页面 /... / 01. YTS分布式事务

YTS - 乐观锁

由 沈冠初创建, 最后修改于八月 12, 2024

1. YTS 锁现状分析

- 幂等问题: 多次调用二阶段 confirm/cancel 方法 • 并发问题: try 请求与 confirm/cancel 请求同时到达
- - 超时重试
 - 网络异常

YTS 解决方案:通过唯一索引与事务状态的判断同时解决幂等与并发问题

1.1. 开启事务

try 正向第一阶段:详细流程查看: 4.1. YTS - TCC 模式 首先向 YTS 事务控制表(yts_trans_date)插入本次事务记录(status = confirming)

- "tx_id" 做为 unique_key 唯一索引 a. 若插入成功,说明二阶段还未执行,可继续执行本次正向业务逻辑 b. 若唯一索引冲突,则插入失败
- 2. 查询事务控制表,查询的同时增加 for update 写锁
- 3.

afterCompletion 异步发起二阶段,此时事务已经提交

1.2. 二阶段开始

类似一阶段

1.3. 定时任务-处理长时间未完成的事务:

com.yonyou.cloud.yts.internal.scheduler.TransHangTask#doTransHangTask: 处理长时间未完成的事务,查询当天 yts_trans 表,每分钟执行一次 com/yonyou/cloud/yts/internal/scheduler/TransHangTask.java:117: 处理长时间未完成的事务,查询历史 yts_trans 表,每小时执行一次,这里会查询所有的历史表

- 1. 查询未完成的事务 findUnfinished, 查询 yts_trans 表
 - a. type = ROOT
- b. status = confirming / try_success
 2. 遍历 trans list: 超过五分钟仍未完成的事务,并且 mode = tcc / sagas,调用 dealTccConfirming 方法(@Transactional 注解,默认 REQUIRED)
 - a. 查询 vts trans 表,获取事务列表,此时加 for update 锁
 - b. 若当前 trans 结果状态为非未完成状态即!(confirming || try_success) 状态,直接 return
 - c. 此时还未结束,说明下游二阶段失败,当前节点状态更新:sagas → cancel_error, tcc → confirm_error
 - d. 上报状态设置为待上报: reported → toupload
 - e. 事务更新 (yts_trans 表) : 根据 pk 进行更新

```
页面 /... / 01. YTS分布式事务
LOGGER.
TransactionBrief brief = null;
    req.setGtxId(tran.getGtxId());
    req.setLockRows(true);
   brief = getTransactionBrief(req);
} catch (Throwable t) {
   LOGGER.error("YtsMonitor dealHangTrans qtxId:[{}] txId:{} qetBrief error", tran.qetGtxId(), tran.qetTxId(), t):
if (brief == null) {
if (!(YtsStatus.TRY_SUCCESS.getCode().equals(brief.getStatus())
       || YtsStatus.CONFIRMING.getCode().equals(brief.getStatus()))) {
if (YtsStatus.TRY_SUCCESS.getCode().equals(tran.getStatus())) {
   tran.setStatus(YtsStatus.CONFIRM_ERROR.getCode());
} else {
   tran.setStatus(YtsStatus.CANCEL_ERROR.getCode());
tran.setReported(ReportStatus.TOUPLOAD.getCode());
long now = System.currentTimeMillis();
   ytsBeanHolder.getJdbcTemplate().update(
            sqk "update " + tableName(tran.getGtxId()) + " set status=?,retry_status=?, update_time=?,reported=? where pk=?",
            tran.getStatus(), \ RetryStatus. \textit{RETRYING}.getCode(), \ now, \ tran.getReported(), \ tran.getPk()); \\
           tran.getGtxId(), tran.getTxId(), tran.getStatus(), tran.getReported(), RetryStatus.RETRYING.getCode());
    monitorLog( action: "updateStatus", tran.getGtxId(), tran.getTxId(),
                      ",reported="+ tran.getReported() + ",updateTime=" + now + " error");
} catch (Throwable t) {
                    + ",reported="+ tran.getReported() + ",updateTime=" + now + " error", t);
```

1.4. yts trans 表锁粒度分析

默认在 MySQL 的 READ_REPEATED 事务隔离级别下进行分析。

trans 表 DDL 建表语句:

