

Curso de Programación en Java



Juan Francisco Maldonado León
Arquitecto de Software



Java

equals



Juan Francisco Maldonado León
Arquitecto de Software



Equals

Equals() es un método heredado de la clase Object y sirve de ayuda para comparar dos objetos. En Object la implementación, compara si dos objetos tienen la misma referencia en memoria.

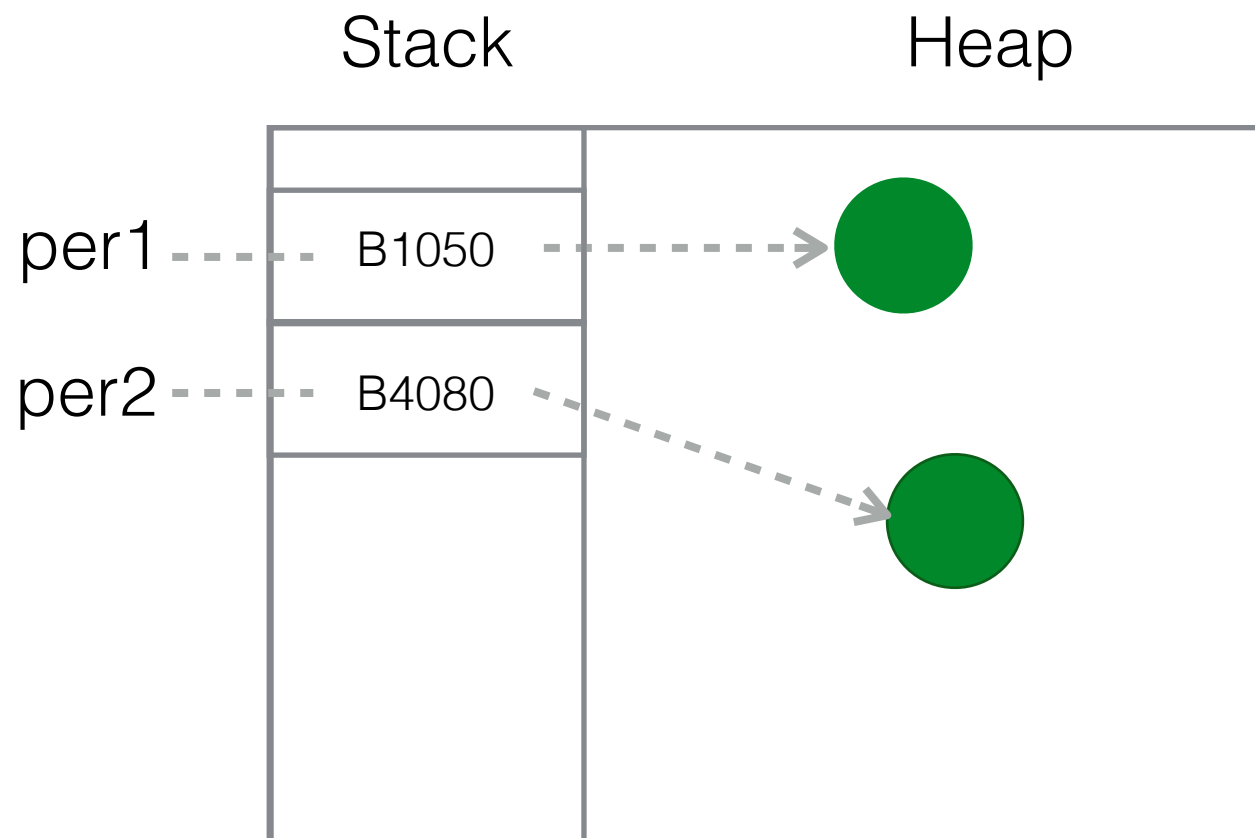
Recibe un objeto, con el cual se realizara la comparación.

```
public boolean equals(Object obj)
```

Retorna un booleano indicando si los objetos son iguales o no

Equals

```
Persona per1 = new Persona("juan", "16.942.333-6");  
Persona per2 = new Persona("juan", "16.942.333-6");  
per1.equals(per2); false
```



`per1` y `per2` hacen referencia a dos objetos totalmente diferentes en memoria. (`B1050` y `B4080`)

Equals

Como todas las clases heredan de Object, podemos sobrescribir el método equals, para realizar una comparación a nivel específico, es decir por algún atributo que identifique unívocamente.



Introducción a Java

Collections Framework

Equals

Por ejemplo, para comparar dos personas, podría realizarlo comparando con el atributo rut.

```
@Override
public boolean equals(Object obj) {
    if (obj instanceof Persona) {
        Persona persona = (Persona) obj;
        return this.getRut().equals(persona.getRut());
    }
    return false;
}
```




Introducción a Java

Collections Framework

Determina si objeto recibido como parámetro es una instancia de Persona, si es así, se realiza la comparación.

```
@Override
public boolean equals(Object obj) {
    if (obj instanceof Persona) {
        Persona persona = (Persona) obj;
        return this.getRut().equals(persona.getRut());
    }
    return false;
}
```

Se realiza el casting de Object a Persona, para darle tratamiento, según su clase

Se realiza la comparación de los rut; el rut que tiene la instancia, con el que tiene el objeto recibido como parámetro