

Rapport personnel projet long TOB  
Itération 1  
YANGOUR Cylia

Pour cette première itération, j'étais chargé de m'occuper de la classe Joueur avec Léo. J'ai donc participé à la réflexion du choix des méthodes de la classe, des attributs et l'implémentation du constructeur. Je me suis également occupé entièrement de la classe JoueurTest en utilisant junit4 pour tester les différentes méthodes de la classe Joueur.

J'ai également participé à l'ensemble des réunions, notamment à la conception du diagramme UML, la charte produit, l'elevator pitch (méthodes agiles) et la liste des fonctionnalités à satisfaire pour cette première itération.

Enfin, j'ai également rédigé certaines parties du rapport de cette première itération.