

조인환 신입

1999 (24세)

이메일 dlsghks135@naver.com | 휴대폰 010-3825-6564

주소 (10120) 경기 김포시 풍무로

첨부
예정



학력

원광대학교

대학교(4년) 졸업



전공

정보통신공학과



경력

육군본부

총 7개월



희망연봉

회사내규에 따름



포트폴리오

-

간략 소개

구디아카데미에서 클라우드활용 자바 개발자 양성과정을 수료중에 있습니다.

웹개발과 데이터베이스 관련 지식을 쌓을 수 있는 좋은 기회였고, 팀과 함께 프로젝트를 수행하며 협업 능력을 길렀습니다.

원광대학교 정보통신공학과에서 학사학위를 취득하였고

정보처리기사 및 SQLD(개발자) 자격증을 취득하여 개발자가 되기 위한 준비를 해왔습니다.

목표를 설정하면 그 목표를 달성하기 위해 노력하여 이뤄낼 수 있는 능력을 갖추고 있습니다.

20대 초반에는 GOP전문하사로 근무한 경력이 있습니다.

대학 등록금과 생활비를 스스로 충당하기 위해 지원하였고 군대라는 가장 체계화된 조직에서 말단직으로 근무하며

계층 사회에서 생활하는 경험을 쌓는 한편, 직접 부대원들을 관리하며 리더십과 문제해결 능력을 기를 수 있었습니다.

뛰어난 적응력과 업무 수행 능력으로 회사의 발전에 기여하고자 합니다.

나의 스킬

JSP

MyBatis

jQuery

웹개발

Spring Boot

Spring Framework

Spring MVC

SQL

정보처리

학력 대학교(4년) 졸업

졸업

원광대학교(4년제) 정보통신공학과

학점 4.07/4.5

경력 총 7개월

2020.09 ~ 2021.03

7개월

육군본부 7623부대 · GOP전문하사 · 군인·부사관

GOP사관후보

자격/어학/수상

2024.06 **SQL개발자(SQLD자격)** 최종합격 | 한국데이터베이스진흥센터

2023.09 **정보처리기사** 최종합격 | 한국산업인력공단

경험/활동/교육

2024.02 ~ 2024.08

구디아카데미

교육이수내역

클라우드활용 자바 개발자 양성과정

자기소개서

지원동기

[개발자라는 꿈을 가지게 해준 대학생활]

아직 명확한 진로를 정하지 못했을 시절 대학교 전공 수업 중 '인터넷 프로그래밍'이라는 과목에서 처음 HTML 언어를 배워 이를 활용해 홈페이지를 만드는 수업을 수강하게 된 경험이 있습니다. 수업을 진행하면서 일상생활에서 흔히 접하는 웹페이지를 직접 만든다는 것에 대단히 흥미를 느꼈고, 이 경험은 저에게 웹에 대한 큰 호기심을 가져다주었습니다. 그래서 수업과 별개로 인터넷 강의나 유튜브 등을 찾아보며 실제 웹페이지들이 어떻게 동작하고 만들어지는지 찾아보았고 자연스럽게 개발자라는 직업에 대해 처음 관심을 가지게 되는 계기가 되었습니다. 수강 이후에는 조금 더 자세한 과정을 배우고 싶어 먼저 정보처리기사 자격증을 취득하기로 하였고, 해당 자격증을 공부하면서 개발에 이루어지는 과정과 JAVA나 PYTHON 같은 컴퓨터 언어에 대해 배울 수 있었습니다.

대학교 졸업 후에는 즉시 개발자라는 꿈을 이루기엔 아직 실력이 부족하다고 느껴 국비 지원 학원에 참가하게 되었는데, 학원에서는 웹페이지를 만드는 전반적인 기술과 데이터베이스를 다루는 기술 등을 배울 수 있었습니다. 학원 수료 중간에는 데이터베이스에서 원하는 데이터를 뽑아내기 위한 실력을 기르기 위해 SQLD 자격증 또한 취득하였고, 여러 새로운 기술을 배울 때마다 코딩에 대한 흥미와 즐거움을 느끼며 열정적으로 몰두하는 저 자신을 보면서, 개발자라는 진로를 결정적으로 선택하게 되었습니다.

