

# Rapport personnel projet long TOB

- Itération 1
- PISENTI Téo

Pour cette première itération, j'étais chargé de m'occuper de l'interface « CaseGraphique » qui permet d'afficher une case à l'écran et sur les implémentations de cette interface. J'ai donc également travaillé sur les classes « CaseVide » et « CaseHotel » pour ajouter les méthodes d'affichage. Je me suis aussi occupé de l'harmonisation du code et des correctifs de fusion éventuels pour permettre d'avoir cette première version (uniquement textuelle) qui fonctionne. (voir l'architecture UML et le rapport pour plus de détails sur les différentes classe).

J'ai également participé activement à la réalisation de l'architecture et de l'UML du projet, ainsi qu'aux diverses réunions que l'on s'est fixé pour discuter des avancements de tout le monde et des difficultés rencontrées et de l'amélioration de l'architecture.

J'ai aussi participé à la rédaction des rapports et des différents livrables.