

프로젝트 최종 발표

4조

2018250056 함상진
2018250050 조현경
2020810003 권해성

©Saebyeol Yu. Saebyeol's PowerPoint

목차

01 개요

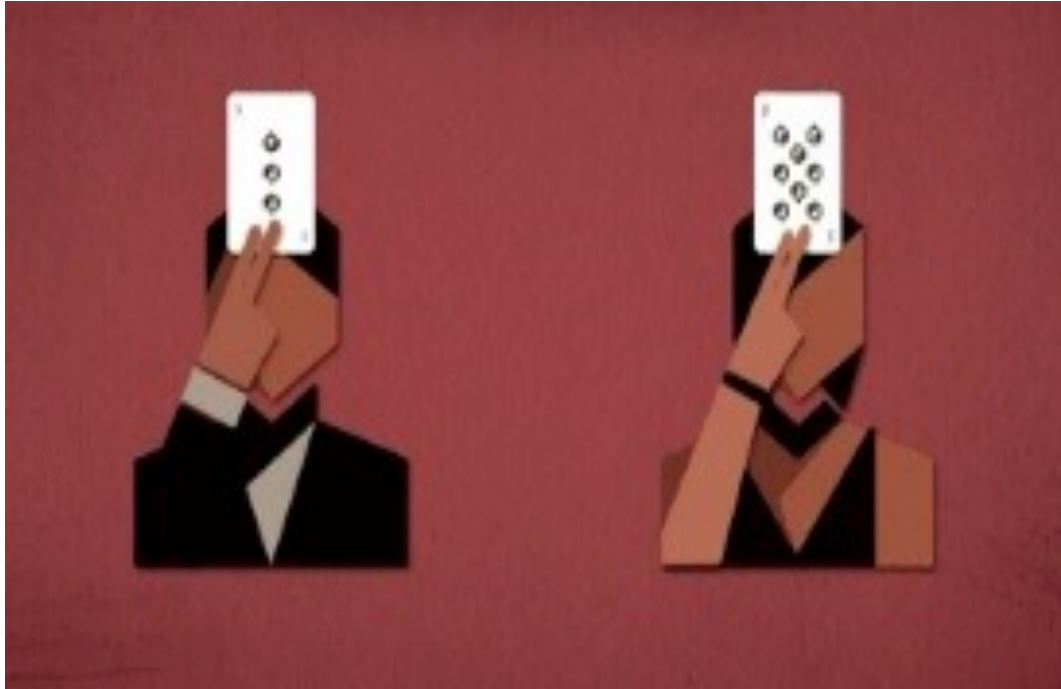
02 추가 기능

03 시연 영상

04 GitHub

05 어려웠던 점

개요



인디언 포커

주제 선정 이유

- 타겟시스템을 활용한 기존 사례 중 인디언 포커 게임이 없음
- 다양한 하드웨어 활용이 가능해 보였음
- 게임 특성상 카드를 기억하기 위해 집중해야 함

