作品集链接: B站

RESUME 翟宇晨 应届生 产品经理/UI&UX

基本信息

性别: 女

年龄: 23

邮箱: 18352838691@163.com 电话: 18352838691

教育经历

2020/09-2024/07

江南大学(211,双一流)

产品设计(本科)

GPA: 86.70/100

相关课程:产品设计,产品开发,用户研究与产品定义,服务设计,交互设计基础

瑞典皇家理工学院(QS前100)

交互媒体技术(硕士一年级在读)

相关课程: 用户体验设计, 信息可视化设计, 动态网页界面(前端设计), 游戏设计

工作经历

2022-2024 无锡保护豆豆科技有限公司

兼职实习生

【用户调研】主导《兽宴》剧本杀和《豆豆成长记》桌游性教育文娱产品的用户需求调研,深度参与性教育项目目标用户行为研究,建立用户画像与旅程地图,发现"传统性教育产品对儿童和家长心理挖掘不足"等痛点,推动产品增加 亲子协作式玩法设计。

【产品开发】负责《豆豆成长》棋盘游戏从0到1的产品规划,设计游戏地图、卡牌道具系统及成长机制,将性教育知 识点转化为可交互的关卡任务。负责部分视觉,文字内容设计。

主导《兽宴》剧本的内容架构与可视化呈现,通过分级信息设计实现敏感内容的适龄化表达,产品获公司发行。

【用户体验流程优化】优化现有性教育辅助教育产品游戏的体验流程,根据儿童心理学,儿童行为模式重新设计游戏体验流程,并将优化后流程融入设计,平衡舒适性和教育性,内容敏感度。

YESDesign Studio

兼职实习生

负责微信公众号内容的编辑和运营。制定内容策略,收集各领域最新设计,设计思维等方法论。确保内容符合目标受 众的兴趣和需求。

校园经历

2020-2021 江南大学设计学会

干事

【全流程内容策划】主导杂志衍生公众号的内容架构设计,优化选题、采访、编辑及版面排版流程,同时使用 AdobeIllustrater进行公众号排版视觉设计。

【多平台社交帐号运营】统筹微信、微博、小红书等社交平台的内容差异化运营,制定平台专属内容格式(如微博话 题互动、小红书视觉化排版)

【活动流程管理】参与多次江南大学国际学术交流会议采访,对话行业和学院顶尖学者,产出杂志专业访谈内容。主 持杂志年度发布会。协调部门人员,推广活动内容。

设计学院学生会学习部 2021-2022

部长

【学术活动策划阻止】策划并组织大型学术交流活动,包括系主任面对面座谈会、竞赛经验分享会等,单场参与人数 超150人。

【学术内容运营传播】主导制作《学院学术竞赛白皮书》,系统整理赛事信息、获奖案例与备赛指南,成为院内官方 备赛参考资料

【项目管理团队协作】与学院教师、获奖学生等多方沟通协调,建立学术资源共享机制,推动学生会与教学团队的深 度合作。统筹学习部10人团队,明确分工并制定项目进度表,确保活动从策划到落地的全流程高效执行。

江南大学吉他社 2022-2023

丰事

负责为吉他俱乐部设计海报,并在微信公众号上发布。 参与各学院招募活动的表演,为其他乐队制作舞台背景。

KTH International Committee of CS & Media Chapter

策划校园活动,如中国新年活动,协调各部门,为留学生群体推广活动。设计Patch周边和海报。负责学生会官方网站的视觉设计和用户体验设计。

获奖 & 专利

二等奖,第8届华灿奖Emergence设计竞赛 三等奖,华东地区产品设计果设杯 二等奖,Sate-Lite校企合作产品设计竞赛

优秀奖,全国视觉设计比赛华灿奖

设计专利,露营气炸锅,专利号:202330022735.4

技能&自我评价

英语能力:雅思7.0,具备流利的英语听说读写能力

软件技能:熟练使用原型(Figma)工具,流程图工具(Visio,Xmind),熟悉前端计算机语言(JavaScript,C#等), 熟练运用3D建模渲染软件(Blender,Rhino,C4D,Keyshots), 熟练使用平面设计软件(PS,AI,AE,PR),熟练使用unity ,有2d,3d,XR游戏开发经验,熟练使用word,ppt,excel常用办公软件

自我优势:产品设计出身,在学校课程中有多个产品开发项目经验,精通用户研究同时具备交互设计,前端开发的相关 经验。拥有设计和开发双视角。

自我评价: ENFP,喜爱团队协作,多方协调。为人热情开朗,逻辑性强,有创造力,喜欢想出新点子,喜欢挑战