Creazione variabili

int n;//per numeri interi

float n;//per numeri reali con 4 byte

double n;//per numeri reali con 8 byte

Scrivere su console

Console.Write("Testo");

Console.writeLine(“Testo” +n.ToString());

Leggere da console

n = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());//per variabili con int e float

n = Convert.ToDouble(Console.Readline());//per variabili con double

Console.Write("Inseirire il numero di giorno: ");

string stInput = Console.ReadLine();

if (!int.TryParse(stInput,out ng))

{

Console.WriteLine("Devi inserire un numero intero: ");

ng = -1;

}

Console.Write("Inserire valore di n: ");

if(!int.TryParse(Console.ReadLine(), out n))

{

Console.WriteLine("Devi inserire un numero > 0");

}

Blocco di controllo multidecisionale

switch (n)

{

case m:

Console.WriteLine(“Testo”); (comando generale)

break;

case o:

Console.WriteLine(“Testo”); (comando generale)

break; }

Comando di chiusura

Console.ReadKey();

Ciclo post-condizionale

Do

{

}

While(true);

Numeri casuali

Random rnd = new Random(); (Creazione oggetto random)

n=rnd.Next(m,o); (numero casuale compreso fra due numeri)

n=rnd.Next(); (numero casuale naturale)

n=rnd.Next(m); (numero casuale tra 0 e m)

If, else

if (true)

{}

else

{}

Ciclo for

for(int i=0; i<n; i++)