

프로젝트 중간 발표

4조

2018250056 함상진
2018250050 조현경
2020810003 권해성

©Saebyeol Yu. Saebyeol's PowerPoint

목차

01 테스트 코드

02 다이어그램

03 예시 코드

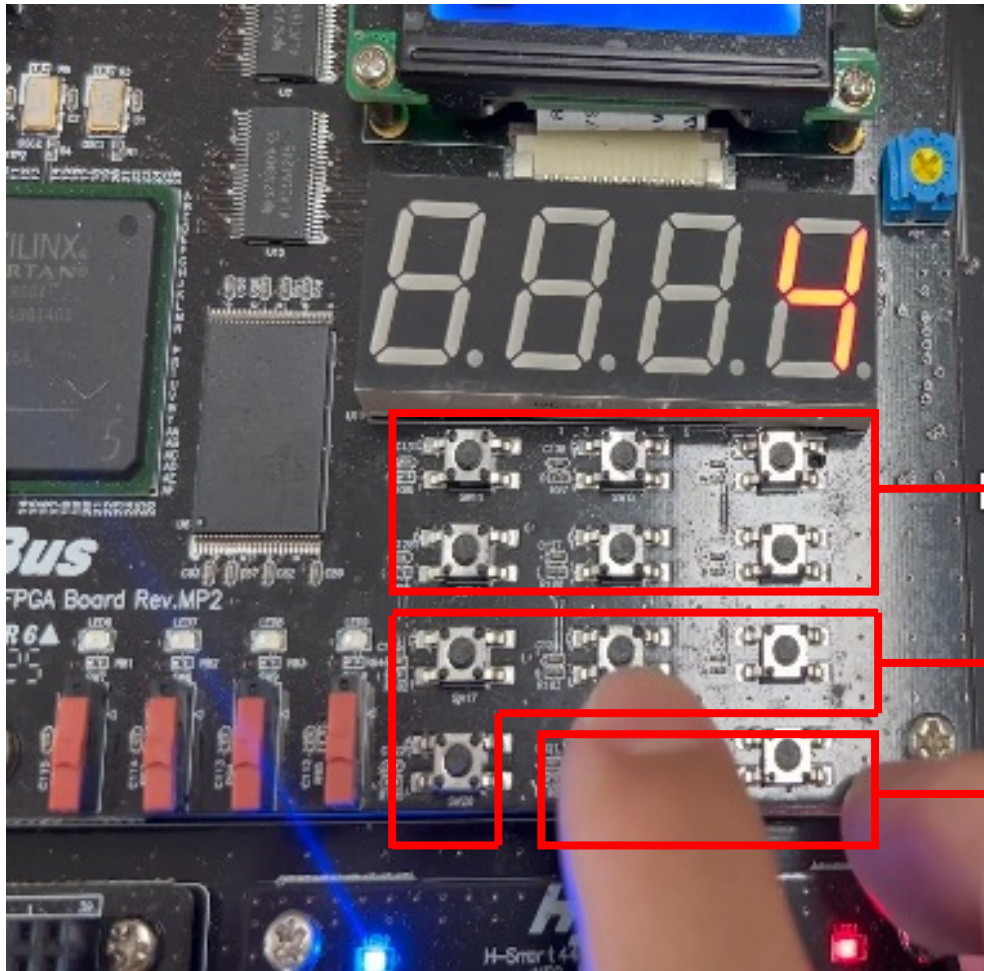
테스트 코드

테스트 코드 1



CLCD LCD를 통해 Hello World 출력

테스트 코드 2



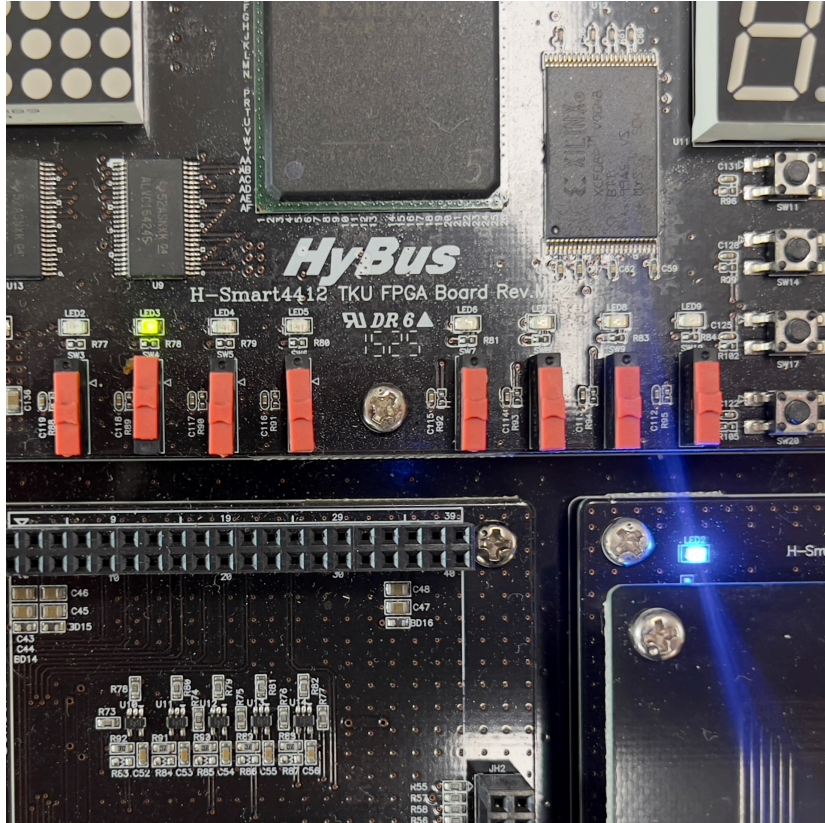
- Tact Switch와 FND LED로
사칙연산 구현

- 1 ~ 6 입력

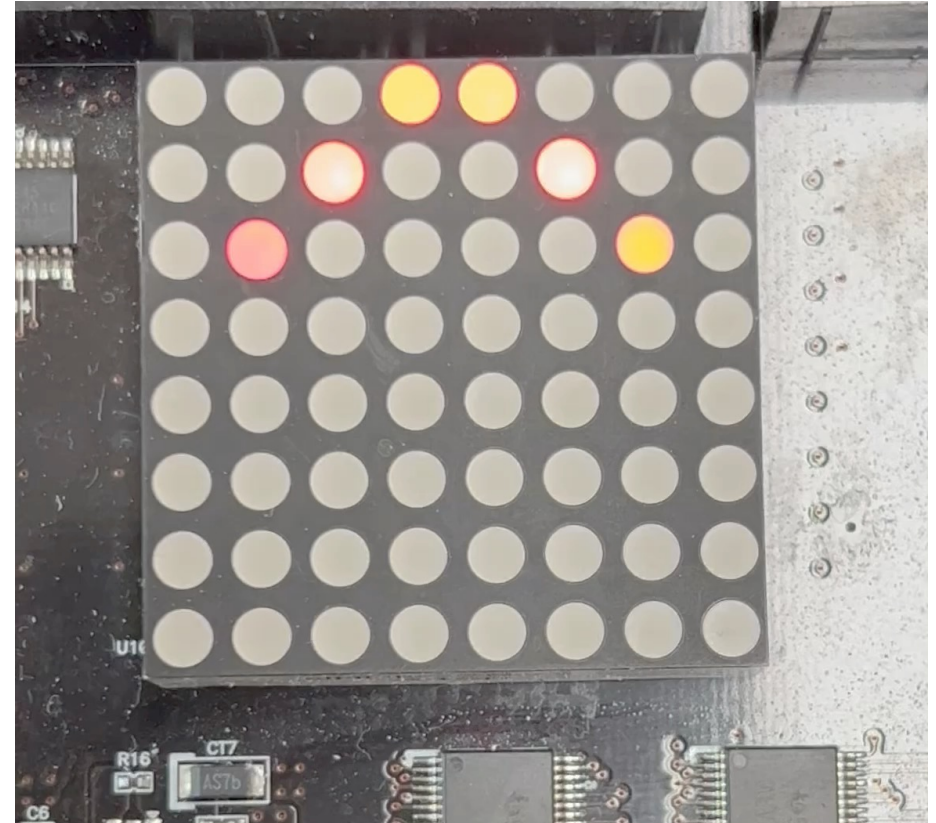
- +, -, *, / 입력

- 결과를 보거나 종료

테스트 코드 3,4



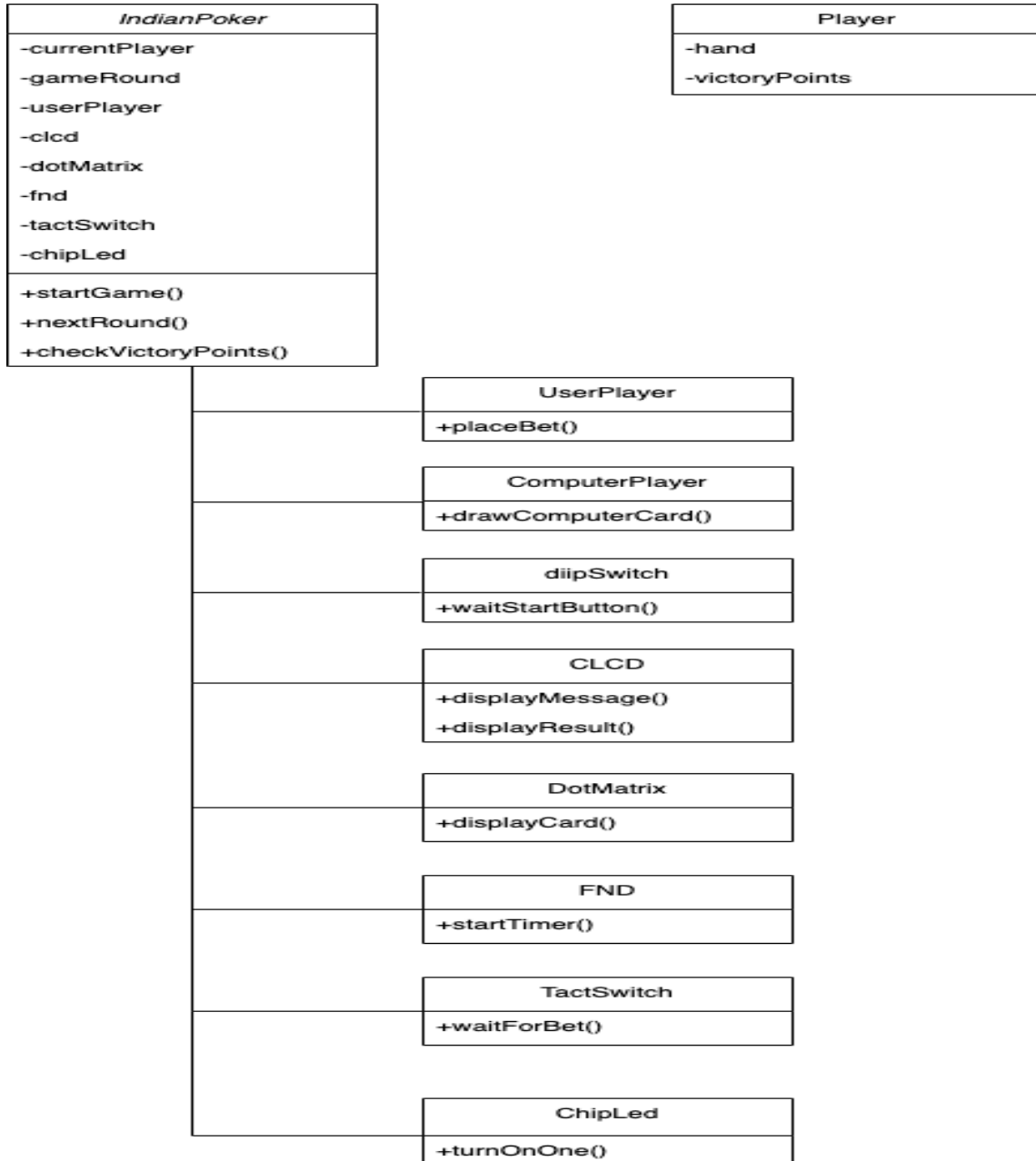
Dip Switch를 조작해 Chip LED 점등



Dot Matrix LED를 이용해 알파벳 출력

다이어그램

다이어그램



다이어그램 설명

- IndianPoker : 메인 게임 컨트롤러
- Player : 플레이어, 카드, 패, 승리포인트 등
- User/ComputerPlayer : 플레이어, 메소드