主键索引: pk 唯一索引: tx id

```
CREATE TABLE `yts_trans_20240725` (
  `pk` bigint unsigned NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id` varchar(64) COLLATE utf8mb4 general ci NOT NULL,
  `module_name` varchar(100) COLLATE utf8mb4_general_ci DEFAULT NULL,
  `service_name` varchar(64) COLLATE utf8mb4_general_ci DEFAULT NULL,
  `method_name` varchar(64) COLLATE utf8mb4_general_ci DEFAULT NULL,
  `gtx_id` varchar(64) COLLATE utf8mb4_general_ci DEFAULT NULL,
  `tx_id` varchar(64) COLLATE utf8mb4_general_ci NOT NULL,
  `ptx_id` varchar(64) COLLATE utf8mb4_general_ci DEFAULT NULL,
  `cancel_method` varchar(64) COLLATE utf8mb4_general_ci DEFAULT NULL,
   type` varchar(20) COLLATE utf8mb4_general_ci DEFAULT NULL,
  `status` varchar(40) COLLATE utf8mb4_general_ci DEFAULT NULL,
  `create_time` bigint DEFAULT NULL,
  `interface_name` varchar(255) COLLATE utf8mb4_general_ci DEFAULT NULL,
  `update_time` bigint DEFAULT NULL,
  `confirm_method` varchar(64) COLLATE utf8mb4_general_ci DEFAULT NULL,
  `reported` varchar(16) COLLATE utf8mb4_general_ci DEFAULT NULL,
  `context` text COLLATE utf8mb4_general_ci,
  `env` varchar(100) COLLATE utf8mb4_general_ci DEFAULT NULL,
  `provider_id` varchar(64) COLLATE utf8mb4_general_ci DEFAULT NULL,
  `invocation` longblob,
  `all_confirmed` int DEFAULT '0',
  `mode` varchar(64) COLLATE utf8mb4_general_ci DEFAULT NULL,
```

```
retry_status` varchar(20) COLLATE utf8mb4_general_ci DEFAULT NULL,
bill_no` varchar(64) COLLATE utf8mb4_general_ci DEFAULT NULL,
trace_id` varc
rule_id` varch 页面 /... / 01. YTS分布式事务
ytenant_id` varch 文面 /... / 01. YTS分布式事务
ytenant_id` varchar(30) COLLATE utrompa_general_cl DEFAULT N,
PRIMARY KEY (`pk`),
UNIQUE KEY `txid` (`tx_id`) USING BTREE,
KEY `status_all` (`status`, `all_confirmed`) USING BTREE,
KEY `idx_type_servicename_retrystatus` (`type`,`service_name`,`retry_status`),
KEY `type_status` (`status`, `type`) USING BTREE,
KEY `idx_update_time` (`update_time`) USING BTREE,
KEY `idx_reported` (`reported`,`service_name`,`type`) USING BTREE,
KEY `i_yts_trans_20240725_ytenant_id` (`ytenant_id`) USING BTREE
) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=424 DEFAULT CHARSET=utf8mb4 COLLATE=utf8mb4_general_ci;
```

执行 trans 表加锁查询语句

```
select * from yts_trans_20240725 where gtx_id='20240725092048@9bfa2613-e26d-43a6-b9f1-350306931edd' and tx_id ='3bac2983-eab9-434f-bc52-4d
```

explain 查看执行计划,可以看到使用到的索引为 tx_id, 预计扫描的行数 rows = 1, 锁的粒度为行锁

id	select_type	table	partitions	type	possible_keys
1	SIMPLE	yts_trans_20240725	(NULL)	const	txid

1.5. 压测问题分析

压测问题: 有大量 YTS 相关的 SQL 语句,长时间持有写锁,占用大量系统资源,导致系统的整体性能下降。

分析:

- 1. YTS 使用 for update 对性能的影响:
 - a. YTS 并不存在针对于同一 gtv_id 与 tx_id 的高并发场景,无论是正向一阶段 try,还是二阶段 confirm/cancel,并发量都很低 b. 处理未完成的事务-定时任务:在存在大量未完成二阶段的事务时,会有大量的 for update 加锁操作,这种情况较为极端。
- 2. 长事务问题,YTS 自身设计持有锁时间并不会太长,但是与业务结合之后,事务提交的时机由具体的业务逻辑决定,因此在业务代码提交事务之前 yts 会一直持有写锁,事务提交时,锁才会释放。

总结:长事务问题是业务侧导致的,YTS 在极端场景下(存在大量未完成事务)才会同时持有大量的写锁。

2. 乐观锁优化

2.1. 优化的必要性

- 1. 针对压测反应的因为 yts 相关 SQL 导致的持有大量写锁的问题,这个问题的根本原因是业务侧的导致的长事务,长事务问题需要业务侧解决
- 2. 第一章节分析了三种需要加写锁的场景,这三种场景主要是为了解决
 - a. 幂等问题,多次调用二阶段 confirm/cancel 方法: YTS 正常逻辑不存在同时多次调用
 - i. try 阶段结束,afterCompletion 钩子方法会异步发起二阶段
 - ii. 重试/自动重试,由定时任务进行扫描
- b. 并发问题,try 请求与 confirm/cancel 请求同时到达,这会是因为网络原因导致
- 3. 针对第二点,我们预期大部分场景下不会出现幂等与并发问题,即数据冲突几率较小,可以采用乐观锁进行优化,减少加锁释放锁的开销,提高性能。

