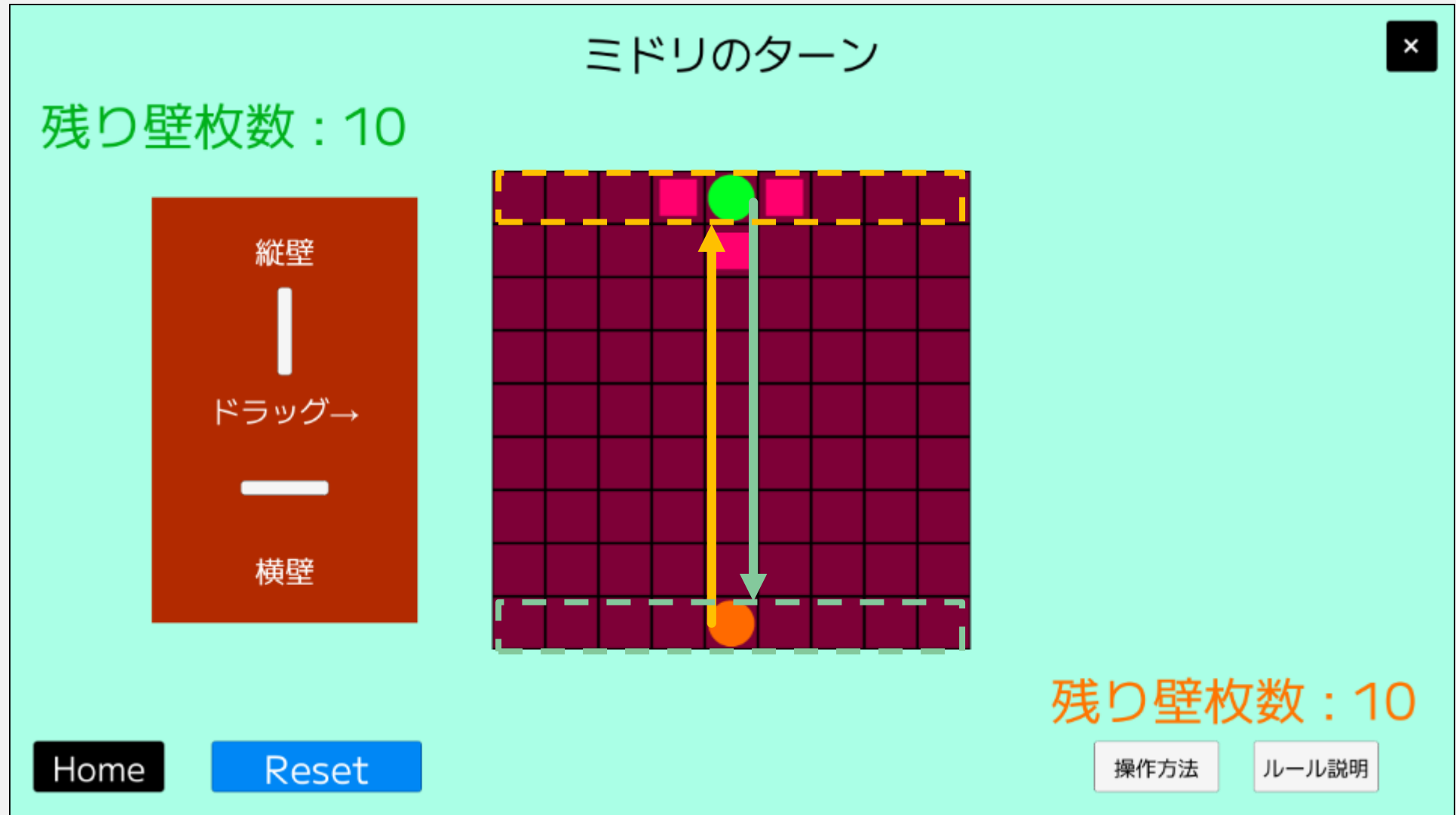


はじめに

