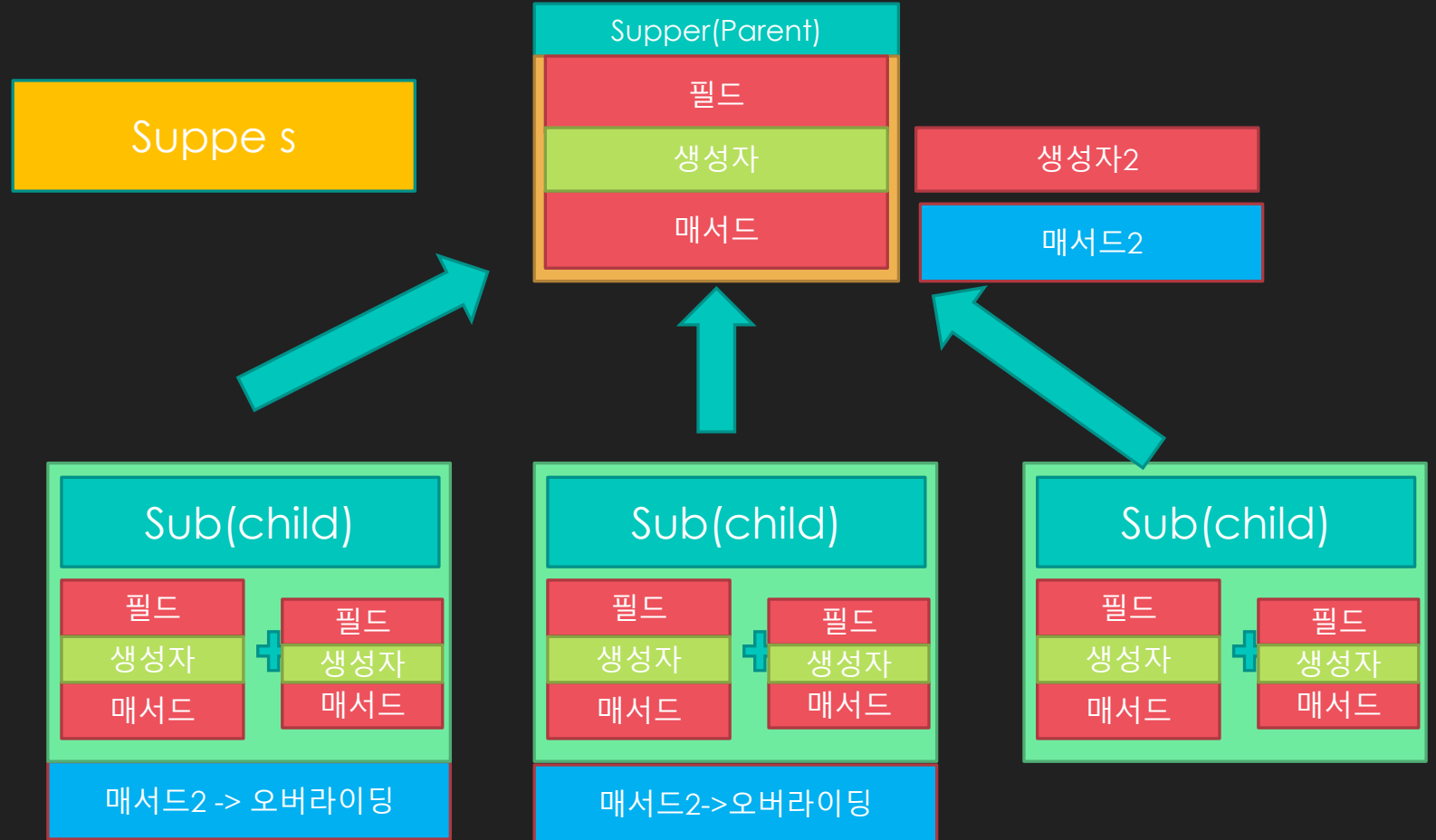
상속

일반클래스

1. 생성자도 상속(기본)
2. 오버로딩 허용 -> 이름, 메개변수
3. 부모클래스 멤버 선택적으로 상속
4. 클래스 extends 클래스 *단일상속
5. 오버라이딩 -> 상속, 재정의
6. 부모타입 변수 -> 자식객체
7. 부모 멤버를 선택 해서 상속 받는다.

