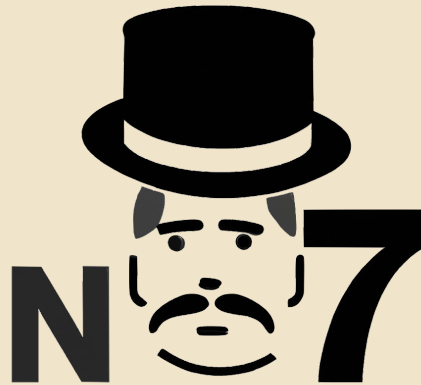


# Oligopol7

**Le monopoly dématérialisé de l’N7**

Projet Long Technologie Objet



Présenté par :

Alexis Courboin	Émile De Vos
Frédéric Camail	Cylia Yangour
Téo Pisenti	Leo Flamencourt

# Sommaire :

## ★ Démonstration de l'application

- Fin de la partie
- Proposition d'achat
- Loyer à payer
- Événement chanceux

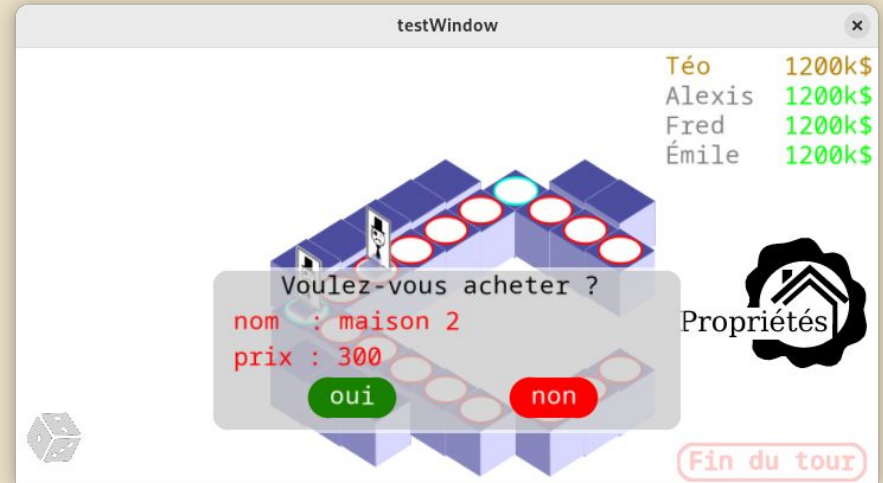
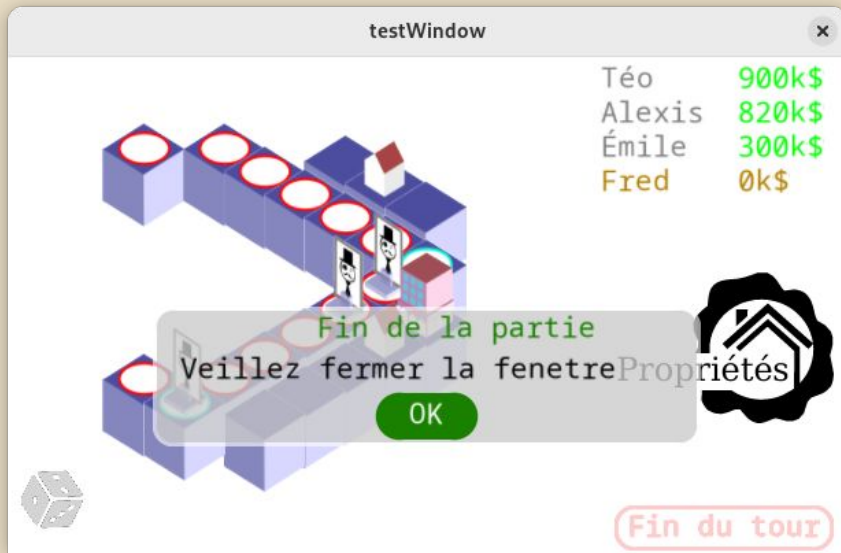
## ★ Réalisation technique

- Diagramme UML popupAchat
- Diagramme UML logique monopoly
- Diagramme UML case libre

