

Rapport personnel de l'itération 3

Téo Piseni

- Pendant cette itération je me suis occupé de connecter l'interface graphique à la logique du Monopoly.
- J'ai ajouté des animations sur les BoutonDé et lorsqu'on tombe sur la case chance
- J'ai écrit les classes Popup et PopupAchat
- J'ai créé les classes PlateauGraphique, CaseProprieteGraphique, CaseChanceGraphique
- J'ai mis à jour le rapport général avec toutes les modifications de l'itération 3
- J'ai écrit les diagrammes UML des classes de l'interface graphique pour avoir des diagrammes un peu plus lisibles que ceux de l'itération 2 (encore désolé pour les diagrammes de l'itération 2)
- J'ai testé le code sur Linux et Windows pour m'assurer qu'il fonctionne sur ces deux OS, je n'ai pas de Mac donc j'ai pas pu vérifier sur ceux-ci