



MATERIA

Programación Web

ALUMNOS

Alvarado Ramírez Jorge Daniel

Salas Trejo Erick Eduardo

Moo Mijares Jonathan Eduardo

GRUPO

K6U: ITIC's

ACTIVIDAD

Proyecto Final: GamesTec “Tienda Online de Videojuegos”

DOCENTE

Julio Carrillo Alemán

Chetumal, Quintana Roo. Viernes 06 de junio de 2025

Información para la Instalación del Sistema

Acceso al Sistema

Para acceder al sistema, necesitamos ejecutar el script de la base de datos (GamesTecShop MYSQL con Datos) posteriormente de haber creado la base de datos “gamestec” en MYSQL para poder acceder. En caso de que ingreses con la base de datos sin ningún dato o vacía, primero tienes que definir dos tipos de usuarios que son Cliente y Administrador, además de crear un usuario con el tipo de usuario del administrador, la recomendación sería (**INSERT INTO `tipousuarios`(`tipoUsuario`) VALUES ('Clientes'), ('Administrador')**) y en el caso de usuario agregar un correo y contraseña a elección pero muy importante definir el tipo de usuario como 2 o en este caso el usuario Administrador, para que se pueda ingresar aspectos como productos, categorías, agregar administradores y ver las ventas realizadas.

Backend.

En el Backend tenemos puestos cuatro usuarios a los que pueden monitorear cada aspecto del Sistema, desde insertar más Usuarios Admin, Modificar la Información de los Clientes, Añadir Categorías y Añadir Productos. A continuación, mostraremos lo necesario para poder acceder a esta parte del sistema:

1. Usuario 1

Correo: iticweb@gmail.com

Contraseña: programacionweb

2. Usuario 2

Correo: erick2004@gmail.com

Contraseña: 12345678

3. Usuario 3

Correo: jorge2004@gmail.com

Contraseña: 12345678

4. Usuario 4

Correo: juliocarrillo@gmail.com

Contraseña: 12345678

Algo importante es que para poder ver e ingresar las imágenes de cada producto, la carpeta de XAMPP deberá estar en el disco principal, o en la dirección C:/xampp para que se pueda ver todo acorde a lo realizado en el sistema.

En caso de no funcionar, modificar en un bloc de notas o en editor de texto el controlador de Productos en la Carpeta de Dueño o la ruta C:/xampp/htdocs/Proyecto Final/Fuentes/GamesTecShop/Dueño/Productos/Controladores/ en la línea de código 18 y 45, dentro esta parte ya están señaladas el lugar donde se debe cambiar la ruta, para que puedas ingresar la ruta en donde está descargado tu sistema, y puedas evitar el error de poder ingresar, ver o actualizar la imagen de un producto.

Frontend.

En el Frontend tenemos puesto solo dos usuarios a los que pueden ya realizar las funciones que nuestro sistema ofrece como ver los productos, ver las categorías, agregar al carrito, vaciar el carrito, agregar productos al carrito, añadir tarjetas, hacer compras, entre otras cosas. A continuación, mostraremos lo necesario para poder acceder a esta parte del sistema:

1. Usuario Cliente 1

Correo: cliente1@gmail.com

Contraseña: 12345678

2. Usuario Cliente 2

Correo: maestro@gmail.com

Contraseña: 12345678

Como puede observar en la parte de acceso la mantuvimos sencilla para no complicar el acceso a la paga de ahí el porqué de contraseñas sencillas.

Ventas-Compras

En la parte de poder pagar por un producto, no se necesita de los datos de una cuenta para pagar ya que cada uno de los perfiles o usuarios tiene acceso a una tarjeta ya cargada, donde puede hacer su transacción, o igual puede añadir una tarjeta para realizar esta.

En caso de querer agregar una tarjeta nueva, deberá cumplir un requisito esencial que es la fecha de vencimiento, que principalmente deberás ingresar una fecha válida, por ejemplo: 12/30, 05/28 o 01/30 al contrario de 13/10, 20/30 y 25/25. Además de poner una fecha válida, deberás poner una diagonal entre mes y año, para que pueda validar la fecha y ponerla correcta, en todo caso saldrá un error “fecha de vencimiento no válida”.

URL para acceso

Para acceder directamente a cada parte del sistema mediante el uso de la dirección es necesario primero iniciar sesión, sino mandará un mensaje de error, por lo que se recomienda iniciar sesión con alguno de los usuarios ya creados tanto en Frontend y Backend, sin embargo, a continuación, se proporcionará los enlaces correspondientes a cada apartado de Frontend y Backend.

1. Página Principal

<http://localhost/Proyecto%20Final/Fuentes/GamesTecShop/index.php>

2. Página de Inicio de Sesión

<http://localhost/Proyecto%20Final/Fuentes/GamesTecShop/Acceso/Vistas/login.php>

1. Página del Backend

Si ingresaste con un usuario Administrador o Dueño

<http://localhost/Proyecto%20Final/Fuentes/GamesTecShop/Due%C3%B1o/index.php>

2. Página del Frontend

Si ingresaste como un usuario Cliente o Normal

<http://localhost/Proyecto%20Final/Fuentes/GamesTecShop/Contenido/Vistas/contenido.php>