## ★ Organisation de l'équipe

- Outils
- Répartition des tâches

# Démonstration de l'application



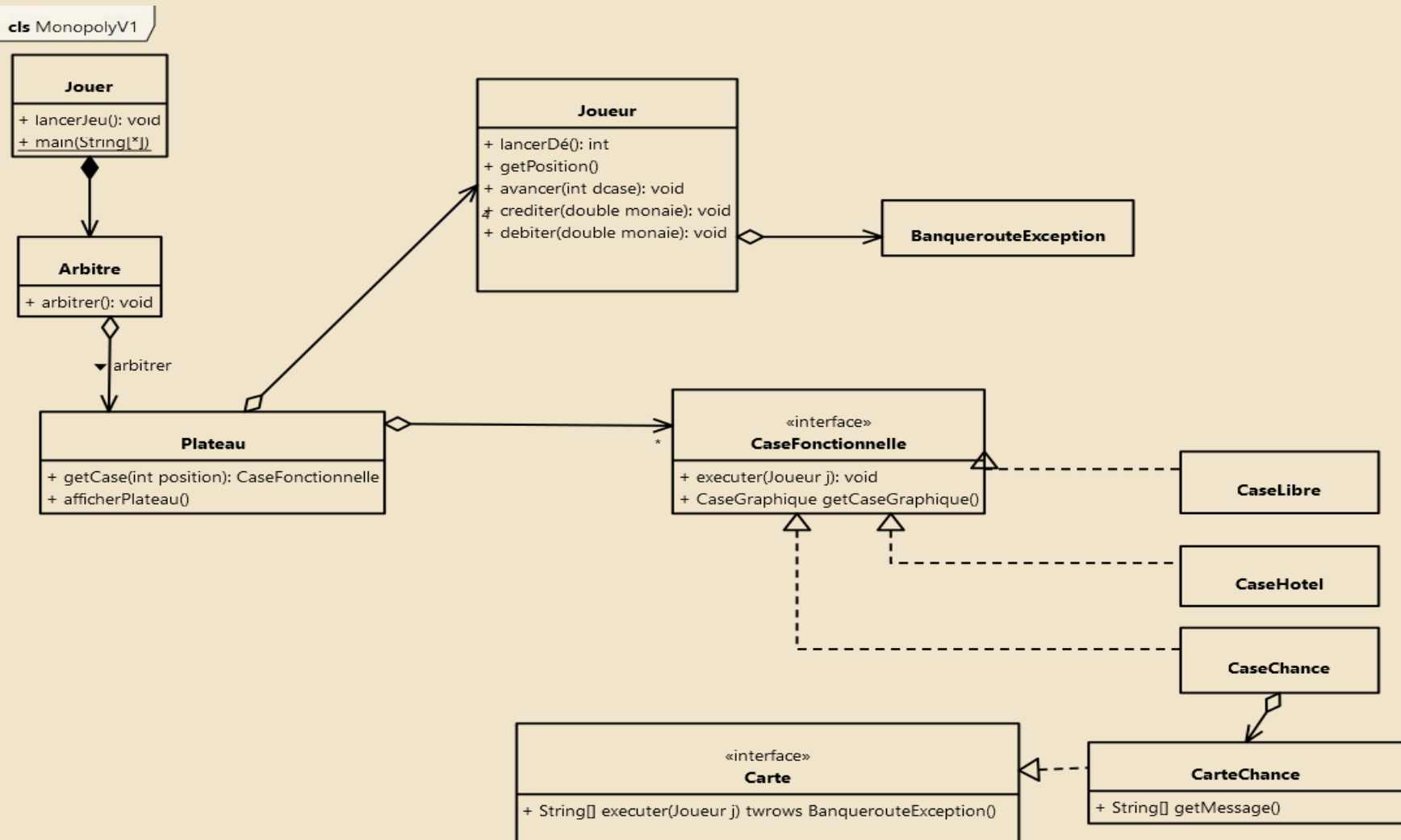
# Réalisation Technique

## Les différents packages

- `logiqueMonopoly` : Modélise le monopoly (arbitre, plateau, cartes chance, joueurs...) interagit avec l'interface graphique (bouton appuyé)
- `interfacegraphique` : Composants graphiques (boutons, plateau affiché, cases dessinées) avec lesquelles interagit le joueur.  
Informe « `logiqueMonopoly` » si le joueur appuie sur un bouton
- `moteurGraphique` : Ensemble des primitives graphiques élémentaires (fenêtre, rectangles, lignes de texte, images...) composant « l'interface graphique ».  
interfaces et classes pour recevoir les entrées utilisateur (button, windowListener).

