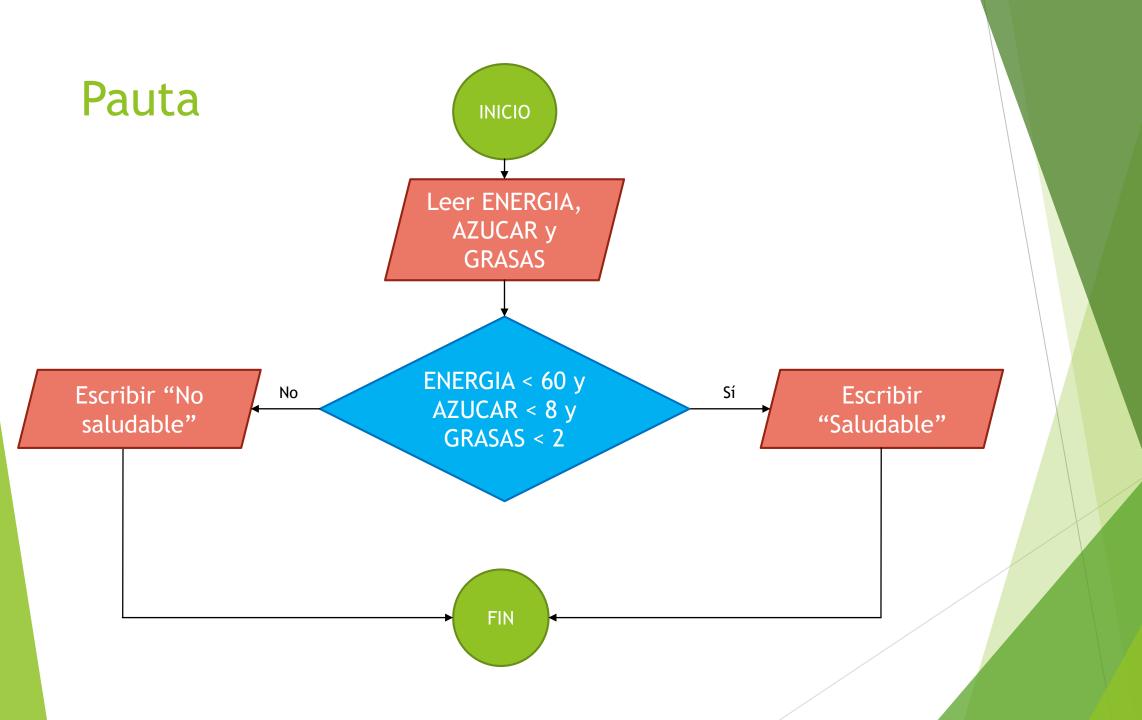
# Ayudantía nº 1

Diagramas de Flujo

### Problema 1

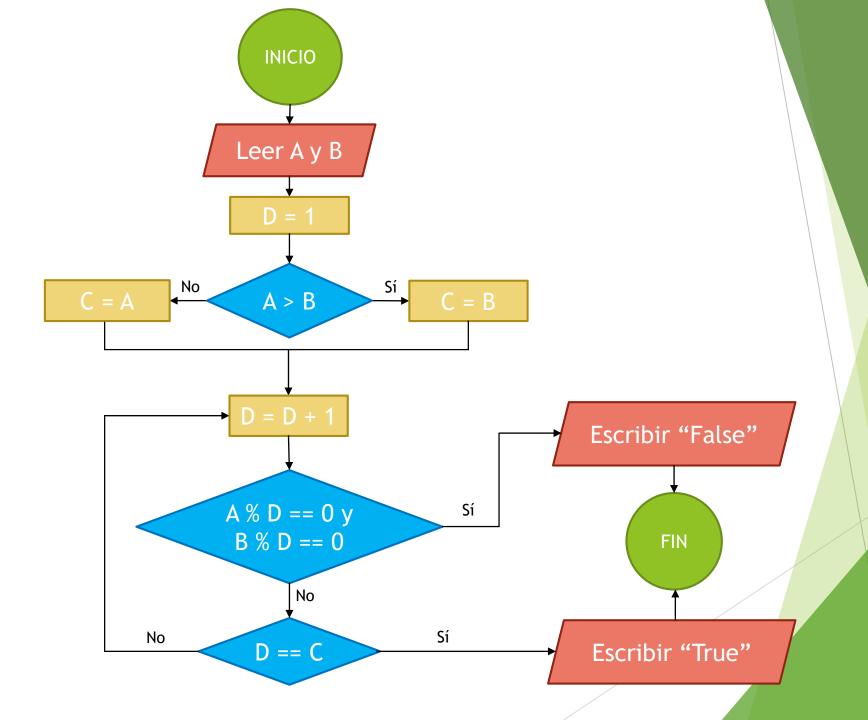
- Cierta empresa de alimentos tiene la intención de que sus barritas de cereal cumplan correctamente con la ultima Ley de Alimentos, para esto necesitan comprobar que éstas cuenten con las siguientes condiciones:
  - ► Cantidad de ENERGÍA menor 60 kcal.
  - ► Cantidad de AZÚCAR menor a 8 g.
  - ► Cantidad de GRASAS menor a 2 g.
- Si es que la barra cumple con las condiciones se etiqueta como saludable, en el caso contrario como no saludable. Realice un diagrama de flujo del algoritmo que ayudaría a realizar esta tarea.



