

1. Preparación

- Revisión de documentación: Antes de comenzar con las pruebas, tener acceso a toda la documentación necesaria, incluyendo los requerimientos del cliente, especificaciones del proyecto y el diseño aprobado.
- Configuración de Herramientas: Asegurar que Cypress y cualquier otra herramienta de pruebas que se planee utilizar estén correctamente configuradas y listas para ser usadas. (solo si se harán pruebas automatizadas)

2. Planificación de Pruebas

- Definir Casos de Prueba para Funcionalidad y Usabilidad: Crear un conjunto de casos de prueba que cubran todas las funcionalidades y aspectos de usabilidad especificados en la documentación del proyecto.
- Definir Casos de Prueba para Diseño: Asegurar que el diseño de la aplicación coincida con el diseño aprobado. Esto puede incluir la verificación de colores, fuentes, espaciado y disposición de elementos.
- Planificar Pruebas de Regresión: Identificar las áreas críticas del proyecto donde las pruebas de regresión son más necesarias, especialmente después de cambios o actualizaciones en el código.

3. Ejecución de Pruebas

- Inicio de QA con Fase de Desarrollo: Comenzar el proceso de QA en paralelo con el desarrollo para permitir la detección temprana de errores y problemas.
- Pruebas Manuales: Realizar pruebas manuales según los casos de prueba definidos, prestando especial atención a las funcionalidades nuevas y modificadas.
- Documentación de Resultados: Registrar los resultados de las pruebas, incluyendo errores encontrados, para su posterior análisis y corrección.

4. Transición a Pruebas Automatizadas

- Evaluación para Automatización: Identificar las pruebas manuales que son candidatas para automatización, especialmente aquellas que se ejecutan frecuentemente o que son muy tediosas.
- Implementación con Cypress: Comenzar la implementación de pruebas automatizadas con Cypress para las pruebas identificadas, lo que ayudará a agilizar el proceso de QA en futuras iteraciones del proyecto.
- Cypress en diseño: verificar que todos los componentes claves se encuentren presentes en la página

5. Manejo de Riesgos

- Monitoreo de Entregas Tardías: Establecer un protocolo para manejar entregas tardías por parte del equipo de desarrollo, que podría incluir ajustes en el cronograma de QA o en los recursos asignados.
- Evaluación Continua de Usabilidad y Diseño: Mantener una comunicación constante con el equipo de diseño para asegurar que los problemas de usabilidad y diseño se aborden de manera proactiva.

6. Revisión Final y Cierre

- Evaluación de Criterios de Aceptación: Antes de concluir el proceso de QA, asegurarse de que el proyecto cumpla con todos los criterios de aceptación establecidos.
- Recomendaciones y Mejoras: Basado en los resultados de las pruebas, proporcionar recomendaciones para mejorar y destacar cualquier área que requiera atención adicional antes del lanzamiento.