성격의 장단점

[열정 + 끈기 = 성공]

첫 번째는 열정입니다. 개발자라는 꿈을 가지고 국비 학원에 참가하여 여러 기술을 배울 수 있었고, 수업 시간에 배운 것 이외에도 스스로 흥미를 가지고 고민하며 원하는 기능을 구현하기 위해 노력했습니다. 그 과정을 통해 여러 코드를 접할 수 있었고, 동일한 기능을 하는 여러 코드에 대해 많은 실험을 하며 수업 시간에 다소 이해가 되지 않았던 부분들도 퍼즐처럼 맞춰지는 경험을 할 수 있었습니다. 특히 다른 수강생들이 만든 기능들을 보고 혼자선 생각하지 못했던 기능들을 발견한 뒤 나만의 코드로 구현하고, 또 다른 사람과 비교해 보며 더 좋은 방법이 무엇인지 고민해 보는 과정은 코딩 실력만 아니라 유연한 사고를 갖게 하는 좋은 밑거름이 되었습니다.

두 번째는 끈기입니다. 어떠한 일이든 일단 시작하면 우직하게 진행하여 끝을 맺으려 노력하는 성격이라 집중하다 보면 종종 앉은 채로 서너시간이 지나가는 경험을 한 적이 있습니다. 이러한 끈기는 저에게 포기하지 않는 힘을 길러 주었고 그렇게 작업을 끝마친 뒤 오는 뿌듯함과 성취감은 또 다른 프로젝트를 새롭게 시작할

수 있게 하는 원동력이 되었습니다.

단점으로는 어떠한 새로운 기술을 배울 때 습득하는 시간이 느리다는 것입니다. 그 이유로 이해가 되지 않거나 모르는 부분이 있으면 꼭 해결하고 넘어가려는 성격 때문이라 생각되어 이를 극복하기 위해 모르는 부분은 일단 기록한 뒤, 해당 장이 끝나면 복습하며 다시 자세히 익히려 노력하였습니다. 또한 때로는 완벽히 이해한 뒤 넘어가는 것보다 일단 반복해서 사용하며 익숙해지면 자연스레 깨닫게 되는 경험을 하며 점차 새로운 것을 익히는 시간도 줄어나가고 있습니다.

프로젝트 경험

1. 쇼핑몰 프로젝트 (개인)

국비 과정 중 진행한 첫 프로젝트이자 개인 프로젝트로서 실제 쇼핑몰에서 이루어지는 일련의 과정들을 직접 분석하고 구현했다는 것에 대해 큰 의미가 있었습니다. 프로젝트 시작 시점에는 정보처리기사 자격증 취득을 위해 글자 그대로의 코드를 단순 암기식으로 공부한 경험과 학원에서 게시판 CRUD 정도만 배운 상태였기 때문에 과연 쇼핑몰을 만들 수 있을지에 대한 의문이 들었습니다. 그래서 먼저 취미인 축구로 주제를 정하고 실제 축구용품을 파는 여러 쇼핑몰을 분석하기 위해 시작했습니다. 여러 쇼핑몰마다 각기 다양한 기능을 탐구하며 구현하고 싶은 기능들은 기록하였고 해당 기능에 필요한 알고리즘이나 질의들을 인터넷 검색 전 직접 고민하는 시간을 충분히 가졌습니다. 그렇게 먼저 나만의 코드로 기능을 구현해 본 뒤 다른 수강생들이 작성한 코드나 구글에서 참고하여 찾은 코드들을 서로 비교하며 더 좋은 방법으로 수정하는 과정은 코드를 작성하는 실력을 키우는 것만 아니라 내가 생각하지 못한 부분을 깨닫고 유연한 사고를 갖게 하는 의미 있는 경험이 되었습니다. 이 프로젝트에 대한 아쉬운 점으로는 아직 많은 기술을 접하기 전이라 실제 업무에서 쓰이는 다양한 기법들을 사용해 보지 못하였던 것이고, 추후 프레임워크나 자바스크립트를 사용하여 기존에 만들었던 쇼핑몰 사이트를 다시 만들어볼 예정입니다.

소스 자료(링크 등)

깃허브 : <https://github.com/join hwan/shop. git>

배포 : <http://43.203.173.120/shop/goods/goodsList.JSP>

2.

※ 파이널 프로젝트 시작 후 작성할 예정