

UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI PERUGIA RELAZIONE PROGETTO

Sistemi aperti e distribuiti

Creazione di un servizio online di prenotazione delle camere di un albergo

A cura di Daniel Lestini e Joshua Jm Longetti

Obbiettivi:

L'obbiettivo è realizzare un web service che permetta agli utenti di effettuare la prenotazione delle camere di un albergo, dando la possibilità di scegliere le date in cui prenotare, e quella di scegliere tra le tipologie diverse di camere: Normal, Comfort e Superior. Sarà inoltre possibile annullare le prenotazioni già effettuate.

Inoltre sarà possibile, per gli utenti registrati come admin, creare nuove camere, prenotare e annullare le prenotazioni, ed anche aggiornare i dati delle camere già presenti o addirittura eliminarle.

Beneficiari: Utenti generici che vogliano prenotare una stanza per fare le cose zozze.

Erogatori: Il gestore del sito nonché padrone dell'hotel nonché io nonché il peggio informatico.

Tecnologia utilizzata:

Il progetto è stato realizzato utilizzando diversi programmi: Nginx, AngulaJS, Mysql e Php .

1-Nginx

Utilizzato per la gestione del server. Esso fornisce rapidamente i contenuti statici con un utilizzo efficiente delle risorse di sistema. Grazie ad esso è possibile distribuire contenuti dinamici HTTP su una rete che utilizza i gestori <u>FastCGI per gli script</u>, e può servire come bilanciatore di carico .

Nginx utilizza un approccio asincrono basato su eventi nella gestione delle richieste in modo da ottenere prestazioni più prevedibili sotto stress, in contrasto con il modello del server HTTP Apache che usa un approccio orientato ai thread o ai processi nella gestione delle richieste.

2-AngularJS

Utilizzato per la parte front-end del progetto, è un framework di javascript. Ha l'obiettivo di semplificare lo sviluppo e il test di questa tipologia di applicazioni fornendo un framework <u>lato client con architettura MVC (Model View Controller) e Model-view-viewmodel (MVVM) insieme a componenti comunemente usate nelle applicazioni RIA.</u>

Il framework AngularJS lavora leggendo prima la pagina <u>HTML</u>, che ha incapsulati degli attributi personalizzati addizionali (esempio: *ng-controller*). Angular interpreta questi attributi come delle direttive (comandi) per legare le parti di ingresso e uscita della pagina al modello che è rappresentato da variabili standard <u>JavaScript</u>. Il valore di queste variabili può essere impostato manualmente nel codice o recuperato da risorse JSON statiche o dinamiche.

3-MySQL

È un Relational database management system (RDBMS) composto da un client a riga di comando e un server.

Con esso gestiamo il database dove sono contenute le camere con tutti i loro dati.

4-Php

Utilizzato per la parte back-end del progetto, PHP (acronimo ricorsivo di "PHP: Hypertext Preprocessor", preprocessore di ipertesti; originariamente acronimo di "Personal Home Page") è un linguaggio di scripting interpretato, concepito per la programmazione di pagine web dinamiche. È principalmente utilizzato per sviluppare applicazioni web lato server, ma può essere usato anche per scrivere script a riga di comando o applicazioni stand-alone con interfaccia grafica.

Struttura e funzionamento del progetto:

Il progetto è strutturato principalmente in due sotto progetti:

- Parte front-end che usa Angular
- Parte back-end in Php nativo, senza l'uso di framework.

Il database è gestito con MySQL ed il server è gestito con Nginx.

Il front-end funziona così:

 Ogni "bottone" è una chiamata in GET/POST, fatta tramite il service (typeScript del componente). È possibile vedere la chiamata tramite la console; Si va su Rete-Header (per vedere come viene mandato il dato), Preview/Response (come torna indietro il risultato).

Una volta fatta la chiamata al server (Nginx), viene chiamato questo Endpoint backend.

