

조인환 신입

1999 (24세)

이메일 dlsghks135@naver.com | 휴대폰 010-3825-6564

주소 (10120) 경기 김포시 풍무로



학력

원광대학교
대학교(4년) 졸업

전공

정보통신공학과

경력

육군본부
총 7개월

희망연봉

회사내규에 따름

포트폴리오

[조인환의 포트....pdf](#)

간략 소개

- 원광대학교 정보통신공학과 학사학위 취득(학점 4.07)
- 정보처리기사 자격증 및 SQLD 자격증 보유
- 구디아카데미에서 K-DT 클라우드 활용 자바 개발자 양성과정 수료(출석률 98%)
- Gop 전문하사로 6개월간 추가 복무



Github



Link

나의 스킬

Java JavaScript C HTML5 CSS3 JSP SQL Oracle SQL MySQL MariaDB Ajax jQuery
Spring Framework Spring Boot Spring MVC MyBatis

학력 대학교(4년) 졸업

2018.03 ~ 2024.02
졸업
원광대학교(4년제) 정보통신공학과
학점 4.07/4.5

2015.03 ~ 2018.02
졸업
풍무고등학교 이과계열

경력 총 7개월

2020.09 ~ 2021.03
 육군본부 7623부대 · GOP전문하사 · 군인·부서관

자격/어학/수상

2024.06	SQL개발자(SQLD자격)	최종합격 한국데이터베이스진흥센터
2023.09	정보처리기사	최종합격 한국산업인력공단

경험/활동/교육

2024.02 ~ 2024.08	구디아카데미	교육이수내역
(K-DT) 클라우드 활용 자바 개발자 양성과정 - 총 119일 / 946시간 (출석률 : 98%) [1개월차] 1. HTML / CSS 수업 후 간단한 웹페이지 작성, Java문법과 MariaDB의 기초 CRUD 학습. 2. 제어문과 자료구조를 다루는 법 학습 후 JSP, WAS, JDBC, CalendarAPI 사용 연습. 3. <1차 개인프로젝트 진행> - 모델1기반의 Diary 프로젝트 [2개월차] 1. 다양한 SQL 쿼리문의 함수 학습 후 SQLD자격증 특강반을 신청하여 자격증 시험 응시. 2. Git 형상관리 사용법과 Session 관리 학습. 3. multipart를 사용한 파일업로드와 입력/반환타입의 메서드를 만드는 방법 학습. 4. <2차 개인프로젝트 진행> - 모델1기반의 쇼핑몰 프로젝트 [3개월차] 1. JavaScript와 jQuery, EL, JSTL 기술과 다양한 이벤트 처리 방법, Front-End 기술을 학습. 2. 팀원들과 협의 하에 각자 Spring 프레임워크 학습. 3. <세미 팀 프로젝트 진행> - Spring MVC구조의 학원사이트 [4개월차] 1. SpringBoot를 사용하여 MVC 구조로 CRUD예제 실습. 2. RestAPI를 사용하여 Chart.js를 통한 차트 실습. 3. AWS를사용한 프로젝트 클라우드 배포 실습. [5개월차] 1. 실무 멘토님 지도 아래 <파이널 프로젝트> 진행 - Spring MVC 구조 기업용 그룹웨어 [6개월차] 1. Spring Legacy를 이용한 프로젝트 실습		

포트폴리오 및 기타문서

자기소개서

지원동기

[천 리 길도 한 걸음부터]

수백명의 개발자가 투입되는 대규모 프로젝트의 총괄자로, 0부터 완성까지 책임지고 진행한 뒤 운영하고 싶은 꿈이 있습니다.

대학교 전공 수업 중 '인터넷 프로그래밍'이라는 과목으로 처음 HTML 언어를 배워 이를 활용해 홈페이지를 만드는 수업을 수강하게 된 경험이 있습니다. 일상생활에서 흔히 접하는 웹페이지를 직접 만든다는 것에 대해 흥미를 느꼈고, 수업을 진행하면서 웹에 대한 호기심이 생기게 되었습니다. 그래서 수업과 별개로 인터넷 강의나 유튜브 등을 찾아보며 실제 웹페이지들이 어떻게 동작하고 만들어지는지 찾아보았고 자연스럽게 개발자라는 직업에 대해 처음 관심을 가지게 되는 계기가 되었습니다. 수강 이후에는 조금 더 자세한 과정을 배우고 싶어 먼저 정보처리기사 자격증을 취득하기로 하였고, 해당 자격증을 공부하면서 개발에 이루어지는 과정과 Java나 Python 같은 컴퓨터 언어에 대해 배울 수 있었습니다.

대학교 졸업 후에는 실무적 경험을 쌓고자 국비 지원 프로그램에 참여하였고 웹페이지를 만드는 전반적인 기술과 데이터베이스를 다루는 기술 등을 배울 수 있었습니다. 수강 중간에는 데이터베이스에서 필요한 데이터를 원활하게 다룰 수 있는 실력을 기르기 위해 SQLD 자격증을 취득하였고, 여러 새로운 기술을 배울 때마다 다양한 방법으로 적용하는 경험을 통해 코딩에 대한 흥미와 즐거움을 느껴 개발자라는 직업을 선택하게 되었습니다.

프로젝트 경험

[초석을 다지다]

국비 지원 프로그램을 진행하면서 크고 작은 프로젝트를 진행할 수 있었습니다.

