

はじめに

作成したゲームの操作方法の説明用資料です。
ゲーム内の「操作方法」ボタンから您也可以覧になれます。

ホーム画面の操作方法

コリドール

×

盤面の行数 (デフォルト：9)	－	9	＋	デフォルト
盤面の列数 (デフォルト：9)	－	9	＋	デフォルト
先行プレイヤーの壁の枚数 (デフォルト：10)	－	10	＋	デフォルト
後攻プレイヤーの壁の枚数 (デフォルト：10)	－	10	＋	デフォルト
START		操作方法		ルール説明

ウィンドウを
閉じる

ゲーム開始

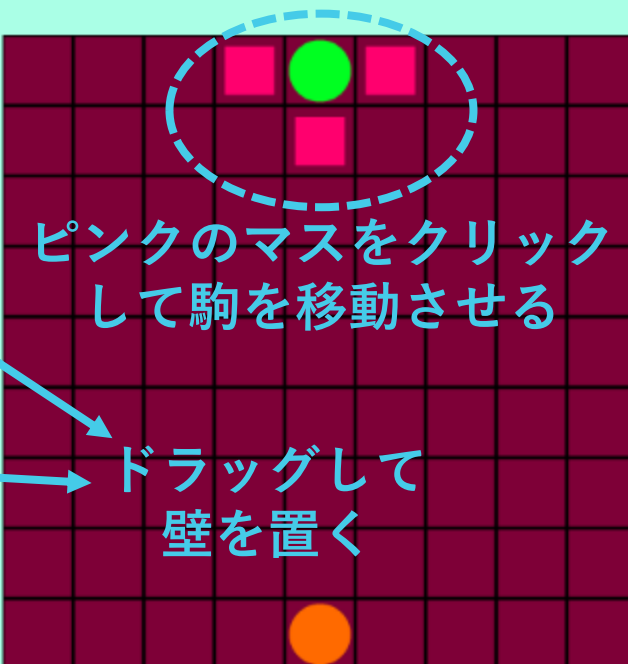
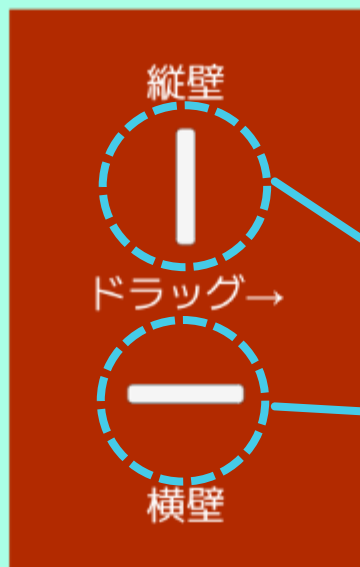
マス数や壁の枚数の
増減させる

デフォルト値
に戻る

先行プレイヤー(ミドリ)の
使用可能な壁の枚数

ゲーム画面の操作方法

残り壁枚数 : 10



ウィンドウを
閉じる

Home

Reset

残り壁枚数 : 10

操作方法

ルール説明

ホーム画面に戻る

ゲームをはじめてから
やりなおす

後攻プレイヤー(オレンジ)の
使用可能な壁の枚数