

## Тестовое задание для Python разработчика (FastAPI)

**Введение:** Данное тестовое задание включает как обязательные, так и дополнительные, более сложные пункты. Выполнение основных задач — минимальное требование, а выполнение дополнительных задач — не обязательное условие, но будет большим плюсом и позволит более высоко оценить вашу квалификацию. Дополнительные задачи направлены на более глубокое использование технологий и усложнение логики приложения, однако вы можете выбрать, какие именно из них реализовать.

**Задание:** Необходимо разработать веб-приложение для взаимодействия с участниками. Приложение должно включать следующие функциональные возможности:

### 1. Создание модели участников:

- **Минимум:** У участника должны быть следующие поля: аватарка, пол, имя, фамилия, почта.
- **Дополнительно:** Добавить проверку на уникальность почты (простая проверка без особой сложной логики).

### 2. Эндпоинт для регистрации нового участника:

- URL: `/api/clients/create`
- **Минимум:** При регистрации нового участника необходимо обработать его аватарку: наложить водяной знак (можно использовать любую картинку). Реализовать совместимость с авторизацией модели участника, включая обработку пароля.
- **Дополнительно:** Использовать асинхронное выполнение для обработки аватарки с водяным знаком (требуется реализовать асинхронную функцию, которая будет выполнять наложение водяного знака, что позволит повысить производительность и избежать блокировки основного потока выполнения).

### 3. Эндпоинт оценивания участником другого участника:

- URL: `/api/clients/{id}/match`
- **Минимум:** Если возникает взаимная симпатия, вернуть почту другого участника и отправить на почты участников сообщение вида: «Вы понравились <имя>! Почта участника: <почта>».
- **Дополнительно:** Добавить:
  - Лимит оценок в день, чтобы предотвратить злоупотребление функцией оценивания.

### 4. Эндпоинт для получения списка участников:

- URL: `/api/list`
- **Минимум:** Реализовать фильтрацию списка по полу, имени, фамилии.
- **Дополнительно:** Добавить возможность сортировки участников по дате регистрации.

### 5. Определение дистанции между участниками:

- **Минимум:** Добавить в модель участников поля долготы и широты. В эндпоинт списка добавить фильтр, который показывает участников в

пределах заданной дистанции относительно авторизованного пользователя (для расчета дистанции использовать [Great-circle distance](#)).

- **Дополнительно:** Реализовать кэширование результатов для улучшения производительности при повторных запросах (ожидается, что кэширование позволит избежать повторных дорогостоящих расчетов дистанции для тех же данных, что улучшит производительность приложения).

#### 6. Предоставление результатов:

- **Минимум:** Скинуть ссылку на репозиторий.
- **Дополнительно:** Задеплоить проект на любом удобном для вас хостинге, сервисах PaaS (Heroku) и т.п.

#### Требования к выполнению задания:

- **Приоритет в реализации:** Использование **FastAPI**.
- **Документация API:** Реализовать автоматическую документацию с использованием **Swagger** (встроенная в FastAPI).
- **Написание тестов:** Написание тестов не является обязательным, но будет являться плюсом.
- **Чистота кода и структура проекта:** Придерживаться стандартов PEP8, соблюдать правильную организацию кода и файлов проекта.
- **Интерфейс:** Веб-интерфейс не требуется. Все взаимодействие должно осуществляться через REST API.

#### Оценка выполнения задания будет основываться на:

- Качество реализации функционала.
- Оформление кода и соответствие стандартам PEP8.
- Чистота кода и логичная структура проекта.

Просьба предоставить ссылку на GitHub или GitLab с репозиторием проекта, чтобы мы могли ознакомиться с решением.

#### Правила работы с репозиторием:

- Каждый пункт задачи должен быть реализован в отдельном коммите.
- После выполнения каждого пункта необходимо выполнить следующие команды для фиксации и отправки изменений в репозиторий:
  - `git add .`
  - `git commit -m "Сделал то-то и то-то"`
  - `git push origin {ветка}`