### PROGRAMACIÓN EN INTERNET

#### Curso 2021/2022

Grado en Ingeniería Informática en Ingeniería del Software Grado en Ingeniería Informática en Ingeniería de Computadores

# Enunciado del Proyecto - Aplicación Web

Fecha de entrega: 28 de febrero a las 09.00h.



El proyecto que los estudiantes deben implementar para el curso 2021-2022 se basa en la conocida aplicación web de gestión de alojamientos **Airbnb** que está disponible en: <a href="https://www.airbnb.es/">https://www.airbnb.es/</a> Los estudiantes deben implementar una aplicación web utilizando esa web como referencia para la funcionalidad principal, obviamente, mediante el diseño de su propia interfaz de usuario y configuración.

El proyecto se divide en tres fases diferentes (denominadas Actividades) que serán entregadas por los estudiantes a lo largo del semestre. La primera fase está relacionada con la unidad 1 de la asignatura, la segunda fase con la 2 y en la tercera los estudiantes deben aplicar los conceptos estudiados en las unidades 3 y 4.

Este documento establece los requisitos (mínimos y extras) para la primera Actividad del proyecto.

## Actividad 1: Aplicación Web usando HTML y CSS

Actividad 1: parte 1 de 3 del proyecto de la aplicación web de la asignatura Programación en Internet.

### **REQUISITOS MÍNIMOS**

Cada uno de los requisitos mínimos **funcionales** tendrá una puntuación que podrá ser obtenida con la implementación del mismo. La puntuación de cada requisito será asignada atendiendo a criterios de los detalles implementados, aspecto visual, validez del código, etc.

Los requisitos mínimos se dividen en funcionales y no funcionales.

#### Requisitos no funcionales:

- HTML y CSS son válidos. Para ello, se deben utilizar los validadores oficiales de la W3C.
- 2. **Buenas prácticas**: el código de la aplicación web sigue todas las buenas prácticas y patrones que se han enseñado en la asignatura.

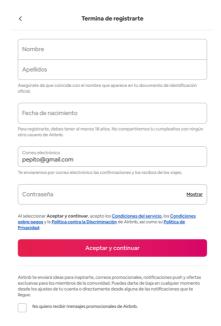
#### Requisitos funcionales:

En esta primera actividad, se deben presentar un primer diseño, al menos, de las páginas que serán implementadas para las siguientes funcionalidades del proyecto:

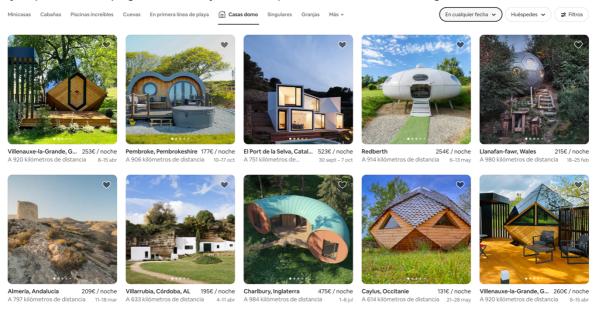
**1.- Login (1,25 puntos).** El proyecto debe incluir una página desde la que un usuario existente en el sistema pueda iniciar sesión en la aplicación. En las siguientes imágenes se puede observar un ejemplo de esta página (en este caso, dividida en 2 pasos).



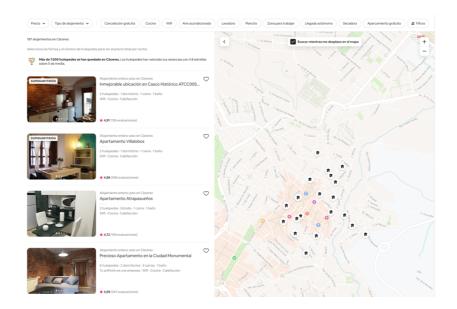
2.- Registro de usuario (1,25 puntos). Cualquier persona podrá registrarse como usuario de la aplicación web a través de un nombre de usuario, un correo electrónico y una contraseña robusta (que al menos contendrá 8 dígitos entre los que se incluye un número, una mayúscula, una minúscula y un carácter alfanumérico). A continuación se muestra un ejemplo de página de registro para la aplicación.



**3.-** Listado de alojamientos por categorías (2,5 puntos). Debe existir una página que muestre un listado de alojamientos que puedan ser filtrados por categorías. Por ejemplo, listado de alojamientos de tipo cabaña o de tipo singular. La siguiente imagen muestra un ejemplo de esta página, con alojamientos pertenecientes a la categoría *Casas domo*.



**4.- Página con listado de alojamientos de una localización (2,5 puntos).** Al realizar una búsqueda en una ciudad o alojamiento, debería aparecer un listado de los alojamientos ofrecidos en dicha localización. A continuación se muestra un ejemplo de esta página (lógicamente, el mapa es una funcionalidad opcional).



**5.- Página con detalle de un alojamiento (2,5 puntos).** Al hacer click en uno de los alojamientos ofertados, debe aparecer una página con los detalles del mismo, al menos, los siguientes campos a continuación (se deben respetar los siguientes tipos de campos, que serán utilizados posteriormente al editar el alojamiento):

Nombre: Text

Descripción: Textarea

Teléfono: Tel

Correo de contacto: Email

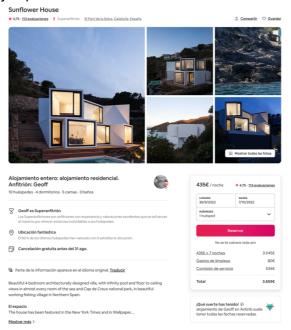
Precio: Number

• Categoría: Select/option

• Media de valoraciones 1-5 estrellas: Radio

Servicios: CheckboxFecha reserva: Date

Se muestra página de ejemplo a continuación.



#### SITUACIONES QUE SE DEBEN EVITAR

Algunas de las situaciones pueden penalizar la calificación final de esta actividad son las siguientes:

 Inclusión de contenido considerado inapropiado que se sale de sus límites básicos (solapamiento de contenidos).

#### **ALGUNAS CONSIDERACIONES IMPORTANTES**

#### Fecha límite de entrega: 28 de febrero a las 09.00h.

El estudiante debe entregar un archivo .zip con el nombre Apellido1\_Apellido2\_Nombre que contenga los siguientes documentos:

- 1. Archivos .html y .css necesarios para la implementación de las páginas descritas en los requisitos funcionales de este documento.
- 2. Recursos y archivos (como imágenes, librerías, etc.) necesarios para la correcta visualización de las páginas comentadas anteriormente.

La estructura de carpetas utilizada dentro de archivo .zip debe permitir la correcta navegación por las páginas al descomprimir el archivo.