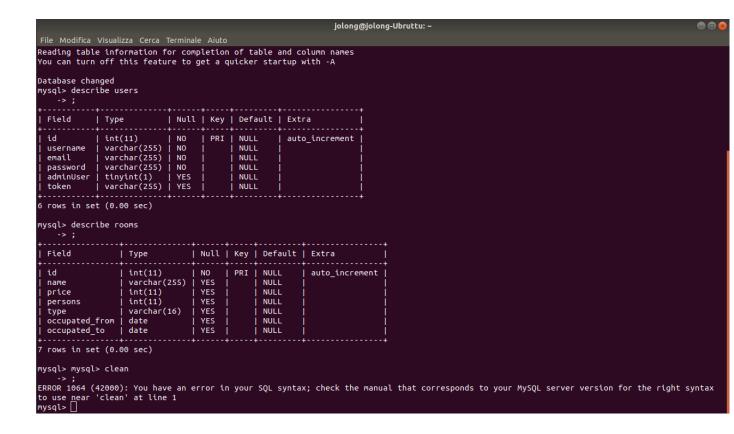
Endpoint back-end che funziona così:

 Chiama l'oggetto e la sua relativa funzione, e ritorna la risposta alla chiamata GET/POST di cui sopra

Codice Database.php:

<?php

```
class Database{
                            // db credentials
                      private $host = "localhost";
                     private $dbName = "albergo";
                      private $userName = "root";
                      private $psw = "Test1234";
                             public $conn;
                    // get the database connection
                    public function getConnection(){
                          $this->conn = null;
                                  try{
$this->conn = new PDO("mysql:host=" . $this->host . ";dbname=" . $this-
               >dbName, $this->userName, $this->psw);
                 $this->conn->exec("set names utf8");
                  }catch(PDOException $exception){
        echo "Connection error: " . $exception->getMessage();
                          return $this->conn;
                                  ?>
```



Ci sono due oggetti principali, room e users: Room.php:

<?php

```
// constructor with $db as database connection
                public function __construct($db){
                       this->conn = db;
                      // read rooms by type
            public function readRooms($roomType) {
                       $query = "SELECT
p.id, p.name, p.price, p.persons, p.occupated_from, p.occupated_to
                             FROM
                    ". $this->table_name." p
         WHERE p.type = " . strtoupper($roomType) . "
                           ORDER BY
                         p.price DESC";
                   // prepare query statement
             $stmt = $this->conn->prepare($query);
                        // execute query
                        $stmt->execute();
                          return $stmt;
                                }
                        // read all rooms
                      public function read(){
                        // select all query
                       $query = "SELECT
   p.id, p.name, p.description, p.price, p.persons, p.occupation
                             FROM
                    ". $this->table name." p
                           ORDER BY
                         p.price DESC";
```

```
// prepare query statement
           $stmt = $this->conn->prepare($query);
                      // execute query
                     $stmt->execute();
                        return $stmt;
                              }
                       // create room
                      function create(){
                  // query to insert record
                  $query = "INSERT INTO
                  ". $this->table_name."
                            SET
                       name=:name,
                        price=:price,
                     persons=:persons,
          type=:type"; //, occupation=:occupation";
                      // prepare query
           $stmt = $this->conn->prepare($query);
                         // sanitize
  $this->name=htmlspecialchars(strip_tags($this->name));
   $this->price=htmlspecialchars(strip_tags($this->price));
$this->persons=htmlspecialchars(strip_tags($this->persons));
   $this->type=htmlspecialchars(strip_tags($this->type));
                       // bind values
         $stmt->bindParam(":name", $this->name);
          $stmt->bindParam(":price", $this->price);
       $stmt->bindParam(":persons", $this->persons);
          $stmt->bindParam(":type", $this->type);
```

```
// execute query
                   if($stmt->execute()){
                        return true;
                             }
               var_dump($stmt->errorInfo());
                        return false;
                             }
       // used when filling up the update room form
                    function readOne(){
               // query to read single record
                    $query = "SELECT
p.id, p.name, p.description, p.price, p.persons, p.occupation
                          FROM
                 ". $this->table_name." p
                         WHERE
                          p.id = ?
                           LIMIT
                           0,1";
                // prepare query statement
          $stmt = $this->conn->prepare( $query );
              // bind id of room to be updated
              $stmt->bindParam(1, $this->id);
                     // execute query
                     $stmt->execute();
                    // get retrieved row
       $row = $stmt->fetch(PDO::FETCH_ASSOC);
             // set values to object properties
               $this->name = $row['name'];
                $this->price = $row['price'];
          $this->description = $row['description'];
```

```
$this->persons = $row['persons'];
           $this->occupation = $row['occupation'];
                     // update the room
                     function update(){
                       // update query
                    $query = "UPDATE
                  ". $this->table name."
                            SET
                       name = :name,
                       price = :price,
                    persons = :persons,
                        type = :type
                          WHERE
                          id = :id";
                 // prepare query statement
           $stmt = $this->conn->prepare($query);
                         // sanitize
  $this->name=htmlspecialchars(strip_tags($this->name));
   $this->price=htmlspecialchars(strip_tags($this->price));
$this->persons=htmlspecialchars(strip_tags($this->persons));
   $this->type=htmlspecialchars(strip_tags($this->type));
      $this->id=htmlspecialchars(strip_tags($this->id));
                     // bind new values
         $stmt->bindParam(':name', $this->name);
          $stmt->bindParam(':price', $this->price);
       $stmt->bindParam(':persons', $this->persons);
           $stmt->bindParam(':type', $this->type);
             $stmt->bindParam(':id', $this->id);
                    // execute the query
```

```
return true;
                                 }
                           return false;
                                 }
                        // update the room
                        function prenote(){
                          // update query
                        $query = "UPDATE
                     ". $this->table_name."
                               SET
             occupated_from = date(:occuped_from),
                occupated_to = date(:occuped_to)
                             WHERE
                             id = :id";
                    // prepare query statement
              $stmt = $this->conn->prepare($query);
                            // sanitize
      $this->occuped_from=htmlspecialchars(strip_tags($this-
                        >occuped_from));
$this->occuped_to=htmlspecialchars(strip_tags($this->occuped_to));
         $this->id=htmlspecialchars(strip_tags($this->id));
                        // bind new values
```

