

## UNIVERSIDAD NACIONAL DE LOJA

## FACULTAD DE EDUCACIÓN, ARTE Y LA COMUNICACIÓN

## PEDAGOGÍA DE LAS CIENCIAS EXPERIMENTALES DEL ARTE Y LA COMUNICACIÓN

(INFORMÁTICA)

ASIGNATURA: Gestión de Tecnología Educativa

**DOCENTE:** Marlon Alexander Maldonado González, Mg. Sc.

CICLO/PARALELO: Sexto

PERÍODO: Abril 2024 - Agosto 2024.

TRABAJO: Grupal

**TEMA:** Propuesta catalogación.

**INTEGRANTES:** Maricela Abigail Paz Ruiz

Yeli Lisbeth Becerra Abrigo

FICHA DE CATALOGACIÓN DEL RECURSO		
1. Título del recurso	Resolución de problemas	
2. Formato	HTML5	
3. Descripción	En el presente recurso educativo se mostrará la competencia digital docente en resolución de problemas de manera que se mostrará algunas de las herramientas que se pueden utilizar para la resolución de problemas en diversas áreas en el ámbito educativo.	
4. Objetivos	Capacitar a los usuarios para que desarrollen habilidades efectivas en la resolución de problemas mediante el uso competente de herramientas digitales de manera que se promueva un enfoque sistemático y creativo en la identificación, análisis y solución de problemas complejos en contextos digitales.	
5. Conocimientos Previos	Capacidad para solucionar problemas básicos relacionados con dispositivos y software.	
6. Autor/es	Yeli Lisbeth Becerra Abrigo-Maricela Abigail Paz Ruiz	
7. Año	2024	
8. Destinatarios	Docentes	
9. Asignatura/Tema	Resolución de problemas	
10. Idioma	Español	
11. Tipo de Licencia	Creative Commons: Reconocimiento - compartir igual 4.0	
12. Enlace URL	https://sbobzcbugit3dlzeuv4dgw.on.drv.tw/RECURSO%206/proyect%20c/objetivos_bsicos.html	
Marque con una "X"		
13. Tipo de material	Software educativo	
	Material didáctico digital	
	Objeto de aprendizaje	X