cls logiquemonopoly **Jouer** Joueur + lancerJeu(): void + main(String[*]) + lancerDé(): int + getPosition() + avancer(int dcase): void + crediter(double monaie): void + debiter(double monaie): void BanquerouteException **Arbitre** + arbitrer(): void → arbitrer «interface» CaseFonctionnelle Plateau + executer(Joueur j): void + getCase(int position): CaseFonctionnelle + CaseGraphique getCaseGraphique() CaseLibre + afficherPlateau() CaseHotel CaseChance «interface» CarteChance Carte + String[] getMessage() + String[] executer(Joueur j) twrows BanquerouteException()