if(\$stmt->execute()){

```
$stmt->bindParam(':occuped_from', $this->occuped_from);
  $stmt->bindParam(':occuped_to', $this->occuped_to);
            $stmt->bindParam(':id', $this->id);
                  // execute the query
                  if($stmt->execute()){
                       return true;
                            }
                       return false;
                            }
                   // update the room
                 function undoPrenote(){
                     // update query
                   $query = "UPDATE
                 ". $this->table_name."
                          SET
                 occupated_from = null,
                   occupated_to = null
                        WHERE
                        id = :id";
               // prepare query statement
         $stmt = $this->conn->prepare($query);
```

```
// sanitize
          $this->id=htmlspecialchars(strip_tags($this->id));
                          // bind new values
                  $stmt->bindParam(':id', $this->id);
                         // execute the query
                         if($stmt->execute()){
                             return true;
                                   }
                             return false;
                                   }
                          // delete the room
                          function delete(){
                            // delete query
$query = "DELETE FROM " . $this->table_name . " WHERE id = :id";
                           // prepare query
               $stmt = $this->conn->prepare($query);
                              // sanitize
          $this->id=htmlspecialchars(strip_tags($this->id));
                     // bind id of record to delete
                  $stmt->bindParam(':id', $this->id);
                           // execute query
```

```
if($stmt->execute()){
                       return true;
                            }
                       return false;
                            }
                     // search rooms
               function search($keywords){
                    // select all query
                   $query = "SELECT
p.id, p.name, p.description, p.price, p.persons, p.occupation
                         FROM
                ". $this->table_name." p
                        WHERE
         p.name LIKE? OR p.description LIKE?
                       ORDER BY
                     p.price DESC";
                // prepare query statement
          $stmt = $this->conn->prepare($query);
                        // sanitize
   $keywords=htmlspecialchars(strip_tags($keywords));
             $keywords = "%{$keywords}%";
                          // bind
            $stmt->bindParam(1, $keywords);
            $stmt->bindParam(2, $keywords);
            $stmt->bindParam(3, $keywords);
                     // execute query
                    $stmt->execute();
                       return $stmt;
                            }
```

```
}
Users.php:
<?php</pre>
```

// create user
function register(\$username, \$email, \$password, \$adminUser){
 \$this->token = bin2hex(openssl_random_pseudo_bytes(16));

```
// query to insert record
$query = "INSERT INTO
" . $this->table_name . "
```

