

README:

El proyecto fue desarrollado específicamente para la plataforma móvil Android, por lo que cuenta con controles táctiles. Sin embargo es totalmente funcional para jugar en PC, pudiendo utilizar los controles en pantalla con el mouse o simplemente las flechas del teclado, siendo éste último el recomendado.

Los controles en pantalla fueron realizados de forma tal que se pueda realizar una cantidad reducida de toques, lo que permite tener la pantalla siempre visible y liberada para observar el nivel por completo, buscando reemplazar el tradicional joystick táctil que ocupa un espacio considerable y obliga al jugador a mantener constantemente un dedo sobre la pantalla. Es por esto también que con solo presionar una de los botones direccionales (Izquierda o Derecha) el personaje mantiene su movimiento sin detenerse.