기존 룰



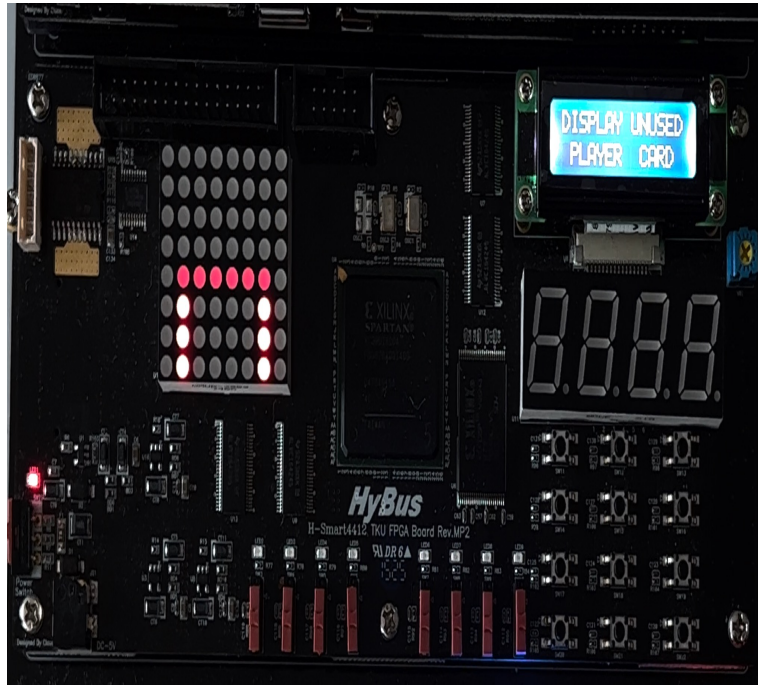
타겟시스템에 맞게 변형한 룰

변형한 룰

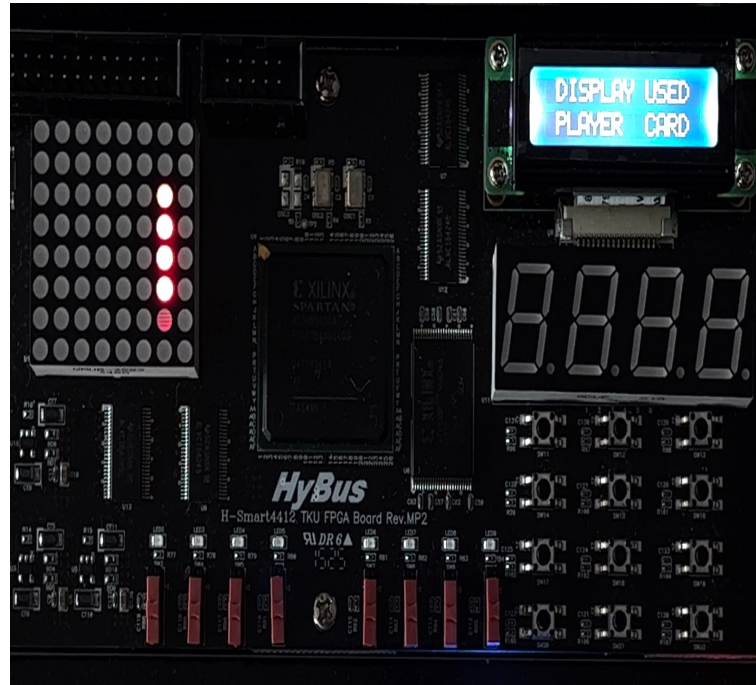
- 사람과 사람에서 컴퓨터와 사람 구도로 변경
- 칩을 걸고 베팅하던 방식에서 컴퓨터와 자신의 카드가 같다/작다/크다를 베팅하는 방식으로 변경
- 힌트 기능을 추가해 게임의 난이도를 조절

