



Java

Exercício – Métodos

METODOLOGIA

- › Interprete o documento calmamente e com atenção.
- › Acompanhe a execução do exercício no seu computador.
- › Não hesite em consultar o formador para o esclarecimento de qualquer questão.
- › Não prossiga para o ponto seguinte sem ter compreendido totalmente o ponto anterior.
- › Caso seja necessário, execute várias vezes o exercício até ter compreendido totalmente o processo.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

1. [Exercício de treino](#)

1. Exercício de treino

- › **Crie** um novo programa que calcule o preço final de um produto. O programa deverá pedir o preço do produto e a quantidade que se pretende comprar e imprimir o valor total a pagar incluindo a taxa de IVA

📄 Este programa deverá conter um método que receberá o preço do produto assim como quantidade que se pretende comprar.

📄 O método deverá calcular o preço final a pagar tendo em conta a taxa IVA.

📄 O método `main` será o responsável por fazer a interação com o utilizador e a chamada ao método criado.

› **Elabore** um programa que peça **2 números** ao utilizador e que deduza qual o horário de trabalho do utilizador.

A interação com o programa deverá ser feita da seguinte forma:

```
Insira o primeiro dia de trabalho da semana ( 1 - segunda a 7 - domingo )
1
Insira o último dia de trabalho da semana ( 1 - segunda a 7 - domingo )
5
Você trabalha de Segunda a Sexta-feira
```

📄 Deverá elaborar um método que faça o mapeamento entre o número inserido pelo utilizador (1 a 7) e a String que contém o dia da semana. Utilize um **switch case**.