



Universidad  
Nacional  
**de Loja**

# UNIVERSIDAD NACIONAL DE LOJA

## FACULTAD DE EDUCACIÓN, ARTE Y LA COMUNICACIÓN

### PEDAGOGÍA DE LAS CIENCIAS EXPERIMENTALES DEL ARTE Y LA COMUNICACIÓN (INFORMÁTICA)

**ASIGNATURA:** Gestión de Tecnología Educativa

**DOCENTE:** Lic. Marlon Alexander Maldonado González, Mg.

**Sc. CICLO/PARALELO:** Sexto

**PERÍODO:** Abril 2024 - Agosto 2024.

**TRABAJO:** Grupal

**TEMA:** Propuesta catalogación.

**INTEGRANTES:** Juan Jose Benites Coronel

Kevin Paúl Encarnación Erique

Luis Fabian Lima Armijos

FICHA DE CATALOGACIÓN DEL RECURSO		
1. Título del programa	EDUMAC	
2. Formato	HTML5	
3. Descripción	EDUMAC es un recurso diseñado para mejorar las habilidades de búsqueda de información en docentes, enfocándose en el uso de operadores booleanos. Ofrece videos demostrativos e introductorios, junto con actividades interactivas, para facilitar una comprensión efectiva y práctica. Este recurso busca potenciar las competencias digitales de los educadores, permitiéndoles encontrar y utilizar información precisa y relevante.	
4. objetivos	<ul style="list-style-type: none"><li>Mejorar competencias digitales docentes mediante habilidades avanzadas de búsqueda.</li><li>Desarrollar el uso de operadores booleanos y filtrado avanzado.</li><li>Capacitar en la evaluación de la credibilidad y relevancia de fuentes.</li><li>Fomentar la autonomía en la búsqueda de información.</li><li>Facilitar la integración de contenido digital en el currículo.</li></ul>	
5. Conocimientos previos	Conocimientos básicos sobre el manejo de ordenadores, páginas web y motores de búsqueda.	
6. Autor/es	Juan Jose Benites Coronel-Kevin Paúl Encarnación Erique-LuisFabian Lima Armijos	
7. Año	2024	
8. Destinatarios	Docentes	
9. Asignatura	TIC	
10. Idioma	Español	
11. Tipo de licencia	Creative Commons: Reconocimiento - compartir igual 4.0	
7. Enlace URL		
Marque con una “X”		
8. Tipo de material	<ul style="list-style-type: none"><li>Software educativo</li></ul>	

	● Material didáctico digital	
	● Objeto de aprendizaje	x

### **Nuevas categorías de clasificación si es necesario.**

Algunas categorías para la clasificación del recurso, podría ser la implementación del tipo de licencia para determinar la distribución o restricción, también una breve descripción y la denominación de la herramienta que se utilizó para la elaboración del recurso.

### **Sugerencias para mejorar la descripción y los metadatos de los recursos.**

#### **Título Claro y Descriptivo**

EDUMAC, un recurso para mejorar competencias digitales docentes.

Este recurso impulsa las competencias digitales de los docentes, optimizando sus habilidades de búsqueda y evaluación de contenido digital relevante.

#### **Objetivos de Aprendizaje**

- Mejorar competencias digitales docentes mediante habilidades avanzadas de búsqueda.
- Desarrollar el uso de operadores booleanos y filtrado avanzado.
- Capacitar en la evaluación de la credibilidad y relevancia de fuentes.
- Fomentar la autonomía en la búsqueda de información.
- Facilitar la integración de contenido digital en el currículo.

## **Descripción Detallada**

EDUMAC ofrece herramientas y estrategias para optimizar la búsqueda, evaluación, y utilización de contenido digital en la enseñanza, promoviendo un enfoque educativo innovador.

### **Público Objetivo**

Docentes de diversas disciplinas interesados en mejorar sus competencias digitales.

### **Palabras Clave**

Competencias digitales, búsqueda avanzada, operadores booleanos, filtrado, evaluación de fuentes, integración curricular.

### **Categoría y Nivel Educativo**

Educación continua para docentes.

### **Autor y Credenciales**

Juan Jose Benites Coronel, Kevin Paúl Encarnación Erique, Luis Fabian Lima Armijos; Facultad de Educación, Arte y Comunicación

### **Formato y Duración**

Interactivo, duración flexible según el ritmo del usuario.

### **Fecha de Publicación**

2024-Julio-28

### **Instrucciones de Uso**

Acceda al recurso mediante [URL] y siga las guías paso a paso para optimizar la búsqueda de información.

### **Licencia**

Licencia Creative Commons Reconocimiento Compartir igual 4.0

Este recurso está diseñado para equipar a los docentes con las herramientas necesarias para integrar eficientemente contenido digital en sus prácticas educativas, asegurando la pertinencia y calidad de la información utilizada.

## **Referencias y Créditos**

Incluye cualquier referencia o crédito a otras fuentes o colaboradores que hayan contribuido al recurso esto no solo da reconocimiento adecuado sino que también puede proporcionar a los usuarios recursos adicionales para explorar.

## **Estrategias para asegurar la accesibilidad y la inclusión.**

Para asegurar la accesibilidad y la inclusión en los recursos educativos es fundamental implementar estrategias que garanticen que todos los usuarios, independientemente de sus circunstancias puedan acceder y beneficiarse de los recursos, como las siguientes:

- **Diseño:** El recursos debe contar con una interfaz intuitiva y fácil de manejar, ser compatible con tecnologías de asistencia y permitir personalización en aspectos como el tamaño del texto y el contraste de colores, para acomodar a las diversas necesidades de los usuarios.
- **Contenido accesible:** Es crucial incluir texto alternativo para imágenes, o sea, proporcionar subtítulos o transcripciones para medio audiovisuales y utilizar un lenguaje claro y conciso, asegurando así que el contenido sea accesible para personas con necesidades visuales, auditivas o de concentración.