추가 기능

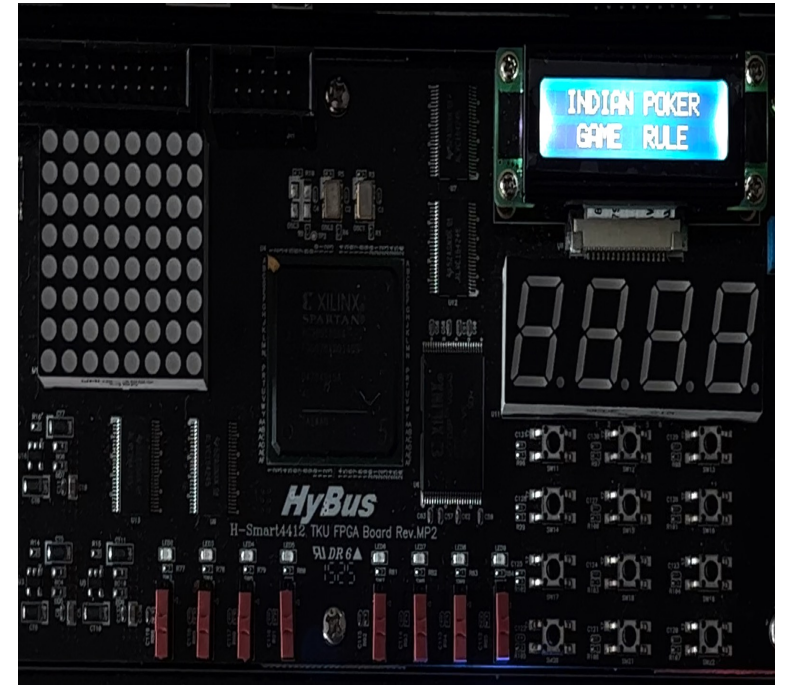
베팅 입력 시 힌트 버튼(4, 5번), 규칙 출력 버튼(6번) 추가



4번 버튼

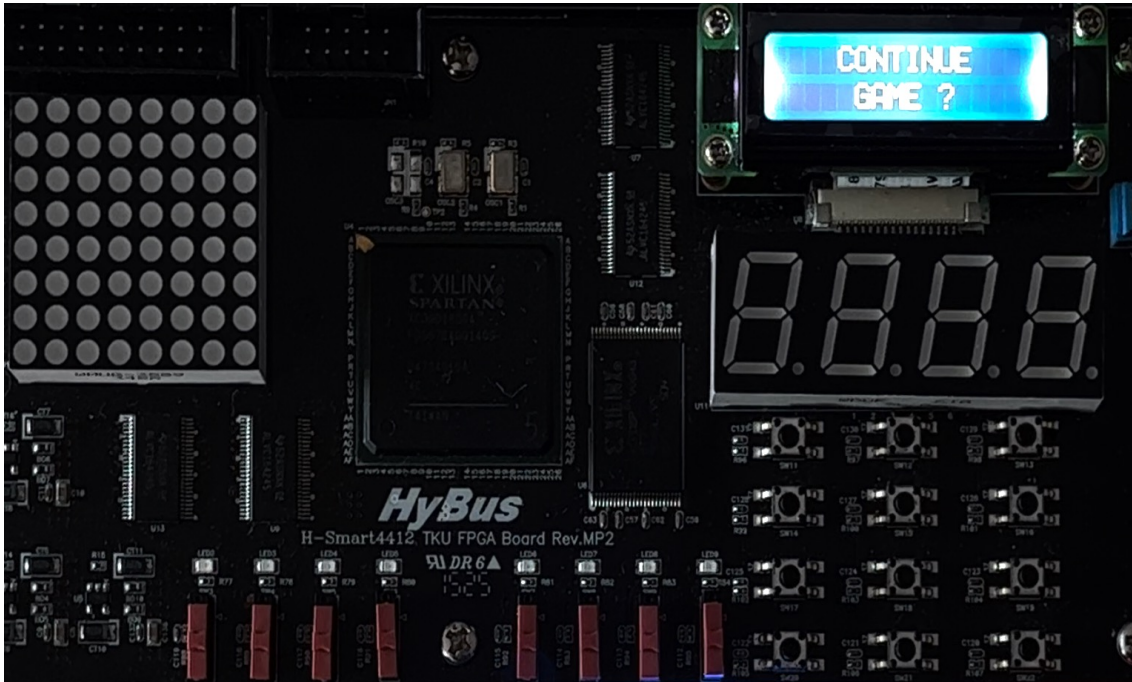


5번 버튼

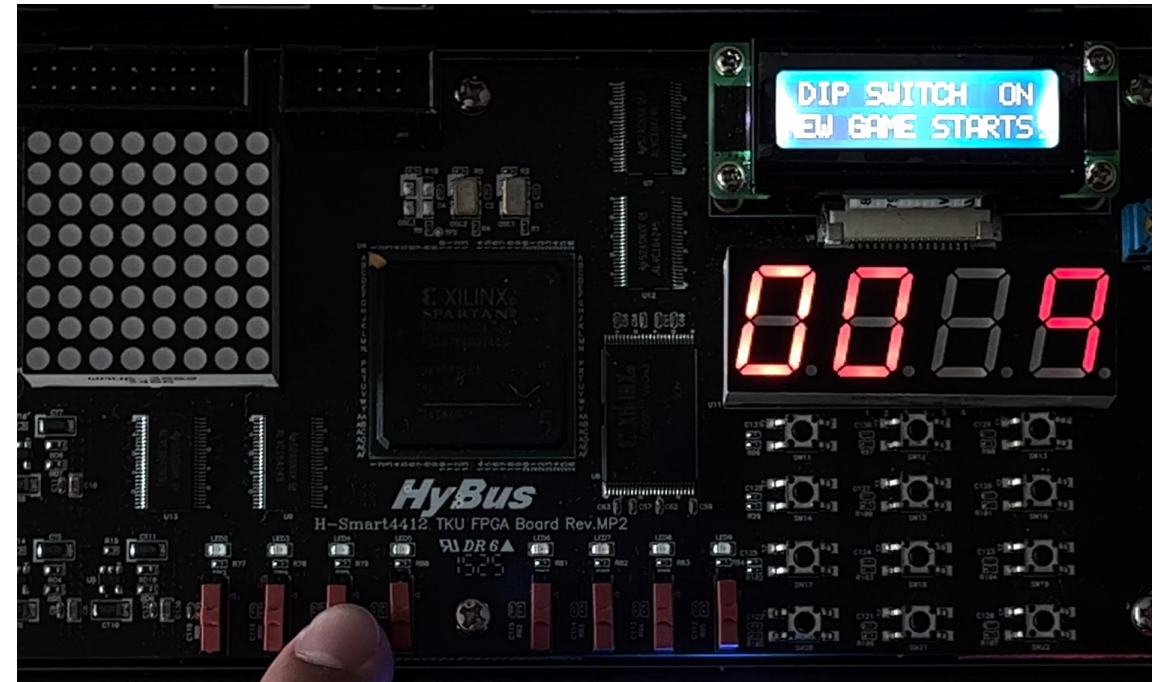


6번 버튼

게임이 끝났을 시 재시작 여부



게임 종료 시
재시작 여부 질문



Dip Switch 입력 받고 시작
재시작 시 게임 룰 미출력

시연 영상

시연 영상

IoT Programming 4조
최종 시연 영상

영상 링크 : <https://youtu.be/dmPK3COwSMA>

GitHub


Commit 메시지를 활용한 히스토리 관리


The screenshot displays the 'Commits' page for a repository on GitHub. At the top, there's a dropdown menu set to 'main'. Below this, the commits are grouped by date. The first group is for 'Commits on Jun 13, 2023', containing four commits. The second group is for 'Commits on Jun 9, 2023', containing one commit. The third group is for 'Commits on Jun 8, 2023', containing five commits. Each commit entry shows the commit message in Korean, the author's name and profile picture, the time since the commit, a 'Verified' status, a copy icon, the commit hash, and a compare icon.