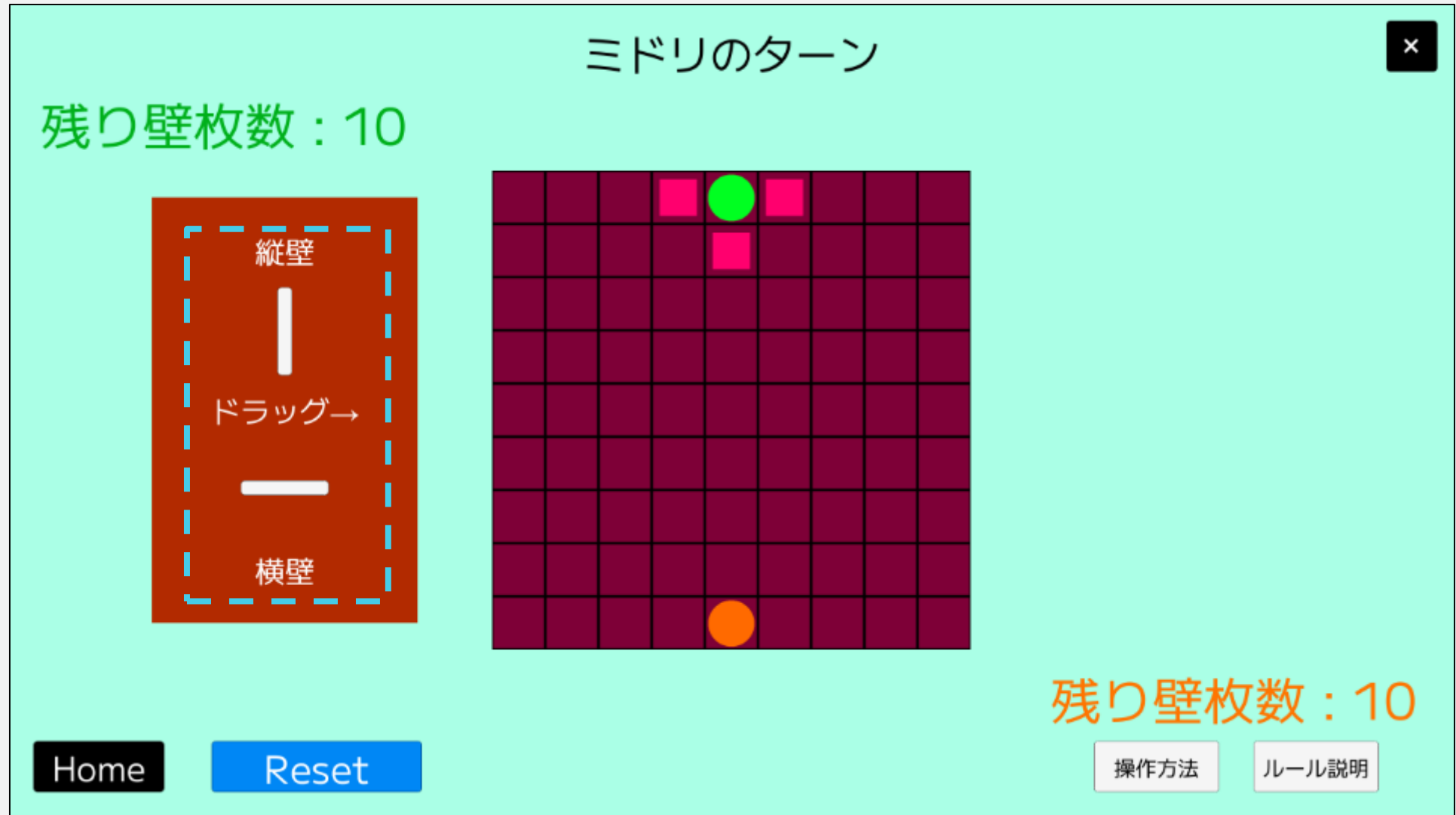
コリドールの公式ルールの説明用資料です。
ゲーム内の「ルール説明」ボタンからご覧になれます。