2.2. 乐观锁缺点

- 1. 乐观锁适合读多写少的场景,并且预期是写冲突较少,而 YTS 的场景是写多读少,预期写冲突较少,并不能发挥乐观锁的优势
- 2. 使用乐观锁,在二阶段请求多次的场景下,因为会重复执行整条链路的业务,乐观锁的性能会比悲观锁要低,并且要注意对业务是否会产生负面影响

2.3. 乐观锁设计

2.3.1. trans 表新增版本字段

- 1. 使用现有字段 update_time 作为版本号,类型 bigint
- 2. 建立 pk 与 update_time 的联合索引
- 3. update_time = now(6)
 - a. 需要使用数据库服务器时间戳,而不是当前系统时间
 - b. now(6) 精度为微秒,但仍可能重复,只是概率极小。

```
UPDATE yts_trans_demo SET status = ?, update_time = UNIX_TIMESTAMP(NOW(6)) * 1000000 + MICROSECOND(NOW(6)) WHERE pk = ? AND update_time =
```

• 分布式环境: 在分布式系统中,不同节点可能会并发更新同一条记录,使用时间戳可以确保版本号的唯一性和有序性,避免版本冲突。

• 无需新增字段:复用现有的 update_time 即可,若新增表字段,会有兼容性问题

2.3.2. startTrans

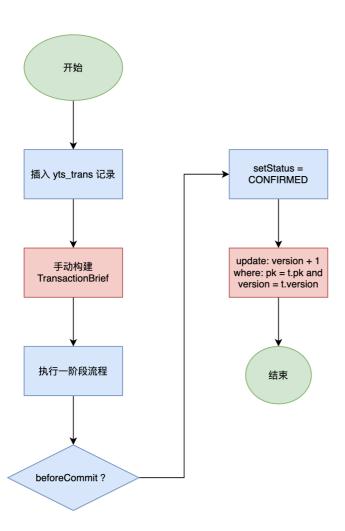
页面 /... / 01. YTS分布式事务

- 1. 初始化 trans
- 2. 持久化 trans (持久化时加入 _version 字段, _version = 1) 3. 加锁 for update (这一步去除,TransactionBrief 改为根据 transaciton 对象信息,手动构建)

2.3.3. TransactionHook

- 1. beforeCommit
 - a. setStatus(CONFIRMED)

 - b. 持久化 i. 持久化时 where 条件中根据 trans.version 进行更新
 - ii. 创建一个新的持久化方法,根据 pk 与 version,不复用之前的 jdbcTplTransactionService 的 save 方法



(上图为方便表述,使用 version 代表版本号,实际为 update_time)

- 2. afterCompletion
 - 1. 无下游,结束事务
 - a. updateStatus 2. 有下游,执行下游
 - a. sagas
- i. status = 0 commited 1. executeTccMethod 开启下游正向二阶段
 - a. 下游二阶段结束
 - b. updateStatus ii. status != 0 rollback || unknow
 - 1. executeSagasCancel 开启回滚 a. 下游回滚结束
 - b. updateStatus
 - b. tcc

2.3.4. ActionHook

2.3.5. ConfirmHook

页面 /... / 01. YTS分布式事务

2.3.6. irisTccExecut

2.3.7. YmsHttpClientExecutor

2.3.8. MDD

2.4. 锁冲突 (更新失败)

这里预期是没有其他线程竞争,如果更新时乐观锁冲突,有下面两种情况

- 二阶段 confirm/cacncel 请求比第一阶段 try 请求先行到达
 直接抛出异常,结束流程。以此来保证并发请求时,数据的一致性。
 二阶段 confirm/cancel 请求被多次调用
- a. 直接抛出异常,结束流程。以此来保证多次访问下,幂等性问题。

结合 YTS 的 TCC 与 Sagas 业务特点,为了保证并发与幂等,无重试或可重入机制,直接结束流程。

affectRow = 0 直接抛出异常

```
public void updateStatusWithOptimisticLock(int pk, String status, Long updateTime) {
    String sql = "UPDATE yts_trans_demo SET status = ?, update_time = UNIX_TIMESTAMP(NOW(6)) * 1000000 + MICROSECOND(NOW(6)) WHERE pk
    int rowsAffected = jdbcTemplate.update(sql, status, pk, updateTime);
    if (rowsAffected == 0) {
        throw new RuntimeException("Update failed due to concurrent modification.");
    }
}
```

2.5. 增加开启乐观锁开关

读取环境变量

3. 测试

修改 1000 条记录,在没有并发修改的情况下,两者的时间消耗基本一致:

Pessimistic lock time cost: 25089ms Optimistic lock time cost: 24471ms

分析:

• **悲观锁**: 在无并发的情况下,虽然悲观锁会加锁,但由于没有其他事务竞争锁资源,数据库引擎能够快速完成锁的获取和释放。加锁的过程不会阻塞其他事务,也不会引发额外的 等待时间。

长事务,锁的占用情况

无标签

用友 BIP | 商业创新平台