

# Laboratorio 5

AREP

Jimmy Andres Moya Suarez<sup>1</sup><sup>1</sup> Escuela Colombiana de Ingeniería Julio Garavito, Bogotá, Colombia

Fecha: 09/03/2020

**Resumen**— Laboratorio para la implementación de cliente servidor usando web, pojo y usando threads para la optimización

**Palabras clave**— Java, Maven, Javadoc, LinkedList, Arquitectura, Empresarial, ECI, Heroku, CircleCI, Hilos

**Abstract**— Laboratory carried to use Cliente and server.

**Keywords**— Java, Maven, Javadoc, LinkedList, Architecture, ECI, Heroku, CircleCI, Threads

## TERMINOS

### Heroku

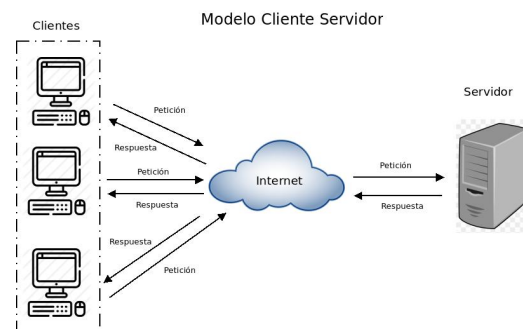
Heroku es una plataforma como servicio (PaaS) que permite a los desarrolladores construir, ejecutar y operar aplicaciones completamente en la nube.

### Modelo Cliente servidor

El concepto de cliente servidor, o cliente-servidor, refiere a un modelo de comunicación que vincula a varios dispositivos informáticos a través de una red. El cliente, en este marco, realiza peticiones de servicios al servidor, que se encarga de satisfacer dichos requerimientos.

### POJO (Plain Old Java Object)

Es una sigla creada por Martin Fowler, Rebecca Parsons y Josh MacKenzie en septiembre de 2000 y utilizada por programadores Java para enfatizar el uso de clases simples y que no dependen de un framework en especial. Este acrónimo



**Fig. 1:** Esquema cliente/servidor.

mo surge como una reacción en el mundo Java a los frameworks cada vez más complejos, y que requieren un complicado andamiaje que esconde el problema que realmente se está modelando. En particular surge en oposición al modelo planteado por los estándares EJB anteriores al 3.0, en los que los "Enterprise JavaBeans" debían implementar interfaces especiales.

### Thread (Hilos)

Un hilo es simplemente una tarea que puede ser ejecutada al mismo tiempo que otra tarea.

Los hilos de ejecución que comparten los mismos recur-

sos, sumados a estos recursos, son en conjunto conocidos como un proceso. El hecho de que los hilos de ejecución de un mismo proceso compartan los recursos hace que cualquiera de estos hilos pueda modificar estos recursos. Cuando un hilo modifica un dato en la memoria, los otros hilos acceden a ese dato modificado inmediatamente.