



## Java

### Exercício – Variáveis e Tipos de Dados

#### METODOLOGIA

- › Interprete o documento calmamente e com atenção.
- › Acompanhe a execução do exercício no seu computador.
- › Não hesite em consultar o formador para o esclarecimento de qualquer questão.
- › Não prossiga para o ponto seguinte sem ter compreendido totalmente o ponto anterior.
- › Caso seja necessário, execute várias vezes o exercício até ter compreendido totalmente o processo.

#### CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1. [Exercício de treino](#)
2. [Exercício de treino](#)

## 1. Exercício de treino

Considere os seguintes programas de Java:

```
int x = 2;  
int y = x - 1;  
int z = y + 2;
```

Qual é o valor das seguintes variáveis depois da execução do programa?

x=

y=

z=

› **Confirme** a sua resposta com o **formador**

```
int x = 2;  
int y = x + 1;  
x = 5;  
y = y + 2;
```

Qual é o valor das seguintes variáveis depois da execução do programa?


x=

y=

› **Confirme** a sua resposta com o **formador**

## 2. Exercício de treino

› **Escreva** um programa que peça 1 inteiros ao utilizador correspondente ao raio de um círculo, que guarde o resultado do cálculo da área numa nova **variável** `area` e que imprima o resultado da computação.

 A área de um círculo de raio **r** é dada pela fórmula  **$A=\pi r^2$** . Use o valor 3.14 para a constante  **$\pi$** .

A interação com o programa deverá ter o seguinte formato:

```
Escreva o raio do círculo:
```

```
7
```

```
A área do círculo de raio 7 é 153.86
```