



Entender el razonamiento de las arquitecturas cliente-servidor

Paradigma cliente-servidor

Las arquitecturas cliente servidor son la base de Internet:

- 1.- Las páginas web las vemos en el cliente (navegador web: chrome, firefox, edge, safari, ...) y nos las sirve un determinado servidor web (una computadora establecida en un lugar del planeta).
- 2.- Cuando escribimos <https://theegg.ai> en nuestro navegador realmente lo que pasa es que la petición de ver la página de la Escuela pasa primero por un servidor de DNS. Estos servidores son grandes bases de datos donde tienen guardados todos los nombres de dominio (<https://theegg.ai>) junto con su IP (194.30.12.176). Para encontrar la ubicación de la página web necesita saber la ip.
- 3.- Cuando enviamos un email lo gestiona un servidor de correo SMTP. Nuestro cliente de correo es el gmail, hotmail, ... que ejecutamos en el ordenador para gestionar nuestras comunicaciones.
- 4.- Cuando subimos ficheros a un servidor probablemente utilicemos en muchas ocasiones un servidor FTP.
- 5.- Tenemos servidores para todo tipo de gestiones y comunicaciones: proxy, VNC, IRC, para juegos, ...

Siempre tiene que existir un cliente (que generalmente lo debemos instalar en nuestro ordenador): Sin navegador (cliente web) no se pueden ver páginas web, si no vamos a cenar a un restaurante (cliente) el servidor (camarero) no tiene nada que servir. Es importante interiorizar este esquema.

Además, tenemos que entender que *dos no hablan si uno no quiere* y en las comunicaciones digitales ocurre lo mismo. Hace falta la intervención de dos agentes en toda comunicación digital sea cual sea el protocolo (idioma) que utilicen. Para las personas los idiomas (inglés, euskara, castellano, ...) son nuestro canal de comunicación. Los idiomas entre ordenadores se llaman protocolos (**http** para web, **ftp** para transferencia de archivos, **smtp** para la gestión de correos, ...) y no son mas que secuencias de bits (00101000111...) debidamente alineadas para que las computadoras se entiendan.

#HASHTAGS (*etiquetas de ayuda para búsqueda de información relevante*)

#arquitectura-cliente-servidor #FTP #SMTP #VPN #VNC #POP3 #DHCP #servidor-web #protocolos-de-comunicación #TCP/IP

LINKS DE INTERÉS

<https://www.youtube.com/watch?v=vU-RNNHowXI>

<https://www.youtube.com/watch?v=50RbVujPPGs>

<https://es.slideshare.net/ester.gonzalez/arquitectura-cliente-servidor-104004600>

<https://www.youtube.com/watch?v=3yfxKZWvN8k>

DICCIONARIO

arquitectura-cliente-servidor | FTP | servidor-web | IP | DNS | protocolo-TCP/IP

PUNTUACIÓN

Programación: 0

Redes: 3

Seguridad: 1

Algoritmia: 1