スタートとゴール



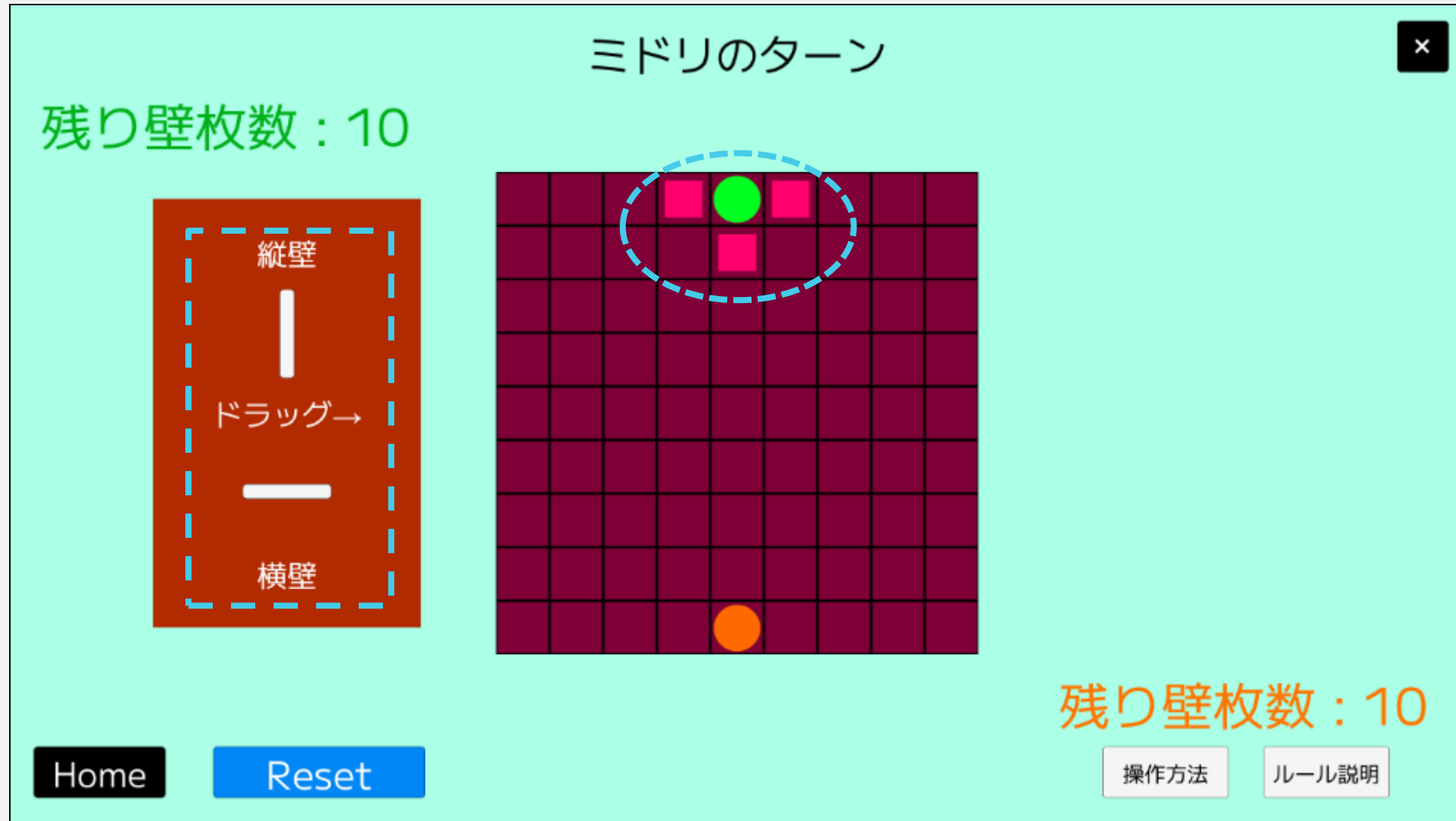
スタートの向かい側の全てのマスがゴール
(点線で囲まれているところ)