SET

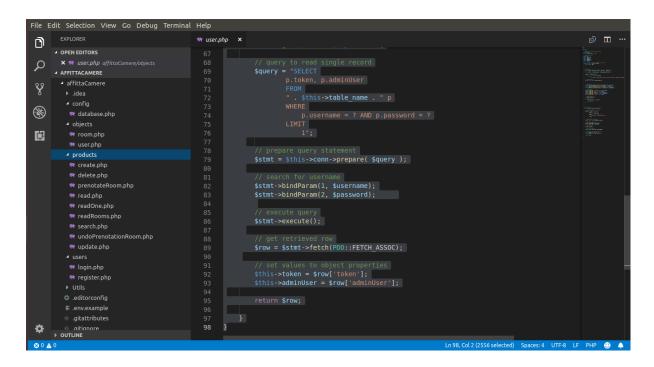
```
username=:username, email=:email, password=:password,
             adminUser=:adminUser, token=:token";
                         // prepare query
              $stmt = $this->conn->prepare($query);
                            // sanitize
$this->username=htmlspecialchars(strip_tags($this->username));
     $this->email=htmlspecialchars(strip_tags($this->email));
 $this->password=htmlspecialchars(strip_tags($this->password));
$this->adminUser=htmlspecialchars(strip_tags($this->adminUser));
                          // bind values
       $stmt->bindParam(":username", $this->username);
            $stmt->bindParam(":email", $this->email);
        $stmt->bindParam(":password", $this->password);
       $stmt->bindParam(":adminUser", $this->adminUser);
            $stmt->bindParam(":token", $this->token);
                        // execute query
                      if($stmt->execute()){
                           return true;
                             } else {
                  var_dump($stmt->errorInfo());
                           return false;
                                }
                                }
                          // log the user
```

function login(\$username, \$password){

```
// query to read single record
            $query = "SELECT
           p.token, p.adminUser
                  FROM
         ". $this->table name." p
                 WHERE
   p.username = ? AND p.password = ?
                  LIMIT
                    1":
        // prepare query statement
  $stmt = $this->conn->prepare( $query );
          // search for username
     $stmt->bindParam(1, $username);
     $stmt->bindParam(2, $password);
             // execute query
             $stmt->execute();
            // get retrieved row
$row = $stmt->fetch(PDO::FETCH_ASSOC);
      // set values to object properties
        $this->token = $row['token'];
  $this->adminUser = $row['adminUser'];
               return $row;
                     }
```

Questi hanno metodi e attributi. Tutte le funzioni che ti permettono di gestire le chiamate che arrivano lato client. In più c'è la generazione di un token che viene emesso al momento della registrazione.

Poi ci sono le sottocartelle con tutte le funzioni e chiamate end point che vengono fatte dal client, ognuna ha la sua funzione. Prende i dai o in GET o in POST a seconda del tipo di chiamata che arriva e attiva la chiamata della funzione relativa. I messaggi sono ciò che viene fatto il JSON



Angular invece divide ogni componente in HTML, CSS e TYPESCRIPT.

```
File Edit Selection View Go Debug Terminal Help
                                                                    1 import {Component, OnInit} from '@angular/core';

■ OPEN EDITORS

                                                                          import {RoomService} from '../room.service';
import {Router} from '@angular/router';
import {Room} from '../../Room';
import {FormControl, FormGroup, Validators} from '@angular/forms';
 Q
          X TS home.component.ts anaular/src/app/home
         △ ANGULAR
 Ÿ
            node modules
                                                                           @Component({
 (%)
                                                                                 selector: 'app-home',
templateUrl: './home.component.html',
styleUrls: ['./home.component.css']
 Ů.
                  createroom.component.html
                                                                                 public localStorage;
                  TS createroom.component.ts
                                                                                 private calendarList = false;
private prenotationStatus = false;
private undoPrenotationStatus = false;

▲ footer
                  # footer.component.css
                                                                                 private roomId:
                                                                                 prenotationForm: FormGroup;
undoPrenotationForm: FormGroup;
                                                                                 pickerFrom: FormControl;
pickerTo: FormControl;
                                                                                 undoYesOrNot: FormControl;
                  # home.component.css
                                                                                 public success;
rooms: Room[];
        OUTLINE
                                                                                                  private route: Router) {
⊗0 ∧ 0
```

Angular, quando parte, chiama index:

