



Reflexionar sobre el papel y tipos de los lenguajes de programación. Empezar a montar un entorno sobre el que poder trabajar

## ¿Qué es un lenguaje de programación?

Un **lenguaje de programación** lo componen una **lista de instrucciones** que organizadas de una manera conforman programas.

Existen diferentes tipos de lenguajes de programación para diferentes usos: *python, javascript, php, java, go, ...* pero todos tienen una estructura para la programación muy similar. Una vez aprendido bien un lenguaje de programación la transición a otras es mucho más sencilla.

Según el nivel de legibilidad de estas instrucciones los lenguajes de programación son de **alto nivel** (muy legible, por ejemplo python) o de **bajo nivel** (cercano al lenguaje binario, por ejemplo ensamblador).

Todos los programas que desarrollarás se deben convertir al lenguaje binario (mediante interpretes o compiladores) para que las computadoras sean capaces de entenderlos y ejecutarlos.

Generalmente estas instrucciones se escriben desde nuestros ordenadores mediante editores de código (sublime text, visual studio code, ...) que no son mas que softwares que instalamos en nuestros ordenadores y que nos ayudan a programar de una manera más rápida y limpia.

**#HASHTAGS** (*etiquetas de ayuda para búsqueda de información relevante*)

#sublimetext #visualstudiocode #python #SQL #R

### LINKS DE INTERÉS

[https://www.youtube.com/embed/RKH5nSi\\_FuM](https://www.youtube.com/embed/RKH5nSi_FuM)

<https://www.youtube.com/watch?v=OPIGMplfEbc>

<https://rockcontent.com/es/blog/que-es-un-lenguaje-de-programacion/>

<https://noticias.universia.com.ar/consejos-profesionales/noticia/2016/02/22/1136443/conoce-cuales-lenguajes-programacion-populares.html>

[https://www.ecured.cu/Lenguaje\\_de\\_alto\\_nivel](https://www.ecured.cu/Lenguaje_de_alto_nivel)

<https://www.universidadviu.es/lenguaje-nivel-caracteristicas-funciones/>

### DICCIONARIO

compilador | intérprete | lenguaje-de-programación | editor-de-código | lenguaje-de-alto-nivel | lenguaje-de-máquina

PUNTUACIÓN

Programación: 2  
Redes: 0  
Seguridad: 0  
Algoritmia: 1