### Problema 2

- ► Cree un diagrama de flujo del algoritmo que al recibir dos números distintos A y B (enteros positivos) verifique si son o no coprimos, escribiendo True o False en cada caso respectivamente.
- ► Recuerde que los números coprimos son aquellos que no tienen divisores en común aparte del 1.

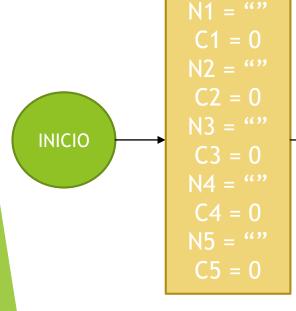
## **Pauta**

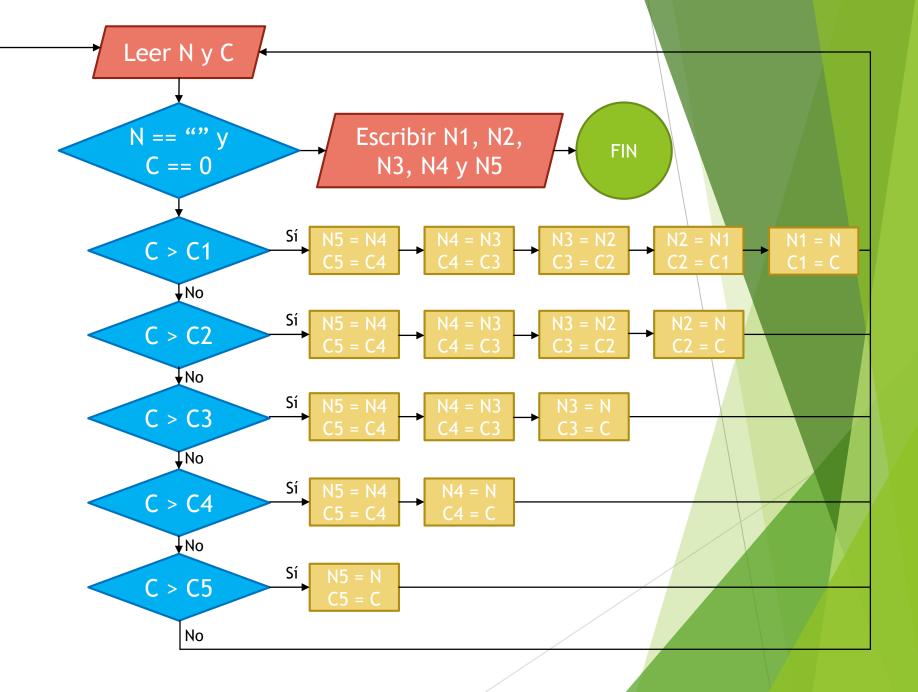


### Problema 3

► Se desea conformar un equipo de fuerzas especiales denominado "Suicide Squad" cuyos miembros son villanos, debido a que cada uno posee habilidades únicas en su tipo. Para poder comparar a los distintos villanos se evalúan del 1 al 10 (siendo la mejor calificación el 10) y se desea que el equipo esté conformado por los 5 mejores, para esto se le solicita crear un diagrama de flujo al cual se le puedan ingresar los villanos uno a uno (su nombre y su calificación hasta que el nombre sea "' y la calificación 0) y que entregue quienes deben pertenecer al escuadrón.

# Pauta (Versión 1)





# Pauta (Versión 2)