먼저 처음 진행한 프로젝트는 개인 쇼핑몰 프로젝트로써 실제 쇼핑몰에서 이루어지는 일련의 과정들을 직접 분석하고 구현했다는 것에 대해 큰 의미가 있었습니다. 상품에 대한 별점 후기 달기, 다양한 방법으로 페이지링하기 등 원하는 기능을 혼자만의 힘으로 구현하기 위해 알고리즘이나 코드 작성에 대해 고민하는 시간을 충분히 가졌고, 이후 다른 수강생들이 작성한 코드나 구글에서 참고하여 찾은 코드들을 서로 비교하며 더 좋은 방법으로 수정하는 과정을 거쳤습니다. 이러한 과정은 코드를 작성하는 실력을 키우는 것만 아니라 내가 생각하지 못한 부분을 깨닫고 유연한 사고를 갖게 하는 의미 있는 경험이 되었습니다. 이 프로젝트에 대해 아쉬운 점으로는 아직 많은 기술을 접하기 전이라 실제 업무에서 쓰이는 다양한 기법들을 사용해 보지 못하였던 것이고, 추후 프레임워크나 자바스크립트를 추가하여 기존에 만들었던 쇼핑몰 사이트를 다시 만들어볼 예정입니다.

가장 최근 진행한 프로젝트는 실무 멘토를 섭외하여 만든 회사 그룹웨어 프로그램으로 지금까지 공부한 다양한 API와 기술들을 적용한 프로젝트입니다. 총 세 명에서 진행한 프로젝트로 제가 맡은 부분은 근태관리, 사내 쪽지함, 상품관리, 전자결재 파트입니다. 팀원보다 작업속도가 빠르고 코딩하는 것에 대해 흥미를 가지고 있어 욕심을 내고 다소 많은 기능을 맡았는데, 멘토님의 상세한 피드백과 하루 10시간 이상씩 기능 구현에 몰두하여 노력한 결과 정해진 기간 안에 완성할 수 있었습니다. 근태관리, 쪽지함 파트는 많은 부분 AJAX를 사용하여 화면전환 없이 기능들이 매끄럽게 이루어지도록 구현하기 위해 노력하였고 상품관리 쪽과 홈화면의 뉴스 게시판은 각각 외부 오픈 API인 TOSS API와 Naver API를 사용하여 구현하였습니다. 마지막으로 전자결재 파트는 팀원과 세부 기능들을 나누어 함께 구현하면서 설계단계에서 생각하지 못한 부분들을 보완해 가며 완성도를 높였습니다. 프로젝트를 진행하며 가장 힘들었던 점은 설계단계까지는 함께 한 팀원 한명이 코딩단계에서 나가게 되어 각자 맡은 부분이 늘어나게 되어 부담된 것과 이에 따라 자신의 파트 구현에 전념하느라 코딩 컨벤션을 정해두었음에도 서로의 코드들에 통일성이 떨어져 수정할 때 시간이 오래 걸렸던 것입니다. 하지만 팀원들과 함께 노력한 결과 끝끝내 완성할 수 있었고 파이널 프로젝트를 기초 설계부터 코드 구현까지 팀의 주축이 되어 완성했다는 것에 대해 큰 보람과 뿌듯함을 느끼며 앞으로 다른 큰 프로젝트를 진행하기 위한 단단한 밑거름이 되어주리라 생각합니다.

성격의 장단점

[열정 + 끈기 = 성공]

첫 번째는 열정입니다. 국비 과정 중 매일 수업 이후 2~3시간씩 자습 시간을 가지며 배운 것을 실습해 보는 시간을 가졌습니다. 대부분 수업 중에 배운 내용들에 대해 흥미를 가져 다양하게 적용해 보기 위함이었었는데 Spring 스케줄러를 배운 뒤 서버 측에서 자동으로 DB 관리를 하도록 하는 코드를 작성해 보거나 AOP, Filter, Interceptor처럼 비슷한 역할을 하는 기능 들을 각각 적용해 보는 등 다양한 코드를 작성할 수 있는 안목도 기를 수 있었습니다.

두 번째는 끈기입니다. 대학 등록금과 생활비를 스스로 마련하기 위한 목적으로 GOP에 지원하여 생명 수당과 추가 근무 수당을 지급받아 보냈고 동기들과 달리

추가로 전문하사를 지원하여 6개월간의 연장 복무를 하며 자주적인 삶을 살기 위해 노력하였습니다. 이 기간에 어린 나이에 쉽게 할 수 없는 경험을 하며 사회생활을 하였고 부대원들을 통솔하여 관리하는 임무를 수행하며 지도력과 문제해결 능력을 기를 수 있었습니다.

단점으로는 새로운 기술을 배울 때, 이해가 되지 않거나 모르는 부분이 있으면 꼭 해결하고 넘어가려는 성격으로 인해 종종 습득하는 시간이 오래 걸릴 때가 있다는 것입니다. 이를 극복하기 위해 모르는 부분은 일단 기록한 뒤, 해당 장이 끝나면 복습하며 다시 자세히 익히려 노력하고 있고, 때로는 완벽히 이해한 뒤 넘어가는 것보다 일단 반복해서 사용하며 익숙해지는 경험도 중요하다는 것을 깨달은 뒤 점차 새로운 것을 익히는 시간도 줄여나가고 있습니다.