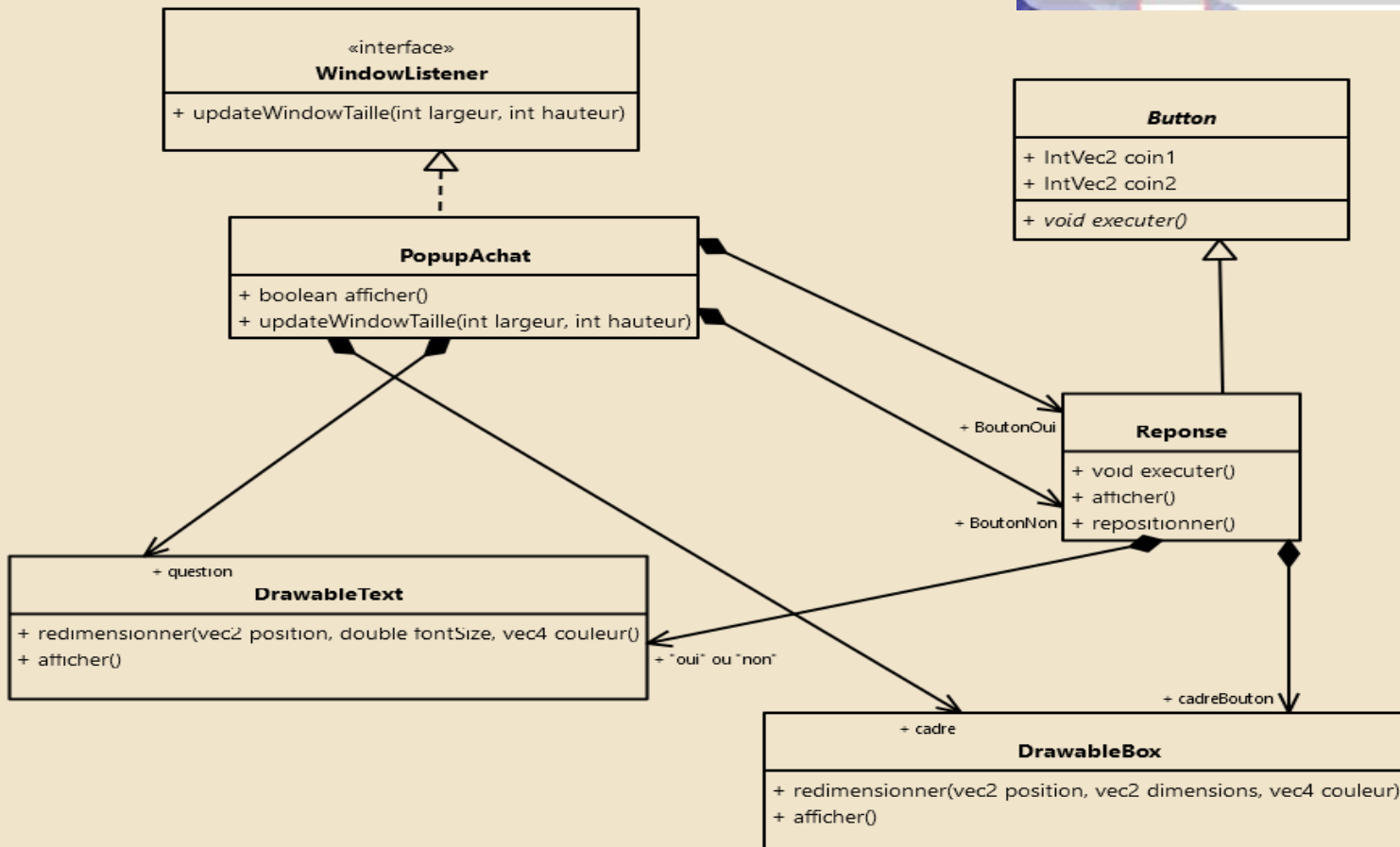
# Réalisation Technique

## ➤ Diagramme UML logique monopoly

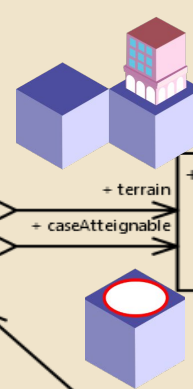


# Réalisation Technique

## ➤ Diagramme UML popupAchat



## ➤ Diagramme UML CaseProprieteGraphique



# Organisation de l'équipe

## ➤ Itération 1

- Affichage console : -[a]-[ ]-{ }-[ ]-[ ]-( )-[ ]-[ ]-
- Jeu en ligne de commande
- Fonctionnalités essentielles :
  - Gestion des tours
  - Possibilité d'achat
  - Economie du jeu