妨害壁



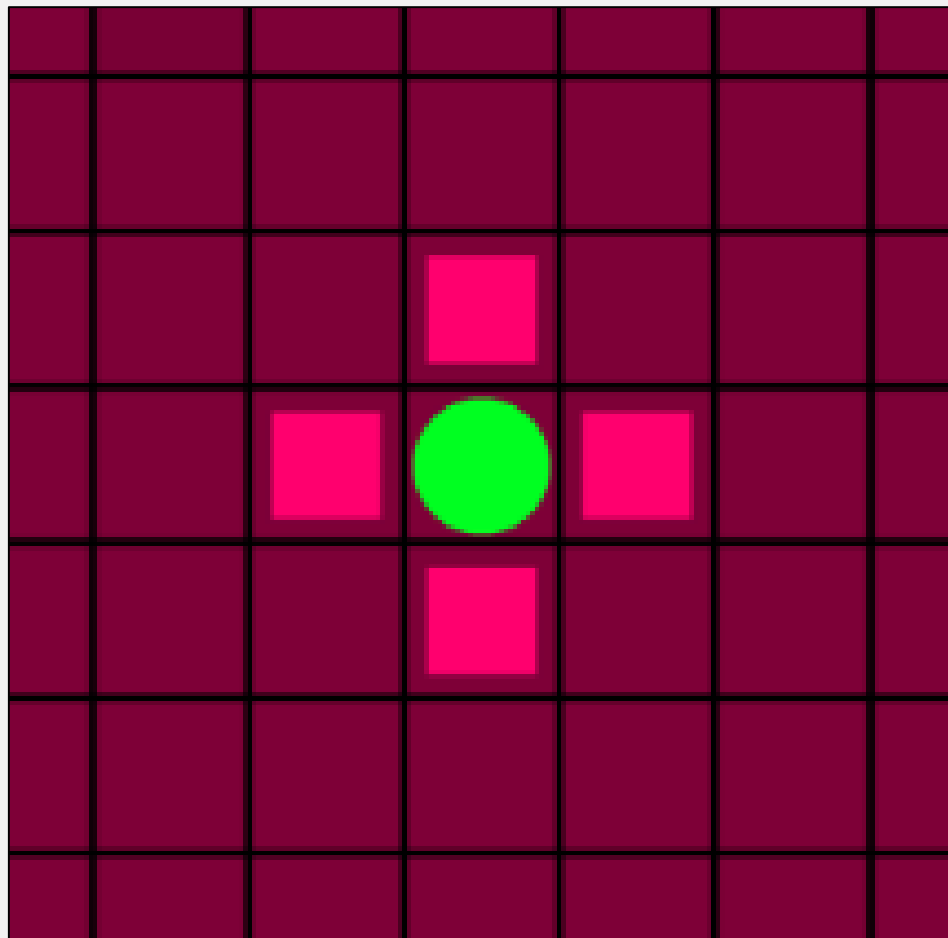
妨害壁の使用可能な枚数は縦壁と横壁の合計
(一方の壁ばかりでも良い)