- Etc : 게임 진행을 위한 메소드

예시 코드

예시 코드 결과

```
Press Any Key On The Dip Switch : 1  
clcd: Game Start
```

Dip Switch 조작을 의미

```
clcd : =====Indian Game=====
clcd : =====Game Rule=====
clcd : On the Tact_Switch
clcd : First button : player = computer
clcd : Second button : player < computer
clcd : Third button : player > computer
clcd : =====
```

- Dip Switch로 게임 시작
- 게임 시작 시 CLCD LCD로 문구(Game Start/Rule) 출력

예시 코드 결과

```
clcd : =====Round 13=====
FND : 제한 시간 10초 표현
dot_matrix : 해당 판 컴퓨터 카드 출력 : 10
Tact Switch(Player Betting) : 2
```

```
clcd: Player Lose
clcd : user_score: 6 com_score: 7
chip led로 승리 개수만큼 점등 : 6
dot_matrix : 해당 판 유저 카드 출력 : 13

clcd : YOU LOSE!%
```

- CLCD LCD로 Round 수 출력
- FND LED로 제한시간 10초 출력
- DotMatrix LED로 컴퓨터의 카드 출력
- Tact Switch로 플레이어가 베팅

- CLCD LCD로 승/패와 현재 스코어 출력
- Chip LED로 플레이어 승리 수만큼 점등 (항상 점등)
- DotMatrix LED로 플레이어의 카드 출력
- 게임 종료 시 CLCD LCD로 게임 결과 출력

출처

01 테스트 코드

[https://cccding.tistory.com/tag\(코카 코딩\) - 테스트 코드](https://cccding.tistory.com/tag(코카 코딩) - 테스트 코드)

02 다이어그램

[https://openai.com/blog/chatgpt\(Chat GPT\) - 클래스 다이어그램](https://openai.com/blog/chatgpt(Chat GPT) - 클래스 다이어그램)

03 예시 코드

[https://codepractice.tistory.com/107\(수악중독\) - 배열 섞기](https://codepractice.tistory.com/107(수악중독) - 배열 섞기)

감사합니다