## ➤ Itération 2

- Jeu en ligne de commande + moteur graphique
- Case Prison
- Propriété
- Affichage isométrique
- Carte Chance
- Hypothéquer

## ➤ Itération 3

Connexion Interface  
graphique et logique  
monopoly



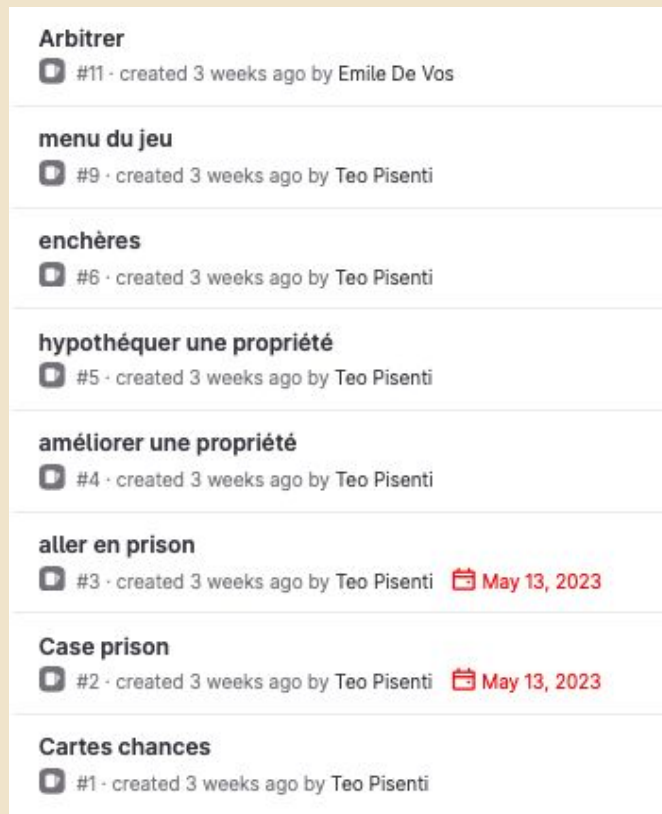
# Organisation de l'équipe

Utilisation de GitLab

Prévision de nos réunions par messenger

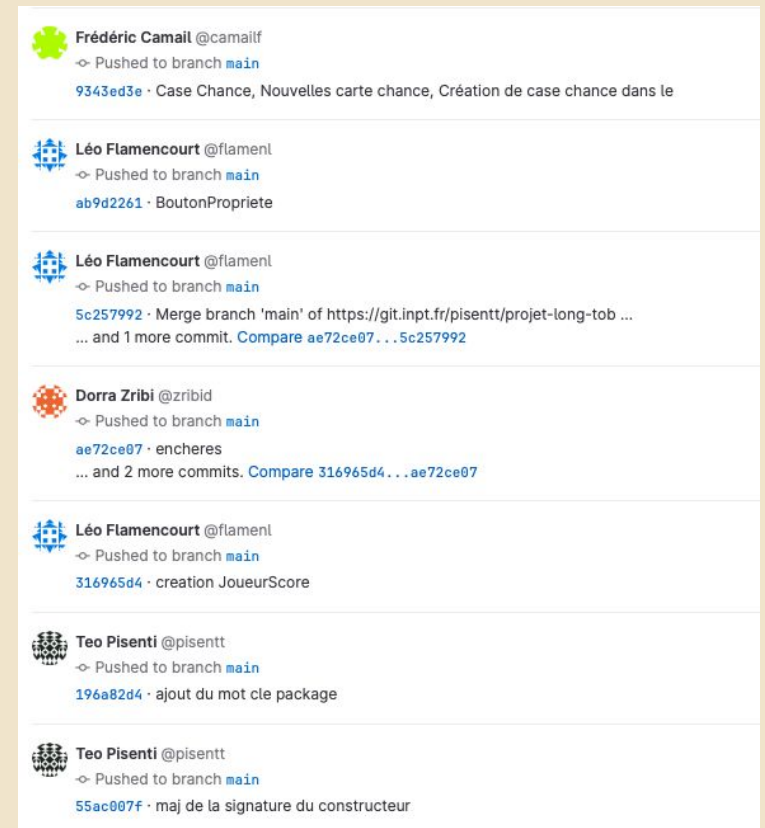
☆ Issues

☆ Activité



A screenshot of the GitLab Issues page. It shows a list of issues with their titles, issue numbers, creation status, and creator. The issues are: 'Arbitrer' (#11) by Emile De Vos, 'menu du jeu' (#9) by Teo Pisenti, 'enchères' (#6) by Teo Pisenti, 'hypothéquer une propriété' (#5) by Teo Pisenti, 'améliorer une propriété' (#4) by Teo Pisenti, 'aller en prison' (#3) by Teo Pisenti with a due date of May 13, 2023, 'Case prison' (#2) by Teo Pisenti with a due date of May 13, 2023, and 'Cartes chances' (#1) by Teo Pisenti.

Issue Title	Issue Number	Created	By	Due Date
Arbitrer	#11	created 3 weeks ago	Emile De Vos	
menu du jeu	#9	created 3 weeks ago	Teo Pisenti	
enchères	#6	created 3 weeks ago	Teo Pisenti	
hypothéquer une propriété	#5	created 3 weeks ago	Teo Pisenti	
améliorer une propriété	#4	created 3 weeks ago	Teo Pisenti	
aller en prison	#3	created 3 weeks ago	Teo Pisenti	May 13, 2023
Case prison	#2	created 3 weeks ago	Teo Pisenti	May 13, 2023
Cartes chances	#1	created 3 weeks ago	Teo Pisenti	



A screenshot of the GitLab Activity feed. It shows a list of recent commits and pushes by team members. The activity includes: Frédéric Camail pushing to the main branch (9343ed3e) for 'Case Chance, Nouvelles carte chance, Création de case chance dans le'; Léo Flamencourt pushing to the main branch (ab9d2261) for 