自分のターンにできること

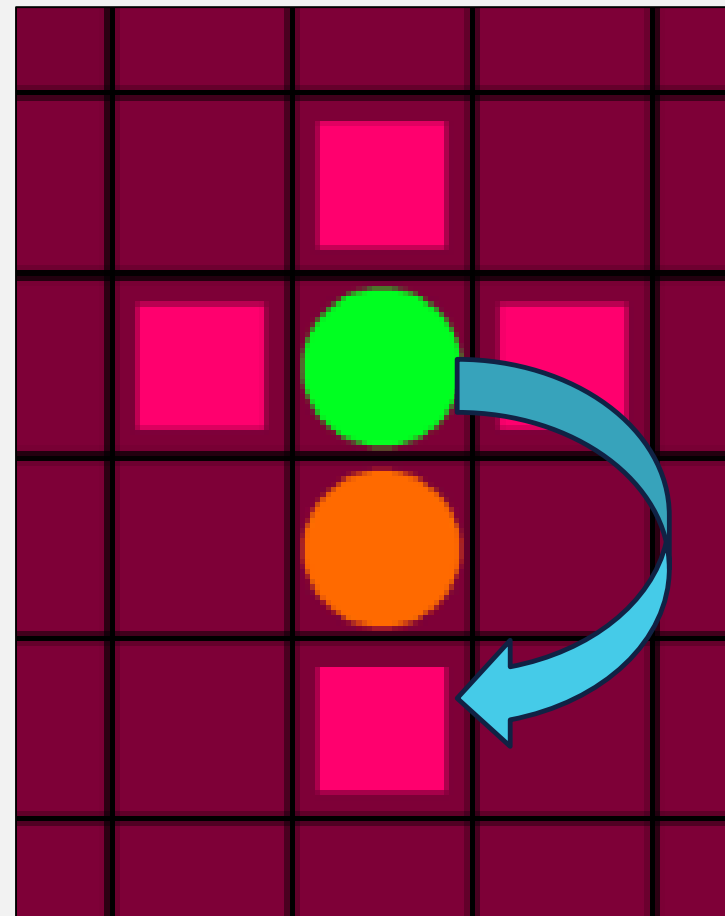


駒を進めるか妨害壁を設置する

駒の進み方

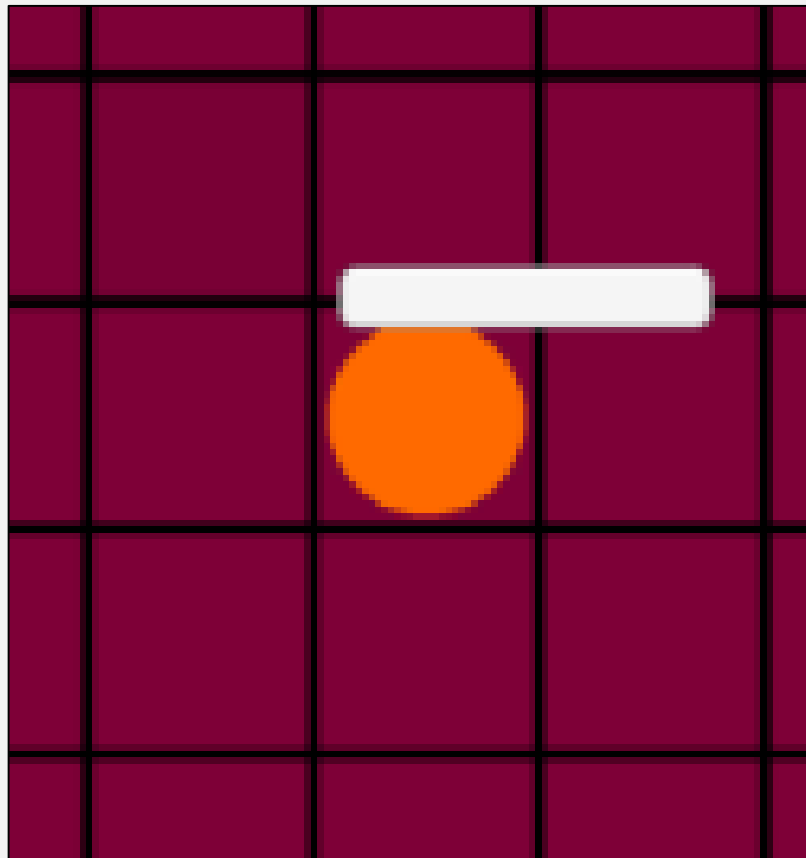


駒は上下左右に一マスだけ進める
(斜めには進めない)



