**Proyecto: Sistema de Votación para Colegio**

**Planteamiento del Proyecto**

**1. Estructura de la Base de Datos**

* **Estudiantes: Almacena la información de los estudiantes.**
* **Jurados: Almacena la información de los jurados, que pueden ser estudiantes o profesores.**
* **Testigos: Almacena la información de los testigos electorales.**
* **Profesores: Almacena la información de los profesores.**
* **Candidatos: Almacena la información de los candidatos.**
* **Mesas de Votación: Almacena información sobre las mesas y los dispositivos asignados.**
* **Votaciones: Registra los detalles de cada votación, incluyendo quién votó, en qué mesa y si fue autorizado.**
* **Asignaciones de Testigos: Registra las asignaciones de testigos a mesas de votación.**

**2. Aplicación de Administración**

* **Registro y Administración de Usuarios: Administración de estudiantes, jurados, testigos, candidatos y profesores.**
* **Asignación de Dispositivos a Mesas: Asegurarse de que cada mesa tenga los dispositivos correctos identificados por su MAC.**
* **Sorteo de Jurados: Mecanismo para seleccionar jurados de manera aleatoria.**
* **Asignación de Testigos: Los testigos eligen en qué mesa quieren estar y pueden estar en una o más mesas.**

**3. Proceso de Votación**

* **Inicio de la Jornada: Los jurados deben registrarse en su dispositivo asignado al inicio.**
* **Autorización de Votantes: Los jurados buscan a los votantes en la base de datos por número de identificación y autorizan la votación.**
* **Votación en los Cubículos: Los votantes emiten su voto en los dispositivos del cubículo, que deben estar previamente autorizados por los jurados.**

**4. Seguridad y Verificación**

* **Autorización Doble: Solo permitir la votación en el cubículo si hay autorización de la mesa correspondiente y si no hay ningún otro votante en el dispositivo.**
* **Registro de Eventos: Mantener un registro detallado de todos los eventos para auditorías y verificaciones posteriores.**

**1. Interfaz de Registro y Administración**

* **Crear páginas para registrar estudiantes, jurados, testigos, y candidatos.**
* **Crear una página para administrar mesas de votación y asignar dispositivos.**

**2. Proceso de Autenticación y Autorización**

* **Implementar la autenticación para asegurar que solo usuarios autorizados puedan acceder a las funciones de administración.**
* **Configurar autorización para los diferentes roles (jurados, testigos, administradores).**

**3. Proceso de Votación**

* **Desarrollar la lógica y las interfaces para que los jurados busquen a los votantes y los autoricen a votar.**
* **Crear la interfaz para que los votantes emitan sus votos en los dispositivos autorizados.**

**4. Verificación y Seguridad**

* **Implementar medidas de verificación para asegurar que no haya votos duplicados y que los datos sean precisos.**