1，程序在运行过程中经常要在内存中移动位置为了保证这些被移动了的程序还能正常执行必须对程序和数据的地址加以修改，即重定位。引入重定位的目的就是为了满足程序的这种需要。

2，要在不影响指令执行速度的同时实现地址变换，必须有硬件地址变换机构的支持，即须在系统中增设一个重定位寄存器，用它来存放程序在内存中的起始地址。程序在执行时，真正访问的内存地址是相对地址与重定位寄存器中的地址相加而形成的。