다형성(polymorphism)

1. 오버로딩
2. 오버라이딩
3. 하나의 타입 -> 여러객체



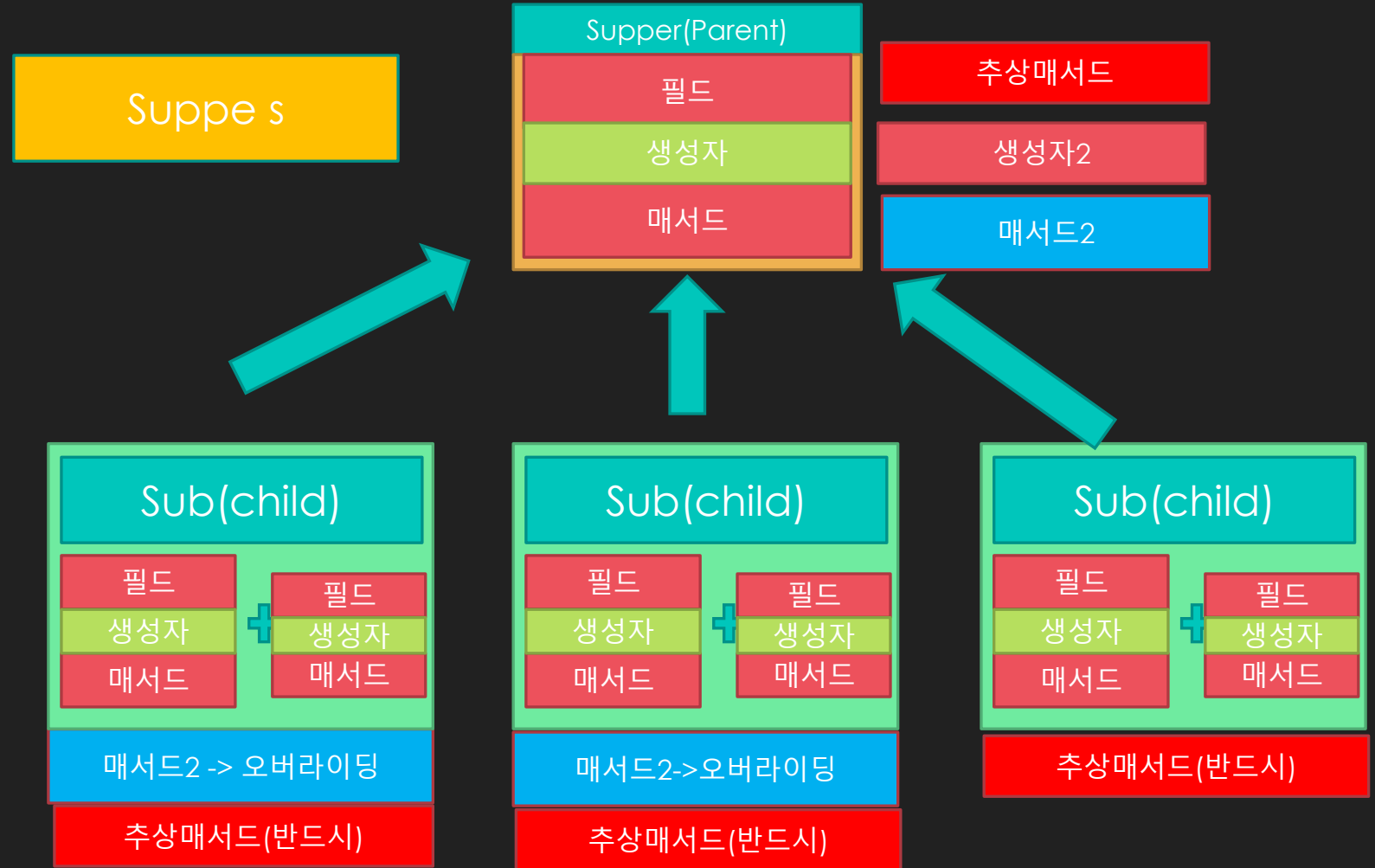
상속

추상클래스

1. 객체를 생성 하지 못한다.
2. 추상메서드(미완성)
3. 반드시 상속을 통해서 구현
4. 클래스 extends 클래스
5. 일반멤버+추상메서드

다형성(polymorphism)

1. 오버로딩
2. 오버라이딩
3. 하나의 타입 -> 여러객체



상속

인터페이스

1. 객체를 생성 하지 못한다.
2. 추상메서드(미완성)
3. 반드시 상속을 통해서 구현 클래스 implements 인터페이스
4. 인터페이스 extends 인터페이스1, 인터페이스
5. 추상메서드, final, static, default

다형성(polymorphism)

1. 오버로딩
2. 오버라이딩
3. 하나의 타입 -> 여러객체

