

# Presentació Disseny i Implementació de Sistemes d'Informació

EI1027

### **Professors**

- Lledó Museros (responsable, professora de TE)
  - O Tutories presencials: Dilluns 9:30-11:00, dimecres 9:30-11:00
  - O Despatx: TI2101DD
  - o museros@uji.es
- Ismael Sanz (professor de grup LA1 pràctiquesi)
  - O Tutories presencials: Dilluns 15:00-16:30, dimecres 9:30-11:00
  - O Despatx: TI2121DD
  - isanz@uji.es
- M. Ángeles López (professora grups LA2 i LA3 pràctiques)
  - Tutories presencials: Dilluns 11:30-13:00, dimarts 11:30-13:00
  - Despatx: TI2206DD
  - O lopeza@uji.es

#### Per què és important aquesta assignatura?

- Saber què és un sistema d'informació (SI) i com dissenyar-lo correctament.
- Conéixer les tècniques d'implementació de SI que s'utilitzen en el món laboral.
- Saber utilitzar ferramentes d'implementació vigents en el món laboral.
- Saber dissenyar i implementar un sistema d'informació usable i fàcilment extensible.

### Temari

- Disseny de bases de dades relacionals.
- Disseny i avaluació d'interfícies d'usuari.
- Introducció a la construcció de pàgines web.
- Introducció a les tecnologies de desenvolupament per a la Web (programació en el servidor).
- Desenvolupament d'aplicacions web sobre bases de dades.

## Metodologia didàctica

- Tant per a les classes de teoria com per a les de pràctiques es deixarà material per preparar la classe a l'aula virtual. El material s'ha de llegir i preparar abans del començament de les classes.
- En teoria s'aclariran conceptes llegits i es faran activitats individuals o en grup per reforçar-los.
- Al final del semestre s'avaluaran els conceptes teòrics en un examen.

#### Metodologia didàctica de pràctiques

- S'ha de desenvolupar un projecte per grups que consisteix en una aplicació web (completant el treball iniciat en Eng. del Programari).
- Hi hauran classes pràctiques per aprendre les tècniques d'implementació necessàries, i classes per desenvolupar el projecte.
- Hi ha programades 2 tutories presencials i obligatòries per demostrar l'avanç del projecte al professor
- Es vetllarà pel bon funcionament intern dels grups:
  - Mitjançant informes periòdics individuals
  - A través de l'ús de ferramentes col·laboratives

## Activitats de reforç

- El estudiants que no hagen cursat l'assignatura El1023 tindran a la seua disposició el material bàsic necessari per començar amb projecte.
- S'impartirà un seminari sobre tecnologies web bàsiques: HTML5 i CSS, finançat per l'ESTCE
  - 19 de febrer, 8:30-11:00
  - 20 de febrer, 15:00-17:30
  - 20 de març, 15-00-17:30

### Avaluació

- Examen teòric (3 punts)
- Part pràctica (7 punts):
  - Lliurament de març (disseny BBDD): 0,5 punts
  - Lliurament maig (prototip): 0,75 punts
    - En el lliurament final es pot recuperar puntuació perduda si es fan correccions dels professors
  - Informes del treball a les pràctiques: 0,75 punts
  - Informes periòdics de seguiment del projecte: 0,5 punts
  - Avaluació global del projecte: 4,5 punts

### Avaluació

- Per aprovar l'assignatura es requereix un nota mínima en la part pràctica de 3,5 punts sobre 7.
  En cada tutoria els professors avaluaran el projecte i determinaran els canvis a fer per tal d'obtindre la màxima puntuació del lliurament, que es farà en el lliurament final (convocatòria oficial).
- En l'examen es requereixen com a mínim 1,5 punts sobre 3 per a aprovar l'assignatura.

### Avaluació

- Es considera que un estudiant s'ha presentat tant si es presenta a l'examen escrit com si almenys realitza algun lliurament parcial del projecte.
- Les notes aprovades de cada part es guardaran per a la segona convocatòria del mateix curs. La part de l'avaluació contínua (2,5 punts) no es podrà recuperar en la segona convocatòria del mateix curs.

### Premi

- Els grups poden presentar els seus projectes al premi de l'assignatura (mínim 300 euros en premis)
- Els últims dos anys el premi ha estat patrocinat per l'empresa ADC Infraestructuras y Sistemas SL (Grupo Gimeno)
- Us donarem més detalls més endavant.

# Preguntes?