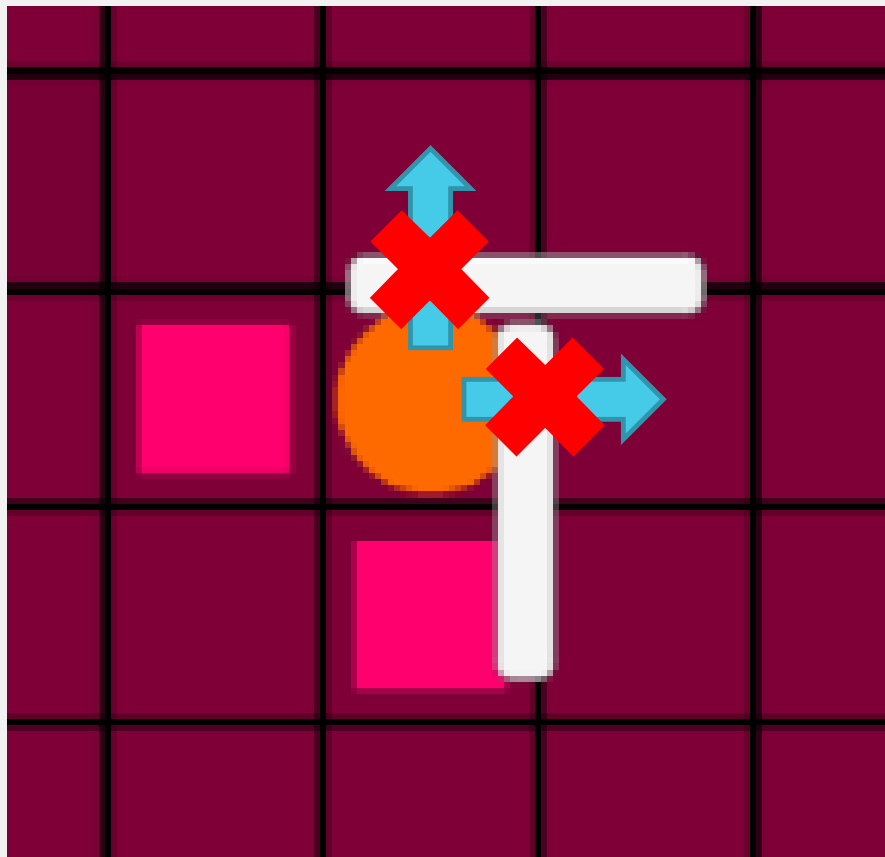
駒同士が向かい合った場合は
相手を飛び越えた先のマスに進める

妨害壁の置き方

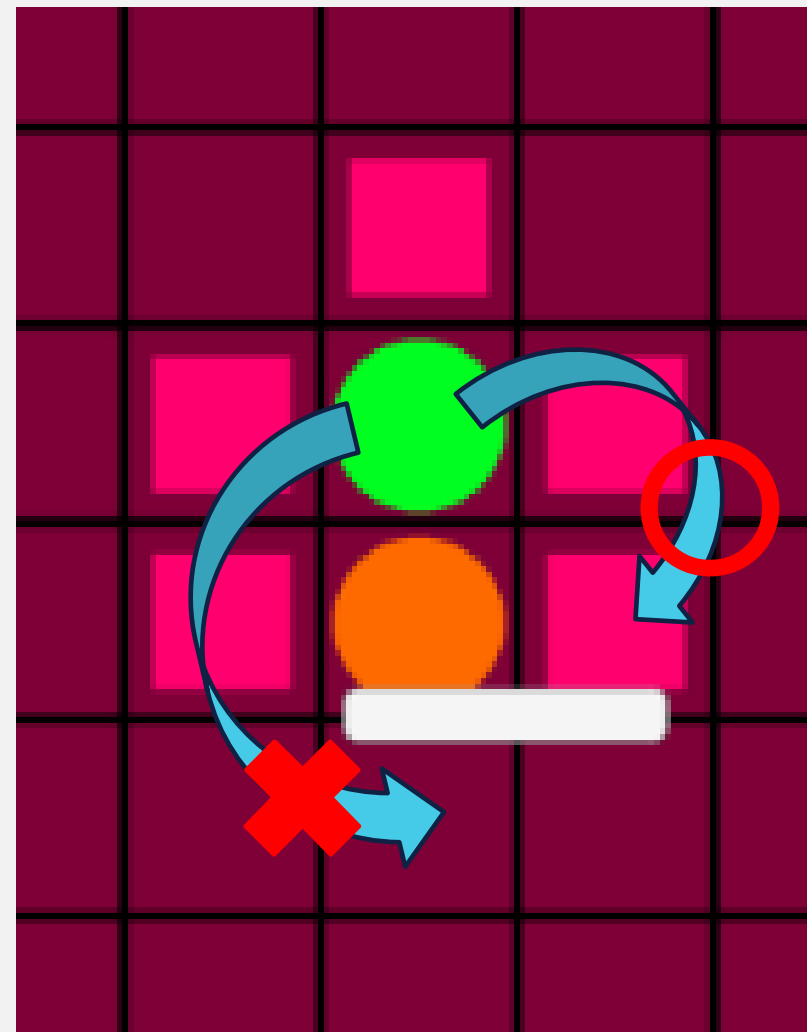


壁は2マスにかかるように置く

