

Deber

Nombre: Jose Hugo Grande Velásquez

¿Qué significa alta cohesión y bajo acoplamiento?

- Alta cohesión se refiere a cuán relacionados están los elementos dentro de un módulo o componente. Cuando un módulo tiene alta cohesión, significa que sus elementos (métodos, atributos, etc.) están altamente relacionados y se centran en realizar una única tarea o funcionalidad. Esto facilita la comprensión, el mantenimiento y la reutilización del código.
- Bajo acoplamiento, por otro lado, se refiere a la dependencia entre diferentes módulos o componentes. Cuando dos módulos están débilmente acoplados, significa que tienen una dependencia mínima entre sí. Cambiar uno de los módulos no afectará significativamente al otro. Esto hace que el código sea más flexible, más fácil de modificar y menos propenso a errores.

¿Qué son las clases WRAPPER ?

Las clases "wrapper" (envoltura o contenedor) son clases que se utilizan para envolver o contener tipos de datos primitivos en objetos. En muchos lenguajes de programación, incluido Java, los tipos de datos primitivos como int, float, char, boolean, etc., no son objetos y no pueden usarse directamente en muchas situaciones en las que se requieren objetos. Para superar esta limitación, se proporcionan clases wrapper que envuelven estos tipos de datos primitivos en objetos.

En Java, las clases wrapper tienen el mismo nombre que sus tipos de datos primitivos correspondientes, pero comenzando con una letra mayúscula. Por ejemplo:

- Integer para int
- Double para double
- Character para char
- Boolean para boolean
- Float para float
- Long para long
- Short para short
- Byte para byte

Estas clases wrapper proporcionan métodos y funcionalidades adicionales que no están disponibles en los tipos de datos primitivos, como conversiones, manipulaciones y comparaciones de datos. Además, se utilizan comúnmente en el contexto de colecciones y clases genéricas en Java, ya que las colecciones y las clases genéricas no pueden contener tipos de datos primitivos directamente, solo objetos. Por lo tanto,

las clases wrapper se utilizan para envolver los tipos de datos primitivos y permitir su uso en estas situaciones.