



Java

Exercício – Interfaces

METODOLOGIA

- › Interprete o documento calmamente e com atenção.
- › Acompanhe a execução do exercício no seu computador.
- › Não hesite em consultar o formador para o esclarecimento de qualquer questão.
- › Não prossiga para o ponto seguinte sem ter compreendido totalmente o ponto anterior.
- › Caso seja necessário, execute várias vezes o exercício até ter compreendido totalmente o processo.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1. [Exercício de treino](#)

1. Exercício de treino

- › Através da classe `Pessoa`, que já foi criada anteriormente, **implemente** a interface `movel`

📄 Deve adicionar ou retirar os atributos/métodos que achar necessário. Para o teste desta classe deve modificar o método `main` da classe `TesteInterfaces.java` de maneira a utilizar também um objeto do tipo "pessoa".