Date	Commit Message	Author	Time Ago	Verified	Hash	Compare
Commits on Jun 13, 2023	들여쓰기 수정	hamsangjin	6 minutes ago	Verified	354e2b7	<>
	final version	JoHyeonGyeong	15 minutes ago	Verified	709b019	<>
	들여쓰기 정리 및 필요없는 코드 정리, 주석처리(최종 버전)	hamsangjin	17 minutes ago	Verified	9b3fdf4	<>
	add func game_rule	JoHyeonGyeong	2 hours ago	Verified	349de3c	<>
Commits on Jun 9, 2023	game rule 함수 추가	hamsangjin	4 days ago	Verified	df89358	<>
Commits on Jun 8, 2023	전체적인 불필요한 부분 삭제 및 들여쓰기 정리	hamsangjin	5 days ago	Verified	778949f	<>
	start 함수 문구 수정, tactsw 함수 print 주석처리	hamsangjin	5 days ago	Verified	959ce8e	<>
	change func tactsw_gwt case 1: call print	JoHyeonGyeong	5 days ago	Verified	f86afa8	<>
	change func tactsw_get_with_timer usleep(500000)	JoHyeonGyeong	5 days ago	Verified	94db558	<>
	add sleep() in func tactsw_get_with_timer	JoHyeonGyeong	5 days ago	Verified	37dd707	<>

버전 관리

4 minutes ago



 hamsangjin

 v2.0.0

 354e2b7 


Compare ▾


최종 구현 Latest


 

v1.0.0에서 힌트 기능과 게임 재시작 기능이 추가된 최종 버전입니다.


▼ Assets 2


 Source code (zip) 7 minutes ago



 Source code (tar.gz) 7 minutes ago



2 weeks ago



 hamsangjin

 v1.0.0

 99f3460 

Compare ▾


인디언포커 구현 완료 - 중간 발표 3

인디언 포커 게임 구현 - 중간 발표 3

힌트 추가 예정

▶ Assets 2



©Saebyeol Yu. Saebyeol's PowerPoint

README

README.md

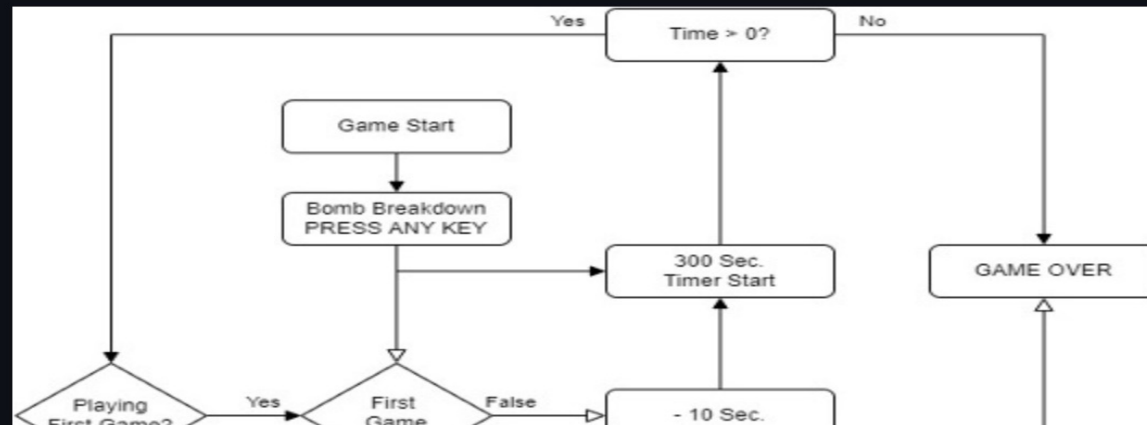
IoT 프로그래밍 4조

인디언 포커 게임(Indian Poker GAME)

1. 프로젝트 계획

H-Smart4412 타겟 시스템을 이용한 기존 프로젝트 중 중복되지 않는 주제를 찾아보았고, 그 중 카드 게임인 **인디언 포커 게임**을 타겟시스템을 이용해 제작하기로 결정했다. 또한, 인디언 게임을 플레이할 때 H-Smart4412의 입출력 장치를 잘 활용할 수 있을 거 같았다.

2. 알고리즘



어려웠던 점

어려웠던 점

1

제한적인 기존 프로젝트 사례

2

코드 병합의 불편함

3

동시 입출력 제어의 문제

감사합니다