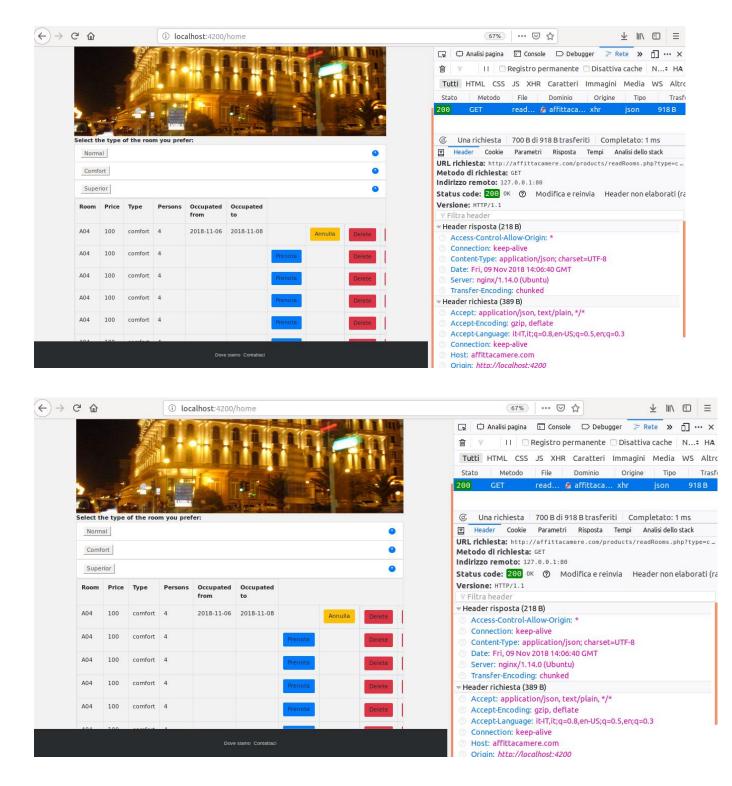
```
<!doctype html>
<html lang="en">
<head>
<meta charset="utf-8">
<title>Hotel</title>
<base href="/">
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
link rel="icon" type="image/x-icon" href="favicon.ico">
</head>
<body>
<app-root></app-root>
</body>
</html>
```

Che è la struttura dell'html in generale, ed esso va a chiamare l'app-root Appheader e footer sono statici e rimangono sempre così, rooterauth significa che a seconda di ciò che pigi la root va cambiata su quello.

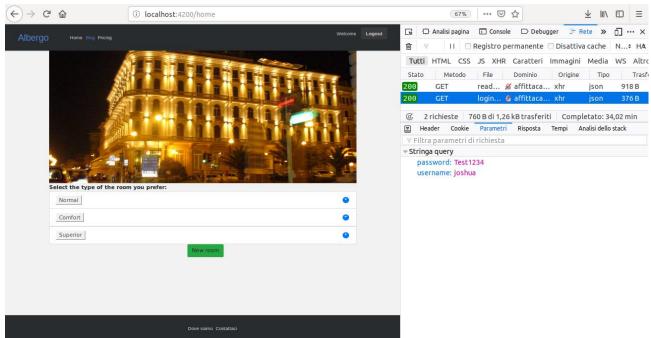
Approot prende i moduli, le librerie ecc e le passa su tutto il progetto.

I servizi sono ciò che ti permette di servire delle funzioni, appunto. Per esempio login chiama il submit e d esso chiama la funzione. Chiama i dati del form e se esso è valido gli passa i dati e prende la risposta da un'altra funzione. E così via.

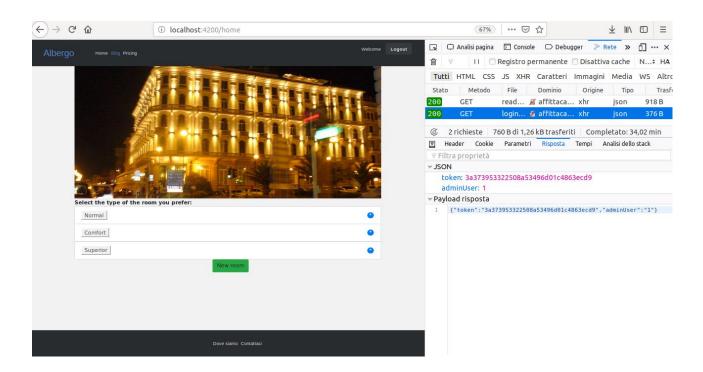
La parte front end ha un menù richiamabile con f12