'BoutonPropriete'; Léo Flamencourt pushing to the main branch (5c257992) for a merge of branch 'main' from https://git.inpt.fr/pisentt/projet-long-tob; Dorra Zribi pushing to the main branch (ae72ce07) for 'encheres'; Léo Flamencourt pushing to the main branch (316965d4) for 'creation JoueurScore'; Teo Pisenti pushing to the main branch (196a82d4) for 'ajout du mot cle package'; and Teo Pisenti pushing to the main branch (55ac007f) for 'maj de la signature du constructeur'.

Author	Action	Commit Hash	Description
Frédéric Camail @camailf	Pushed to branch main	9343ed3e	Case Chance, Nouvelles carte chance, Création de case chance dans le
Léo Flamencourt @flamenc	Pushed to branch main	ab9d2261	BoutonPropriete
Léo Flamencourt @flamenc	Pushed to branch main	5c257992	Merge branch 'main' of https://git.inpt.fr/pisentt/projet-long-tob ... and 1 more commit. Compare ae72ce07...5c257992
Dorra Zribi @zribid	Pushed to branch main	ae72ce07	encheres ... and 2 more commits. Compare 316965d4...ae72ce07
Léo Flamencourt @flamenc	Pushed to branch main	316965d4	creation JoueurScore
Teo Pisenti @pisentt	Pushed to branch main	196a82d4	ajout du mot cle package
Teo Pisenti @pisentt	Pushed to branch main	55ac007f	maj de la signature du constructeur

# Organisation de l'équipe

## Partage des tâches

Alexis	Frédéric	Téo	Émile	Cylia	Léo
CaseLibre CaseHotel CasePrison AllerEnPrison	Plateau CaseChance CarteChance MenuPropriété Propriétés	Architectures moteurGraphique CaseProprieteGr aphique... Popup PopupAchat... Corrections	CaseChance Carte CarteCance Arbitrer Jouer	Joueur, TestJoueur avec Junit, Gestion des enchères, Propriétés, Rapports,...	Joueur Interface graphique: BoutonDe BoutonPropriete BoutonReglage BoutonFintour... .



Merci