妨害壁の効果

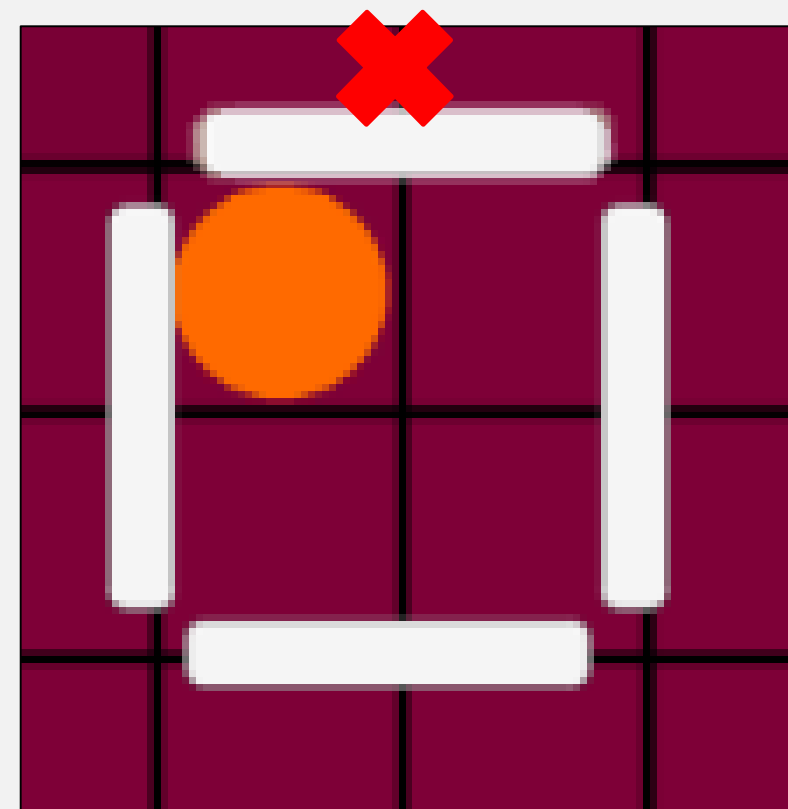
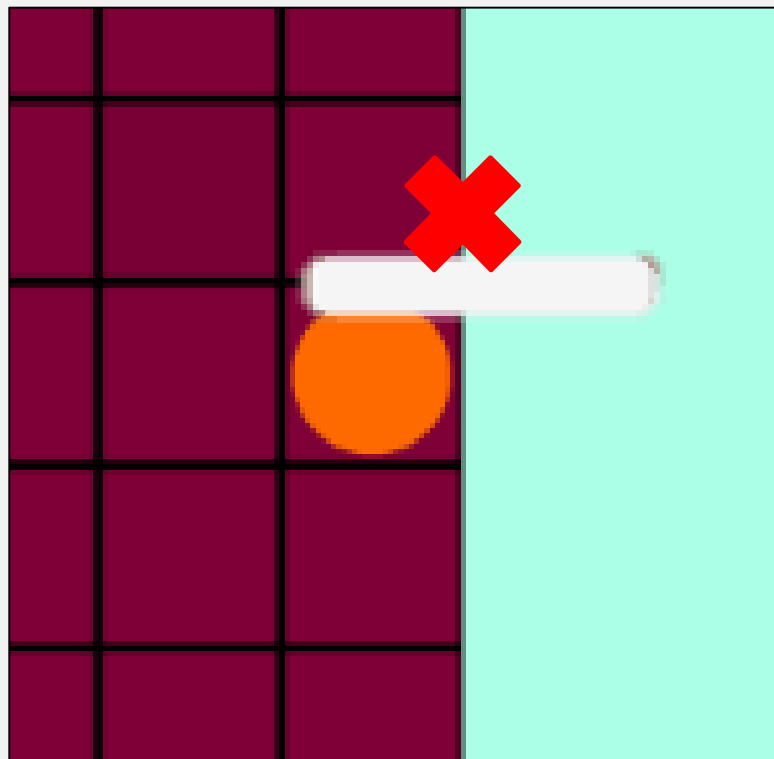
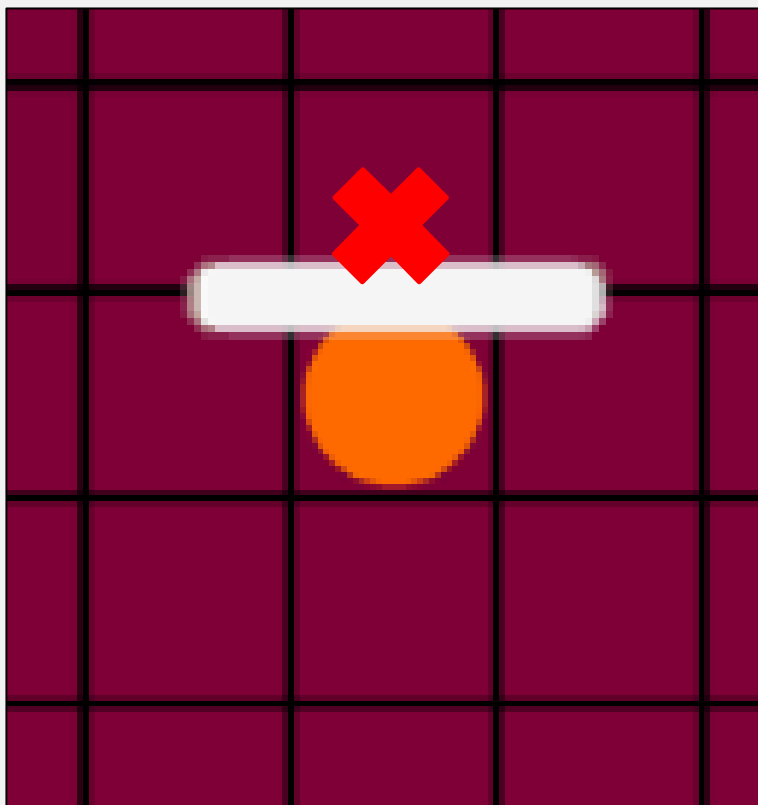


壁を飛び越えて進むことはできない



相手を飛び越えた先に壁がある場合
相手の隣に進める

妨害壁の置き方のNG



「3マスにかかる置き方」、「盤面の外に出る置き方」、
「ゴールまでの経路をなくす置き方」はできない
(できないように作られているので安心)