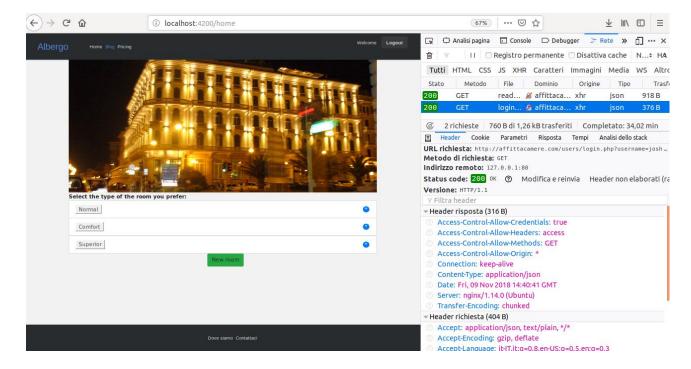


Questo è il menù dal quale è possibili fare le cose e vedere le chiamate GET, che restituisce l'URL delle chiamate in JSON



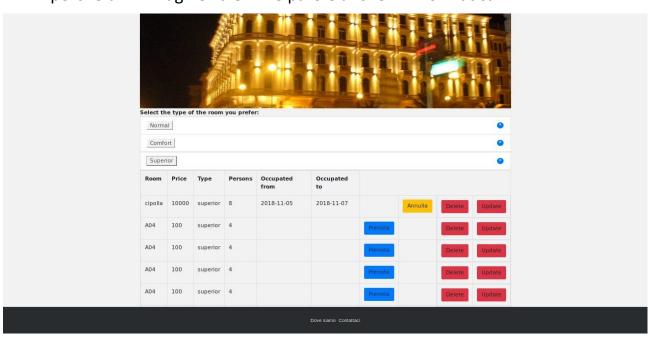
Durante la fase di login si intercetta la chiamata con l'avvenuta ricezione del token di 16 cifre alfanumerico.



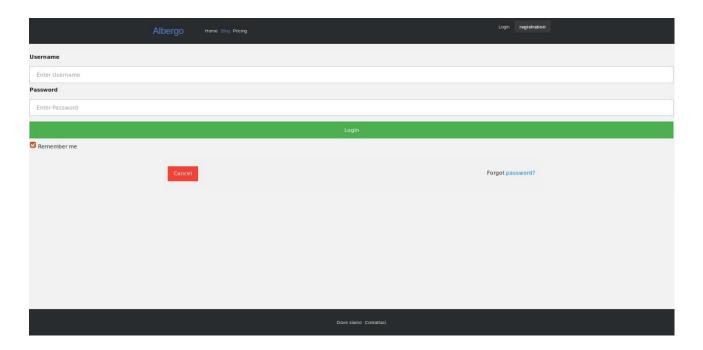


Da qui possiamo fare tutte cose e guardare le risposte alle chiamate come ad esempio il token nel login o le informazioni riguardanti le camere che abbiamo selezionato. Ci viene inoltre fornito l'URL che ci permette di vedere le chiamate in JSON.

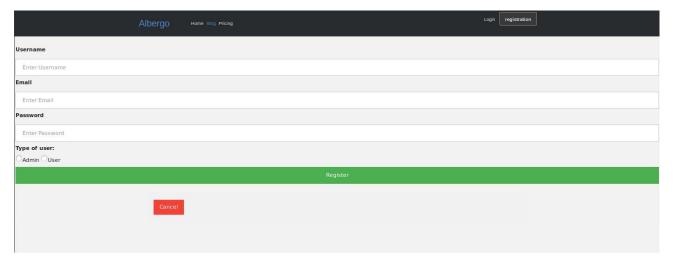
Ora seguiranno un po' di immagini del progetto che sono più esplicative perché un'immagine vale mille parole anche in informatica.



Da questo menù è possibile cancellare le camere presenti, modificarne i parametri come il nome, il numero di persone che la camera può ospitare o il prezzo e perfino effettuare prenotazioni o annullare quelle già presenti.

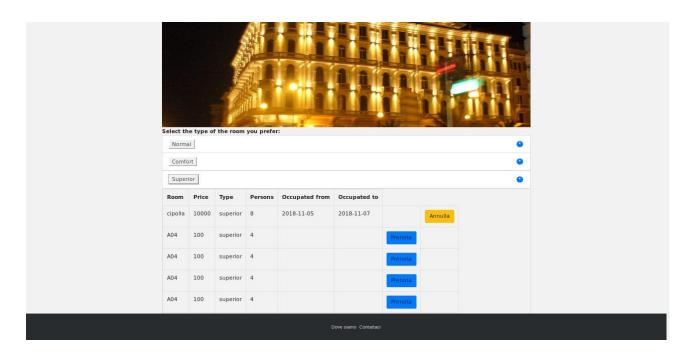


Nella pagina di login è possibile effettuare l'accesso sia come amministratori che come utenti. Verrà effettuato un controllo per verificare l'effettiva presenza dell'utente già registrato, ed in caso positivo verrà fatto effettuare l'accesso riportando un messaggio di avvenuto login. In caso contrario si riceverà un messaggio di errore e si rimarrà nella pagina di login per effettuare altri tentativi.

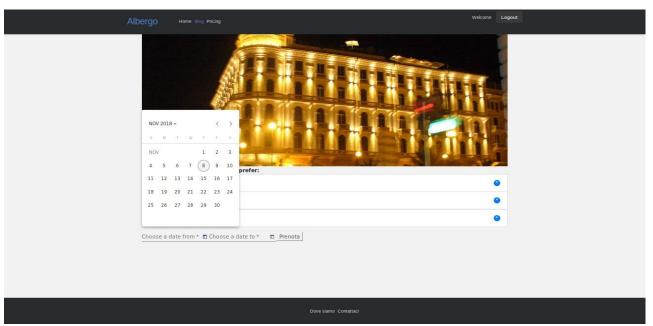


• La pagina di registrazione del sito permette di registrarsi come admin o come utente. All'inserimento di un nuovo utente il sistema genererà un token randmico di lunghezza 16.

• Da tutte le pagine è inoltre possibile effettuare il login se non si è ancora effettuato l'accesso, oppure effettuare il logout tornando così alla pagina di login.



Come già accennato l'utente può prenotare le camere servendosi degli appositi bottoni o annullare le precedenti prenotazioni.



L'utente può prenotare servendosi del calendario. In questo modo si evitano errori di digitazione della data.

| Albergo Home 800 Pricing | Welcome Logout |
|---|-----------------------|
| Select the type of the room you prefer: | |
| Normal | • |
| Comfort | • |
| Superior | • |
| New | oom |
| Dove s | ianio Contattaci |

A differenza dell'utente l'admin ha un bottone in più con il quale può accedere al menù di modifica delle camere presenti.

Quella dell'update della camera non c'entra perchè troppo grande.

Ora inseriremo un altro pò di codice così a caso, giusto per finire in bellezza: La funzione Read Rooms che permette di fare le cose:

ReadRooms.php

```
<?php
```

// required headers

header("Access-Control-Allow-Origin: *");

header("Content-Type: application/json; charset=UTF-8");

```
// include database and object files
include_once '../config/database.php';
include_once '../objects/room.php';
```

```
// instantiate database and room object
$database = new Database();
```

```
$db = $database->getConnection();
               // initialize object
           $room = new Room($db);
                // get roomType
$type=isset($_GET["type"]) ? $_GET["type"] : "";
                // query rooms
      $stmt = $room->readRooms($type);
          $num = $stmt->rowCount();
      // check if more than 0 record found
                  if($num>0){
                // rooms array
              $rooms_arr=array();
        $rooms_arr["records"]=array();
         // retrieve our table contents
while ($row = $stmt->fetch(PDO::FETCH ASSOC)){
                 extract($row);
              $room item = array(
                  "id" => $id,
               "name" => $name,
               "price" => $price,
     "type" => html_entity_decode($type),
            "persons" => $persons,
    "occupated from" => $occupated from,
```

E questi erano alcuni dei file di configurazione più importanti per il progetto

Fine relazione, grazie per l'attenzione.